

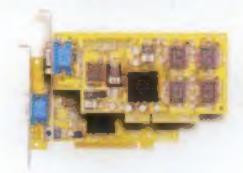
Superior 3D Graphics based on design-in performance. Eye-healthy design with revolutionary "flicker-free" display

WinFast 3D L2300 PCI/AGP

Optimized 3D graphics for Professional Application









MARCH 1998

- Permedia 2-based, 8MB SGRAM with floating point setup geometry engine, enhancing grahics acceleration by reducing CPU loading.
- Superior performance under OpenGL & Direct3D in Windows 95 & NT.
- Recommended 3D graphics card for pentium II-based system and workstation with powerful 3D rendering engine (PC Magazine, Sep. 23).
- Leadtek Software Kit.

No more text-only e-mail message,

try with video & audio. Visionmail- video mail kit



- One-time upgrade with jumbo bunble including CCD camera,
 Microphone, VideoLive Software and Asymetrix video and
 3D editing application.
- Guiding video into PC from TV, VCR, Camcoder, LD, etc.
- Direct playback video, mail for recipient without any additional software.
- Breaking through the bottleneck of videoconference on internet
- Adjustable frame rate and data rate plus best frame rate auto-detection.

Winfast 3D S800

Single slot DVD multimedia solution, no fram drop even over pentium level PC

Home theater quality DVD

- full DVD support for MPEG-2 video and Dolby digital audio
- native DVD resolution playback(720x480)
- SRC TruSurround for virtual 6-channel surround through two stand speaker
- · AVsync technology real-time synchronization between audio and video for playback without delay

Playback all digital content (CSS licensed)

Macrovision licensed analog video output for large screen TV entertainment

Simply plug-in, and try fascinating yourself.







封面插圖: RICKY CHU 封面設計與上色: 地獄貴公子

EMAIL pcplayer@glink.net.hk

1998 年 4 月 29 日 5th ISSUE 第五期

《同人戰棋創作室》中文版 HPCP 積極製作中

相信大家都看到今期《HPCP》多了一本附錄,詳細介紹上期我們已介紹過的同人軟件 精采佳作《同人戰模創作室》,而且可以急不及待的從《光盤遊園地》中安裝進自己的 JWIN中。或許你因為自己沒有日文 WIN95 而無法試玩到這精采作品。不用空嘆氣,我 們已從這軟件的創造者 KEI 處得到 0.7.4 版的源程式來開發中文版,很快大家就可以在 中文 WIN95 上創作自己的《××機器人大戰》、《××花大戰》了。

搞機少林寺大變革

留意《搞機少林寺》的讀者一定會留意到今期《搞機少林寺》作了重大的改革。新生的 《搞機少林寺 SPECIAL》加入了很多連載專欄、假如教大家釋服各種電腦怪魔的「搞機 妖擊社」、教大家造網頁的「家頁研製所」和二手市場「菲利士馬吉」,這些都是聖 者、嘉美尤和仁魂等人的構想,大家一定要多多來信鼓勵他們啊!

對應不同人士的雙封面

大家可有發覺到今期《HPCP》採用了雙封面設計呢?我們收到一些讀者的意見,希望 我們刊登一些以遊戲人物為主題的封面。當然,現時我們原創的 2D CG 美少女封面也有 捧場客,為了迎合各種讀者不同的要求,我們便決定由今期開始採取雙封面——依然保 留我們特色的原創美少女封面,另一面同時以當時最注目的遊戲作封面。大家喜歡以甚 麼遊戲為封面主題,不妨來信告訴我們。

新隊員路人和正太登場

《HPCP》編輯部又有新隊員加入了。路人跟嘉美尤同樣熟悉各種硬件,正太就曾在別的電腦遊戲刊物中投稿,相信也有些讀者讀過他的攻略作品。

不過,眼見編輯部愈來愈人強馬壯,美術部也要求增加人手以應付我們愈來愈多、愈來愈古怪的要求。我想很快大家便會見到新美術部隊員在編者話裏跟各位打招呼。抑或你會成為我們的一分子?

《HPCP》到書展去!

香港書展的消息相信大家已從不少雜誌中看過,你知道嗎?《HPCP》今年也會跟《遊戲誌》、《遊樂誌》一起參加「第九屆香港書展」、你認為我們應該在自己的攤位中搞些甚麼?

哪裏可以補購到《HPCP》?

一直以來我們都收到不少讀者來電要求補購過去的《HPCP》甚至要補購試刊時代的 《HPCP》。試刊是隨《遊戲誌》附送的關係,不會獨立售賣,但無論你想補購的是《遊戲誌》還是《HPCP》,你都可以到《遊戲誌尊賣店》的旺角 CHIC 之堡店或灣仔東方 188 店去補購。

超級機械人大戰 PC(假名) 推穩少林寺 SPECIAL PC III M 馬班介総多国語言系統 PC禁煙板 FIFA 98大賽報道 護者大獎賞 HYPER 有無面散榜 新世人都會 新作初舞舱 Formula 197 F-22 Outwars Triple Play 99 Hexen II I Panzer 44 **ENEMY ZERO** Cyberstorm 2: Corp Wara Descert: Free Space Earthworm Jim 3D Fifth Elements Monster Truck Madness 2 地域守護者 巫毒小子 美報王 花木酸 模擬首都 製面世紀 甚諾神大阪 基幻而餐廳 戰國美少女~新都建立 織田信長等 位長之野望一戰國的故傳 成古斯汀一斯族因自鹿》 26 女神貴龍排 PERSONA DIGITAL COLLECTION PRINCESS DANGER / 2 STAR PLATINIUM 遊戲放大錢 35 F15 王道舊者 STARCRAFT Journeyman Project 3: Legacy of Time 長講長有 EBEVI **Ultima Online** 射擊遊戲製作至 95 網中人 大泥瓶菓 WIT SITE WILL 真係有料到 電腦料仔絲 PC GAME 評權 54 秘技之教堂 電腦遊戲時間表 電腦計劃直熱養場 59 喷腦軟件管開室 硬粉粉 衛高行情 68 展開幕 IF IT GUIDE **BIS JACKSO** 使性脊後旋封 有你講有我講 CG MR 集者語

HYPER PC PLAYER











新城997有腦事件簿、遊戲誌、遊樂誌、電腦遊園地、PC HANDBOOK五大傳媒聯合策亂

接觸層面最廣泛的遊戲撰舉

HYPERABO

經過兩個星期收集投票後 是 HYPER有腦PC機 首次公布結果的時候了!

首次荣登榜首的,是MICROSOFT敬行的(AGE OF EMPIRES)。這隻以古代各民族為背景的實時戰略函數已宣布推出擴展。大家不妨試且以待。第二位的(三國誌VD 只是以些微 票數之差敗給(AOE)。可能是因為還有人未清楚了解怎樣在中文WINDOWS下進行遊戲吧?而大家國家一面抱怨一面玩的(UO)就僅入十大之列。

這一期無點名作(STARCRAFT)普身提名名單之中,會否立即登上冠軍寶座呢?ALICE SOFT的最新作(王遊费者)和ELF的(臭作)又會應死誰手?大家快來投下你的神聖一原吧。



第四位

第三位 全课群快修 所得票數:77票

TOMB RAIDER II 所得累數:62聚

第五位

新世紀福音顕士 質麼GIRL FRIEND

所得單數: 43型

第六位

炎龍騎士圖外傳~風之紋章

所得票數:37票

第七位

少年街霸2

所得票數:34票

心跳回憶一表自你的心

所得累數:30票

第九位

第八位

超時空英雄戰記外傳一北方密使

所得票數:21票

第十位

ULTIMA ONLINE

所得累數: 19票

合辦機構

電子傳媒——新城997有腦事件簿(捷星期六、日下午8時~10時於新城997播出)

網絡傳媒—— PC HANDBOOK (http://www.pchandbook.com)

畫刊傳媒——《GAME PLAYERS MAGAZINE遊戲誌》(建陽測五出版)

(GAME PLUS遊樂誌)(達廣三出版)

(HYPER PC PLAYER電腦遊園地)(建陽周三出版)

遊戲榜分類

HYPER有關PlayStation構

HYPER有题SATURN槽

於(有腦事件簿)、(遊戲誌)、(遊樂誌)及(PC HANDBOOK)接受投票及公布結果

HYPER有题PC槽

於(有腦事件簿)、(PC HANDBOOK)及(電腦遊園地)接受投票及公布結果

HYPER有腦PC榜本周遊戲提名(截至4月8日)(請在每個榜中還出你最喜歡的兩隻遊戲)

※歡迎各位使用影印本投罩,來信請等響潛幾仔駱克描33號中央廣場19樓「HPCP」編輯部「HYPER有關遊戲榜」收。或傳真至25075175。 ※為保障閣下之私隱、請將表格放入信封內投资。

「HYPER有腦PC榜」遊戲提名(截至4月22日)

El LUltima Online

112 Wing Commander Prophecy

FI3 Quake II

El4 M1 Tank Plateon 2

D5.UBIK

E 6 Tomp Ruider II

□ 7 Battle Zone U8 Age of Empires

□9 Star War Rebellion

El 10 Warhammer~Dark Omen

[]11 Tomb Raider Gold

☐12 Power Boat VR

D13 Sim Safri

☐ 14.Ulitm@te Racing Pro

115 StarCraft

L116.Redline Racer

D17.Out War

□18.i Panzer 44

119 Formula 1 '97

El 20 Dungeon Keeper Gold Edition

E21 Triple Play 99

□22 級司英雄傳導V

口23.心跳四億一夜白你的心

□24 大逆續Ⅲ

CI25 Midgard

□26.莫伊

□27 王道萧者

□28.成吉思汗~蒼狼與白鷹N

口29.缅田信長傳

日30.幻想水游师

口31.信長之野望 範續群拉傳

132 LeRAMAN La RENINE a GERTRUDS

口33.炎羅騎士壓外傳一展之故意

□34.散樹五科帖

口35.大高增4

口36.超時空英雄戰紀外帶北方密使

口37.蓝粤小子

□38.積髮質徵

口39.英傑傳系列三一毛利元獻

〇40.夢幻西餐廳

口41.伊加阻器

口42 工人物趋 2

[]43 周翦世紀

口44 大地之图

D45.鲢嫩美少女 新佩斯空

LIMPED		SE SEE SHITTER I	HE /I IDODA
HYPERA		生るたけけってん	W HPI PI
THE PARTY	THE RELEASE	N B NHIC	格(HPCP)

姓名:

年前: 性別:口男 口女

身份證 護照號碼:

地址:

聯络電話:_____

電郵地址:(如適用)



FIFA 98 大賽蓄勢待發

(小小記者仁魂報道)由 Electronic Arts World、 Hyper PC Player、環亞電腦 城及香港星光國際網絡聯合舉辦的「FIFA 98 香港區大賽」,經已接近舉行階段,代表各舉辦單位的參賽者亦分別陸續誕生,風雲際會,將拼出熱血火花。 再者,今屆法國世界盃揭幕戰的舉行日期,若果以香港時間計算的話,便是 1998年6月10日。



季軍:

Creative Blaster「Cobra」 Game Pad 乙個電腦遊戲《Jane's F-15》乙隻環亞電腦城 200 元現金代用券乙張香港星光國際網絡為期一個月「A56K」接取服務

亞軍:

Creative Blaster「Cobra」Game Pad 乙個 電關遊戲《Jane's F-15》Officer's Pack 乙雙 環亞電腦城 300 元現金代用券乙張 香港星光國際網絡為期三個月「A56K」接駁服務

全場冠軍:

Microsoft SideWinder Game Pad 乙個 電腦遊戲(創世紀合集)豪華版本乙隻 環亞電腦城 500 元現金代用券乙張 香港星光國際網絡為期六個月「A56K」接駁服務

初賽舉行資料一

日期:1998年5月2日

時間:下午一時正 經水埗欽州街 37K

地點:九龍深水埗欽州街 37K 西九龍中心樓 420 室「環亞電腦城」

比賽獎品 各初賽參賽者:

環亞電腦城50元現金代用券乙張

各半準決賽參賽者:

電腦遊戲《World Cup 98》乙隻 《創世紀合集》紀念金幣乙枚

各準決賽參賽者:

贈聞 12 期光盤版(Hyper PC Player) (創世紀合集)紀念水晶乙類 香港星光國際網絡紀念品乙份

參賽名單公布

代表《Hyper PC Player》

CHAU Yiu Keung

K32***2

Fan Chi LEUNG LEUNG Yu On

Z40***3

Z28***1

NG Wai Cheong

C60***9

YUEN Siu Yuk Carol

K41***9

WONG Chi Yin

K16***3

李詠深

K97***5

歐陽仲康

K42***0

注意:

- (1) 所有參賽者必須於初賽舉行當日下午 12 時 45 分,带同個人身分證以及積基的技術,學新往「蒙亞軍區域」程列。逾時當作自動商權論。
- (2) 由於來信極為躊躇。學辦單位上計畫增加參賽名額,故此。所有未得命遵女神皇青的落畫者。若取得認額或格、蔣改到另行通知。

網上行兩歲生日快樂

(小小記者米奇報道) 4月16 日,IMS 在嚴晶酒店慶祝網 上行的兩歲生日,當日的生 日會在輕鬆的氣氛下進行。 IMS 的董事總經理盧永仁博 士在生日會上表示現時網上 行已成為香港最多客戶的 ISP,約佔全港 INTERNET 用戶的 4 成,並被《P C WORLD》選為 97 年香港最 佳 ISP。



譚小環出現大 Mon 前?



(小小記者嘉美尤報道)通絡國際有限公司於四月二十一日召開產品推廣記者會,會上還邀請了譚小環作嘉實,示範 MAG 顯示器及 Labtec 喇叭的一流效果。 為甚麼請譚小環呢?原來係而家至五月三十日買MAG顯示器,即送譚小環特別版 VCD 一隻。另外買譚小環最新 CD「最差情人」,憑碟內附送的 \$90 換購券,到 百老匯、豐澤、吉之島及各大電腦商場,即可以特價 \$760 購買原價 \$850 的 Labtec LCS-2612 喇叭速低音喇叭一套。係唔係譚小環迷都萬勿錯過啊。

BIG PRESENT FOR YOU!!

《HYPER PC PLAYER 電腦遊園地》每期都會精心挑選多款遊戲獎品,送給各位。參加辨法非常簡單,只需 填妥以下參加表格·奇來「香港灣仔駱克達 33 號中央廣場福利商業中心 19 字樓《HYPER PC PLAYER 電 腦遊園地》」,信封面註明「讀者大獎賞」便可。得獎者將會以抽籤形式選出,名額有限,請即來信參加。

得獎名單公布日期

1998 年 5 月 27 日 (第 7 期 《HYPER PC PLAYER 電腦遊園地》中公布)

抽獎截止日期 1998年5月12日(以郵戳為憑)



獎項A 女神異聞錄 PERSONA DIGITAL COLLECTION 3 名

獎項€

STARCRAFT 特製 T-shirt (鳴謝: Deltamac Limited.)

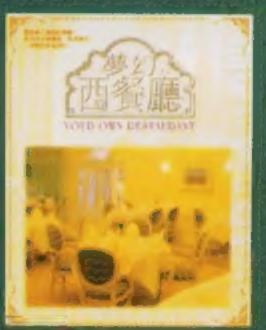
3名



獎項B 地城守護者(鳴謝》 Electronic Arts World Inc.)



獎項C 邪靈世紀 5名



獎項D 夢幻西餐廳 5名



第5期丨讀者大獎賞」參加表格

姓名:

年齡:_____性別:

身份證號碼

地址: 是为一个一个一个

聯絡電話:

希望得到之獎品(A~F)其中一項:

剪下之表格,請貼於信封背面投寄



獎項F

STARCRAFT 大型海報

(鳴謝: Deltamac Limited.)

10名

第3期「讀者大獎賞」結果公布

獎項 A

三國志 Vi

Chan Cheung Wing

Ngai Kwok Yeung Kwong Yan

基雄杰

Wong Yuk Pan

Z321XXX P251XXX V049XXX

V050XXX Z489XXX

Z374XXX

V055XXX

K314XXX

英項 B

Warhammer Dark Omen

(機器) Electronic Arts World Inc.)

鲍永建 湿素里 Wan Ka Ki Chong Chan Fal-

P212XXX 何大偉 Z751XXX

獎項C

STREET FIGHTER ZERO II

Z329XXX 吕畴夏 Z461XXX 蘇米里 Z103XXX Tang Ping Chi G14BXXX 建海腸 Z162XXX

獎項 D

新世紀福音戦士〈福徳②女朋友〉

方志加 胡志遠 黎穎申 李忠豪 Wong Wai Kit

Z296XXX Z170XXX Z435XXX P585XXX Z230XXX

★得薬者將會另函感知頭獎辦法

EII 海底 PLAYER SPY

如果 UO 有陸行鳥出現就好了!

遊戲商進軍電影界

Interplay 宣布正式進軍電影界,成立名為「Interplay Films」的電影公司,這樣作的最大原因是,看到把個別遊戲改騙為電影是有利可圖的,最明顯例子是《Mortal Combat》(能爭虎門),已經在全球得到12億5千萬美元的收入,而Interplay Films 暫時看眼於它擁有版權的遊戲《ClayFighter》、《Fallout》、《Stonekeep》、《Descent》、《Carmageddon》、《Redneck Rampage》等等。

不過、最今大家要注意的是。有關方面列出相關的例子時,透露了《鐵拳》正在製作成電腦圖像電影,一如《Final Fantasy》,之前沒有聽到這消息的呢!

超強力量的英雄

如果有看美國漫畫的朋友,一定認識 Marvel 及 Wildstorm 這兩間大公司,假如你同樣是玩開 CCG的話,相信亦知道有一款名為「Overpower」的紙牌遊戲,現在它們展開相關的合作,預計 Marvel Interactive 會負責所有開發的工作,當中包括 CD-ROM 版本和 Online 版本,而 WildStorm 則會負責所有製作、發行和市場事務等工作,進一步的消息將嚴快為大家報道。

Final Fantasy 快現

據知電腦版本的《Final Fantasy VII》將於6月25日(即 Windows 98 推出之日)發售,而且 Square 會採用 Yamaha 的軟件「Synthesizer S-YXG70」作為電腦版本的音樂播放系統,據有關方面表示這程式分配676種 聲音和128模擬訊息,大家能夠無需要音效卡,就可以 聽到 CD 質量的音樂,到時大家便能夠分辨是真是假了!

此外,今年八月亦會推出《Final Fantasy V》電腦版本、至於《Final Fantasy VI》呢?唔......

EA Square

4月27日日本時間下午5時,美國東岸時間支展3時,在港時間下午4時,Electronic Arts及Square 召開記者會會有成立兩間合資公司。首先是位於美國加州Cost Mesa的公司。名為「Square Electronic Arts 佔三成股份,而Electronic Arts 佔三成股份,會負責在北美級行Square 日後所有遊戲,百批遊戲有《Parasite Eve》(Xenogears)和Bushido Blade 2)

至於位於日本東京的公司,名為 「Electronic Arts Square L.L.C.」, Electronic Arts 佔七成股份,而 Square 佔三成股份,會負責在日本發行

Electronic Arts 所有於北 英及歐洲開發的遊戲·百 批遊戲包括了《FIFA Soccer》和《Diablo》因 等。據關這瞬間合資公司 日後還會進行遊戲別發的 工作。

說起EA,《Ultima Online》的「Game Time Pack」已經到了香港。 價錢是複繁249元·統約 擴大家玩UO三個月。



TA再出附加碟

製作(Total Annihilation)。CaveDog 首 布除了随時面世的(Total Annihilation)Core Contingency)之外,亦會在七月推出新一隻附加鐵,名為(Total Annihilation,Battle Tactics)。整時還有稅計12月發售另一套實時報的遊戲,名為(Total Annihilation,Kingdom),以前到為短財,故事與開設定在一千年前的TA世界,好但於實有獨主大戰科技的國策。此外,CaveDog也同時宣布三隻不同題材的所疑,分別是RPG加回檢查數(Good & Evil),立體數件宣佈所設(Amen: The Awakening)以及RPG(Elysium),全計預計1999年下半年推出,也是沒有甚麼相



ta fi fil di (Amen: The Awakening) 69 E A

場外消息·精華所在

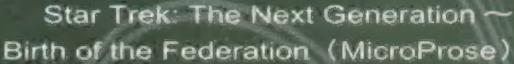
- · 學前介紹認的 (Alien Online) 经验正式提行 · 評情誘到 w w w alienonline.com 音音。
- · id Software 宣布將由 Activition 榖 行《Quake III》,而且這遊戲必須使 用 3D 加速卡。
- Megamedia UK 將於今個月 27 日 在西歐祖出(MEGAPAK Volume 1) · 當中有 < X-COM: Apocalypse > · < Carmageddon > 及 < Ecstatica 2 > 三個遊戲
- · 負責酬發(MechWarriors 2)及 (Heavy Gear)的核心人員 · 提已離 酬Activition · 自起公司 · 暫時沒有甚 麼新作計畫 »
- Zombie Studios 宣布已取得 Monolith 的授權、使用 Lith Tech Engine Dirtect Engine (前名 Dirtect Engine) 開發動作遊戲 (Wildstorm Comics: EXFOR Omega) *
- 由 Aztec New Media 開發的音響 StarCraft 附加羅(StarCraft: Insurrection)將於5月6日發售。
- (Ultima IX)的顾名設計師Marshall Andrews 和 Dan Runbenfield 在不愉快的情况下,顧問了 Origin
- Ritual 的立體動作遊戲(Sin)會區 至夏季推出。
- (SpecOps: Rangers Lead The Way) 的一群創作者正開發以美國海 物突擊隊為腰材的模擬遊戲十名為 (SEAL Team 6)
- (Resident Evil 2) (香港則名 BioMazarda) 將正式推出電腦版本。 也有一些優片在 Internet 流傳。
- Studios」,養養一些重要遊戲的開發,如《King Quest VIII The Mask of Eternity》等等。
- Sirtech Software 的更知识数 (Jaged Alliance 2) 改為10月1日間 世。
- Interplay 扼 (M.A.X.2) 改為8月中 腹面。
- LucasArts將會推出(Star Wars: X-wing Collector's CD) · 包括重新投 良的 (X-wing) 和(TIE Fighter) 及只得 14 项任務的 (X-wing Vs. TIE Fighter: Flight School)

Aliens Resurrection (Fox Interactive)

大家當然知道這是改寶自問名的電影啦!這一 隻動作射擊遊戲則由Fox Interactive 開發,且 該有一定的水準。玩法就是以一個人的力量。 拼戰千千萬萬隻異形,能不能夠生存至最後, 便看看大家的功力。同樣,《Aliens Resurrection》並不缺少多人對戰模式,實 情?留意今年内的推出。







取得第二代 Star Trekle 版權的 MicroProse 亦不甘 後人,宣布了這一隻回合制戰略遊戲。雖然大澤 只能推荐Federation · Klingons · Romulans · Ferengi 和 Cardassians 等五個種族,但遊戲內將 會出现合共 35 個種族・包括 Borg · Crystaline Entity 及 Echo Papa 607 等等,總言之,電視劇出 現的地點、怪物、戰艦及特殊事件、會在下半年 共治一罐。



Battlecruiser 3020AD (3000AD)

其實仁魂都不知猶<Battlecruiser 3000AD>可否 **机是經已推出,事關遊戲雖然完成,但由於種種** 原因(有時間才陶大家講述),除了可以在 Internet 下載之外·都沒有發售過·然而無論怎 樣、其續集決定開發當中,初期名為「2.0 版 本」、現正式定名為《Battlecruiser 3020AD》。 至於推出日期....... 今年 E3 展有 Demo 看。





Duel: The Mage Wars (Virgin Interactive)

簡單來說。(Duel: The Mage Wars)是一隻以奇幻為題材的實時觀略 遊戲·玩者要施對不同神話地域的主宰「Overlords」·整隻遊戲共有20 多数的怪物·超過30 個領域·大家更能夠使用大約30 擾魔法·最特別 的是可以在希臘等歷史地方上,展開魔法師大戰。

Sword and Sorcery: Come Devils, Come Darkness (Virgin Interactive)

由<Wizardary VII>創作者D.W. Bardley 負責開發的 RPG · 遊戲 是以六個角色來進行。大家更能夠選擇一個人控制所有角色,抑或 與其餘五名玩者來展開歷險。而且也可以懷擇當中的戰鬥採用函合 制或是實時制,此外《Sword and Sorcery》共有十個種族、以及15 項職業給玩者決定,包括了飄法師、戰士、刺客、忍者等等。





《天惑》 國產遊戲逆輸入日本?

不错!到進不久,由中國「大台公司」製作的射緊遊戲《天感》 原来早在去年12月19日已經推出了日文版 ! 是因為遊戲本身質 素高(特別是CG重應)而受日本顕商青睐、還是由日本公司外 發給中國軟件生產兩個發則不得而知,不過最無疑問的是,遊戲 的資素確叫人對國內製作遊戲水平刮目相看。

發售中、中國大市公司計算權音像技術分公司。



《JUGGERNAUT大法師》

玩網上 RPG 唔駛去討滾

這是一隻台灣製作的實際戰鬥式RPG,不論玩法。故 和形式整和《Diablo》非常接近,而事實上開 發小組亦不讀官是取其精髓,加上新點子構成這套作 了網上多人同時參與這個特點了!) > 不過除了高質素的濃脆效果外,最重要的是症從監會 在台灣設立個腦器應供網上服務!

博将,發售日末定,售價未定

《風雲》

遊戲、電影同步登場?!

独极推出日期一再更改、改篇自香港漫劃巨匠馬榮 成先生的武侠RPG作品《風雲》將會配合電影版 同時推出〈即是可以看完電影返屋企玩電腦版、機 理想!) * 不過現時有關消息仍未明朗,請留意本 刊日後輯導。

智冠科技有限公司。發售日未定。售價未定



《Ys ETERNAL》

好抵買!好正!

終於推出了!而且不負眾望的、遊戲本身是完全重新製作的「新 作」, 而且加上附述的超精美增品---音樂及資料CD三隻+硬 面睛裝,三位一是彩貨的資料集連級明書(見團),實在叫一眾

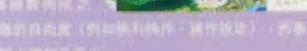
(Ys) 逐不得不太 被型囊;不通由 於是預約限定 版,香港到資不 **曾太多:有質於**

Falcom · 發售



《大富翁四》

老少咸宜的電腦遊戲





《禁煙風雲 俠義豪情傳》

又蠲禁煙事?

一隻時代背景設定在晚清約武侠RPG,不過玩者並不是拉 漢數是大臣林列餘,而是江湖上一名效命於他,但為報仇 更反演的少年校士 (勉強真是和禁煙有點關係呢?) 、即 <u>版主要集中在江湖市門。 旅世神功和戰鬥系統上。 >> </u> 党太郎・5月上旬發售



《ASGARD The Distotion TESTAMENT》

(アスガルド歪曲のテスタメント)

精采的畫面

很典型的 H-RPG · 不過畫像質素非常高高。還有精采 的 OPENING 畫面,名為 CUT IN BATTLE 方式的順門 畫面,女角們的好感度上升之後更可使用強大的合體故 જ。此外·加入了戀愛 SLG 成份亦是吸引人的地方。 随盒附送精美海報一張及 Mouse Pad 一塊。

ZONE · 發售中 · 8800 日票



《劉備傳》

頸略遊戲和格門遊戲之外的選擇



《韶霸天下》

裁事發生於沒有任何歷史流傳下來的時空,地點是中國﹔玩者身為勢力 御大,视中央朝廷如無物的請潘之一;在這個數遷時代中,憑着戰略技

巧一統天下,就是玩者的使命!遊 殿和傳統三國戰略遊戲相似,最大 特色是人物背景·動畫都是以 3D 技術製作的,而且兵權超過四十多

有冠科技、預定4月下旬發售



《電車 GO WINDOWS95 版》

請小心事門……

一隻在業務用機和家用版均大獲好評的模擬遊戲。電 脑版除了利用 DirectX 技術令畫面效果和音效更好之 外,基本上是收錄了業務用4條路線+2條隱藏路線的 忠囊移植版本,同時推出電腦版專用控制器。 伊藤忠商事株式會社 (預定 6 月發售) 普通版售價 8800 日興 - 連専用控制器版售價 14800 日園





製造剤:Psygnosis 容量:CD-ROM

發售日期: 發舊申 需求 Pentium 133 Mhz · 16MB RAM · 4x CD ROM DRIVER - 30FX Card 遊戲性質:IRAC

© 1990 Psygnosis Limited

一級方程式比賽被賽車界喻為最崇高的賽事,因為能夠參加這項比賽的都是世界 頂尖級車手。而比賽的車連都較其他比賽為快、如果車手要參加一級方程式比賽 也相當困難。現在一個普通人也可以參加一級方程式比賽了,因為它已經成為一 個電腦遊戲了。喜歡賽車的玩者們一定要試試・只有玩過這遊戲才知道一級方程 式的速度。



真實比賽場地

《Formula 197》内的比赛塘地、車隊、跑車及車 手都是跟去年一級方程式的一樣。比賽塘地都是 去年比賽的賽站、總共有18個,分別來自18個 國家及地區,如澳洲的 Melbourne · 巴西的 Sao

Paulo 、阿根廷的 Buenos Aires 、蒙地卡塞的街道場等

真實車隊及車手

■玩者可自由選擇車隊及車手 除了比賽場點是真實外·遊 戲中可遊攤的比賽車隊及車手也是真的。它是按照 去年五月在西班牙参加隊伍的資料,如我們所熟悉 的 Ferrari . McLaren Mercedes .

Williams Renault等車隊。玩者都可以從11隊車隊

22位車手中自由選擇,玩 者在選擇車隊中可以看到

他們所使的賽車性能,因此不多 以為選擇著名的車隊便可獲勝。 难挥性能好的賽車也是十分重要的。



總結

《Formula 197》是一個完參級去學學學學學學學學所發

作的遊戲·因此它獲得FIA的授權可發表的賽車遊戲。而遊戲內的畫面也十分細 繳·原因是它必須使用3DFX加速卡才可玩的遊戲。玩者可以選擇兩種玩法·分 別是電腦比賽模式及格林彼治比賽模式。在電腦比賽模式裡,玩者可以強擇難易

程度《而在格林彼治模式》—— 是一個巡邏比賽。玩者會 到世界各地的比賽點進行 比賽。如果玩者顧德了與 鳳鶥比賽 ,也可以考慮搞 總比臺 * 因為這遊戲是支 摄網絡對戰的,而且可以 多速8位玩者一起比賽。

■ 1997 的一級方程式比賽地點資料



■顕戴必須使用30x 中・才可顯示細胞的畫面

控制方法:

左<--加油A 倒後と 右一> Break 空白魔 轉向上S 轉向下X



SEE Interactive Magic, tric.

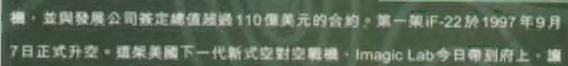
BERTH. Sim 發集日: 發售中

容量 CDROM x 1 系統要求: Pentum 133 · 16 MB RAM

4倍號 CD-ROM · Windows95

iF-22

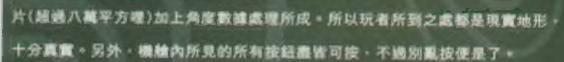
於1990年時第一次試飛,當時仍叫YF-22,經過多 關檢討,美國空軍部於1995 年決定發展 iF-22 戰



你一首駕駛它的樂廳!

十分真實

這價遊戲是Imagic之前所出的iF-22的加強版 » 遊戲中除 了原有的兩個版圖一波斯尼亞和烏克蘭之外。還有新加上 的波斯灣地圖。而每一個版圖都是以人強衝星所拍得的照





■ Eject在塩 · 沒事別亂披

■ 長期的極熱療理

下

左

右

z

基本控制

俯衝

爬升

左轉

右轉

左刑

X.

Tab

Talon 戰鬥系統

遊戲採用一套叫 Talon(Total Air & Land Operations Network)的戰鬥系統 * 其意念在 於遊戲中所有敵軍和友軍都會根據你的行動 來作出反應。亦即是說你不會遇到陽一件任 榜兩次,這使到遊戲的耐玩度大場!

1937 1998 by Interactive Magic, Inc.

TEXT.BY:做用天隙的正太

系統支援

右飛

Alt - L 数数左引擎

Alt-R 啟動右引擎

十/一 加/減速

後網器

遊戲支援 3D 加速卡,AGP 顯示卡 調軟機經過需應等 時的效果更好。遊戲亦支援 Modem LAN等,可作同時 参與任務又和對量之用。









製造版: BingleTrac/Microsoft 金銀: (00-ROM)(2

遊戲性質:ACT 泉黄丹: 巴鲁斯 系數數字: Pankum 133 MHz/16 MB RAM/20 MB

使概变開 /4 指揮 CD-ROM

建:東要多数3D加重作(Direct3D)

(9 1996 Single True, a GT Interactive Studios Microsoft Corporation

開星開推出

又一套異形



(Outware) 是自GT Interactive 第下的全司

人類經已在大空建立殖民地,就在建設域

,操用的是民地受到不明的外直是多禁锢。而

- 中平空中特殊

的一員,查到最期轉作場。

在「Solo Campaign」模式《次字写

各位使用支性角化。非關地較為行

CD:所以有很多不同的最后任義

斯旦也能面對各種不同的環境。





裝甲服分析

遊戲中共有 4 電裝甲原 11 分別是 Scout Assault Combat R Dreedneught - Scout美甲屬的爾維 |緬麗和防護度較調。而且武器負載量|

||少小不進移動速度快。噴射器的無力|

Assault 服養有最高的防護度!能夠承

行動比 Combat 壓慢,當然最厲音的是

Dreadneught 美甲屋:有 Assault 的策

進度有武器組力 · 售有 Combat 的參助

治市場財業馬力 --



追殺天地之間



《Outwars》書許八個人問時

對賽。推行不同的大比賽

例如「自由層報」(Free-for-

init) 「分無機器」(Team)

家施最身負繼續隊的那個玩者 5 円

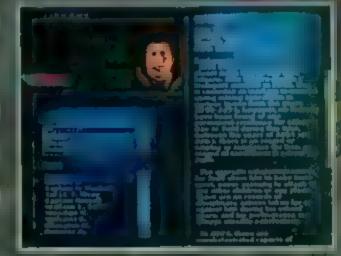
以於是在書新館廳。

惟一問題的是版圖用目 ISolo

Campaign: 的報告。有時過期好

但在確靠的的「陰濕」對字。時常

左走右龍 真的会感到有些选择。









K教養者:Pentium 90 MHz/16 MB RAM/4 後達 CD-ROM 能工事報告數 30 海海利

1996 Electronic Arts. EA SPORTS, EA SPORTS legel, Triple Play Gesche

Are trademarks as registered bademarks of Electronic Arts.



相信要數學学的朋友·都用音樂美趣的「Major eague Basebail 」》 基配尼人用 + Yankee用 - 使 是當中的棒球隊。斯你又有眾聯電腦遊戲的紙。在 相信開始 || Triple Play』 || 最近 EA SPORTS 接出 了最新的***哪~ O(Triple Play 90)



Single Game

澳大家選擇任何開除Major League Baseball 棒球隊(包括 1997 年的時 進行對電腦或對人的比



Season

大京教育養驗自30世棒球際構成的整個球學團 事) 當中性指明量要。非檢察及世界實

Playoff -

如果課題一個來學的賽事實在大慈善,就可以達 行奉後妻:是由王維的整實。其如上其餘權致難 中。咸順最好的一準「無極進行比畫」

Tournament --

或者們可以選擇八隊接等隊 維行軍港 雙插環境四番環的賽事

Home Run Derby -

加是在明皇安营時休息建中進行的傳統 節目 大家能夠進出多名畫手 一門多金 ●打 ~



守方	
法押报 号	
後入論軍馬	SUI+ 50U
District Control	内 二十二十二

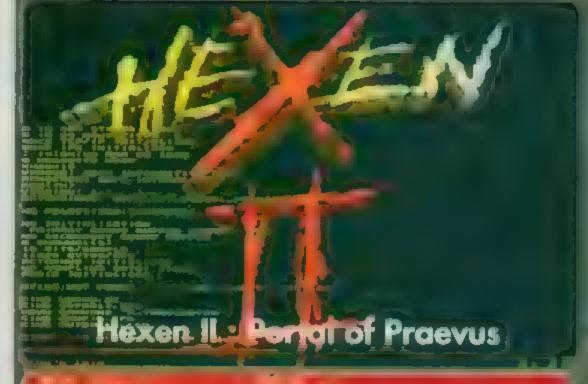
the state of the later of the l

液球管投球 **停** 中国 • D 平十方向量 攻方 人刀。中 安和

以非清量

D 📆 ******* S A/M

文:不是「夢的仁誠





Thyrion專責這一與的限平與安保卡但第一與並不供 A. Thyrion 突然受到一股任果的寒流便要《网络剧 一位強大兩叉專用的基轄Praveus控制了一進新的大 胜《常英雄都禁》旧 接基额学定英语异的审查和 **■1」所以常人世典一次景集《报金连集大报**会》

4.5

Pravata 的大是飛鼻而畫



准書 Mission Pack 内最超氮的相信单不是 Mission 本身专用是重位新青年

重性的 Eidolon 🖘 開進出示的英語與物 扁有 Eldolon 所無予 的概力。一种最初更 寬磁然未能使其做用 大學 / 但亦可重视を



任何高度跳下也不亚辫驼。 網上從那吸取敵人精神力的 北方安排的實力觀賞不容重 佛 [可情的是 | 當具者們的

伐其主人的時候《池書時初其永咸》並未能助上一灣之 方生無主人被釜印後可被一直在依機模模。採開其主人

封印 2 世 Praveus 要利用其主人之力是對有限其計劃

討伐巫師之道

無論用下理用任何角色電影。次家所並之語都會相

问。大家需要先通過大總七度 Eldolon 域量的地下並

當·感覺再到《集在冰雪覆蓋的大陸Tulku開達七版定》/

右。其無自然有新的総理、新的修物在等著大家機

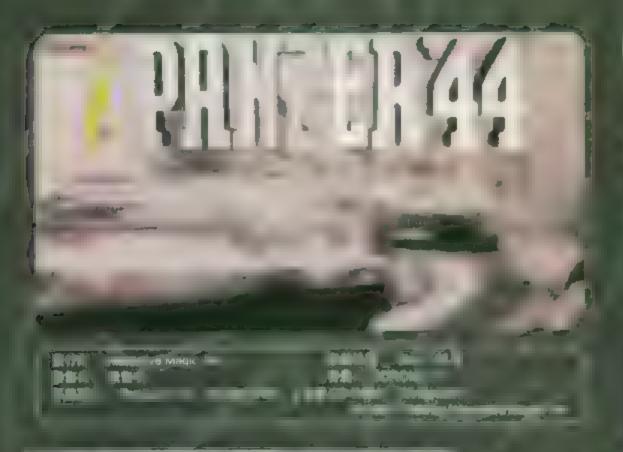
港帶一載 - Hexerill 內的發技知 God -

等仍然通用。



LEVIEW

TEXT BY LE MESTIN Eldolon LES



· 二次世界大戰的各型克登·

函數被暴以第二次世界大概為消費。抗青可以應復作為一個人便看或是一個防衛 6 C THE PERSON NAMED IN COLUMN 2 I





见手、雕鼓员、恒茅具 **省揮官連將軍都是**你

● 東側道理

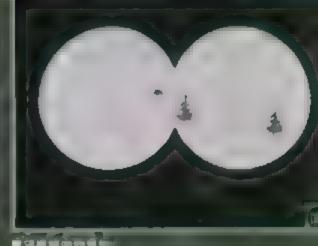
在遊戲中,読者可以搜測的區域十分之 多。在一架坦克內,張者可以变坐在無限 2 海上小臺制坦克房建 中久或是走上球蟹 migethium

台、信宗確軍情況。再或是蔣在幾塔臺

Charles the control of the control o 下的指令替玩者繼續執行任務。無此之分。現者亦可以盡與一三三至五架坦克的 **基個軍隊中的地台:贖機,反坦克無常都要玩者来受心掛應。**

精细的畫面

蔚能內的書面像真度十分之志。不東只 <u>拥着之內的器械再度學真,郭建坦克分</u> 的景物都異常細膩。一样一不都清晰可 見。畫面有這樣的細胞度。其色彩表現 能力應記一马。曾因遊戲能同時在畫面 亦支援 3D 加速卡。加上之後書店更不 自望美東中野東和



基本操控

医复数甲基 焦情岩轉 第0 强腿頭揮 **乳出油料** 皇祖朝(滕皇台上)



网膜子毛 6









炮管移動(上下) **炮管移動**(左右)





INISA NE FRO

· 中部院 作圖 圖湯無 · 下经物产 2)

虛空中危機

有多級、新聯、冰点 的大学之中。中阿爾 RC Akil正在聯繫的

自動航行·所有船壘也在「冷城晚眠装置」中熱 除起學。

与外間。「Aki」的網絡系統探索到,與船底部的 倉庫管到猛烈的接顧,於是主欺腦立刻證動單位 款態模式,把所有船壘弄能起來。船壘之一的



Laura Lewis 解來之後,便與母船工程師 Peker 聯絡 对型計論之間 Peker ff

及門 5 包雨擊,不久,Laura 只能無余地有名 Peker的戰勢,以及他被看不見的物體殺死。讓時 1度 她拿起生物採用器,沒法物明的除發達、顧問 1 作 你問 走進着不見的危機

一切盡在估計



大多便与 下,在1000年5 AK 21年 社员 种选 中产业土器 水平主动 军产 与各主体 大管生。 使型L者型提下,上 Y 要求着 1 主题智工人类的 大能与如

恩・茵外振版本並非在日本發售・而在美國股售(6)、かっのアクリカマニス

朋友來說,孰称信

主和 Sequi A 电图像 起 Saturo 称 十二年和學。 別 所以估計「訓練展書」依然即至 。 小 人 系萬準關 · 應為像的表現啦「在數時取平下資 和。中 在登每建議大事使用任何 3D 加速 · 中央預算使上確有MMX技術的、CPU · 因此受利

加速+的朋友不用提心吧!!

CYBERSTORM

pamb 5 5

機械風暴再起!!

遊戲簡介

東文で中部で Serra 目にい点でも用す 使いままね自宅を与り(ybtrstam) 単位以降 樹、も とい記して、4 立 トトサナ学 集 Cyberstorm 2 Corporate Wars》 ・ 節歌的1・



· 模以適合医式聚维红的颗型 / 下局 元 字 / 造 / 一配台不可性维的機械人,再花。

> 在一个包的一条中、除了一般的機械人工更加人了不少如坦克、戰機與及工 形段船等等的点種、而機械人的種類增 加至二十七種、整備部件變價至三百種 以上一个名在「禁防」數學「後各種子 同任林」更要了關係と同一類學」或各種子 即任本、可知、加加 建路、中医學之如本。 以一個學一批課 核以來主營工作機能之一。

中人互作机能化税牌収值 更是游艇的煅脚师

故事背景

蓝素数生於外妻生物Cybrids與人類似戰後幾十年的世界。由於人類的阐结,算

事料技工益發達 技術與力量以比當年待

J Cybrids的颜質因此而亦得以解释 相 使人類的主要軍力 即一別主,私为仁。 的財勵擁有,但他們為了各自的利果原体

时期與財換之間發生了好變欠一次幾十二名 各時以下以入一年之中不而不下一。現上 百种現在,所謂的主教 with the sucception (A) (P)

在原、不無不於 如此我不成就。

4 府告管道員市 傷中雨 丸 科) 楮(市職。











Privateer 1 年間で製作。Wing Commander Prophecy 化学 Vision Engine 学期交 市田川州校 地位部第1日之前 中海域像。WCP、1年年1時間 新工作原址(上,从二十月版 및 自省市村庄 年末市 (日本中原地学Pentium 160 MHz 12 MB RAM 是 "K ID 加速(36 中海搬费金加车值 新选整千1年 WCP 的现代现代的。" 10 年表表,发现中央多 全面分现在的。"3D 加速主学

作水 砂板物 結 Wing Contination 8 世界戦 大手行機像を非Kirathiを成て工業に通過機能、 Privateer 2 連具 4 2 (16.1) 8 中央 マソー ま 集化主力酸 n 多と50 供物場 可をか 2000 あっ 適位 2 開業 で ゆど 9 次, 自提り収 機 ソープ酸・砂板 も あ 「中 ま 地グを行ったまた 後 5 に 後程 そ かに 5 等 構造 部件主導を作用単





銀外 Privateer 3 有事人でも確立は計算では、個 市場が出す。様 例如大き選擇可Kirith Bluedhunters また話 なり重要であるも 然を施えた。 日本・続き場 原園有景談(在 Acir Commander Prophecy もあるター 通り作り取機しいとこう場合とは撃力が開 ボンシ New Damascus で様さる。 使れ Kirath 進行に基。

遊戲所大大手榜。 以是一块钱 所以知者們要接个 电目稀来取引金钱 整隻遊戲小碼有 40 10 任 株 大亨司以為 四種屬中華得著兼送食物 科量能夠為自由收集器 1 年降至 Confederation 不允僅 型時最下科機會等舉 Midway 呢?

數學生變,表 使杂為目 情報 人名主义泰西 传文服教生的施动"器 不断下放之主所的 為撒州不能 各自己的社會政策 故此 医核三二人形义特立及证明证 用的要看着大多的"真主腕"。

源在表现 ▼





製造句 Parahas terplay 色数特等 Spd e Simulation 製練日 履憲五日1日 D ROM

Descent Free Space-The Cre It Wall O 1998 Paraudx Software Corporation Design

Descent Free Space. The Great Wallard trademarks of Intelligray Pinit



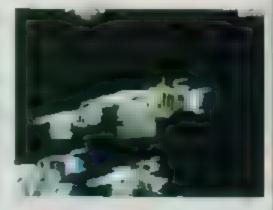
無疑 < Wing Commander > 系列是最成功的 太空數門模擬遊戲、所以不少遊戲商都聯發同 類型的題材,例如 LucasArts 的 < X-Wing > 等等,现在 Interplay 也為其名作推出論似的。 遊戲 這便是 (Descent Free Space - The Great War

两直垂柳

人類經己略足太皇 建立确民地・並成立新政府「Galactic Terran Alliance jiffs 禤 GTA),不久之後,他們終於認知了自己並不孤單,與名為「Vasudans」的外

整糖族接觸 可是同時做來失望 互走雙 方面生無可比疑的勢爭。

14 年過去《高科技的外閣機族(Shivan 出現 也同時帶來檢職般的報懷 曼列艦 峻攻擊的 GTA 和 Vasudans 聯合越來,向 Shivan 反攻,然而途中 Vasudans 會倒戈 相引管主



的复数收益有可能解散 通名可自放為法规

而頭岸坑們可以玩到當中的30版。首先大歌會 推行關键。取得一些任務的資料。無後復職調 當的 報題 語教 不到解機 原列車 发动 解放 影孩 與敵機接觸中,奪取它的技術。簡單來說,當 元 d. h. d. h. GTA的科學家會從發發中,開發出

助武器和技術給大家日後連用,故此,你要小心地決定攻擊對手的哪部分,如 通訊設備、引擎等等

假使大家不喜歡遊戲中任務的話,可 以利用其中附述的任務場關語 FRED! 設計出 些自以為橋架的 行動。關於多人對戰模式方面

Descent Free Spale - The Great

Wara能夠讓合共12名對手互拼,然而最大的費

點是·遊戲途中·可以使用 Microphone 對話

於是乎大寧更能感到事實的戰鬥狀態

4, 60 0





話說某天。一名外星戰士慘被擊破頭鸕,就在 集備 4年子用 刻 (一條蚯蚓剛好走旗了他 2 单块體 從此以後 他的他不使以動蚓的 推摩集見人 大個叫他為「Earthworm Jim 而我們期叫他為「動蚓鐵士」。現在,這一位 職士 学术走出替日的平面世界,进入立帽产品



超来地流行 🧃 👉 Earthworm Jin 被 隻跌下 來的母牛,擊至不解人事,不久之後 他對項巴 進入自己更想的順狂世界裏,於是他黃閘這一個 **充滿可能性的境界,將軍便自己回復書酵尚來**

4. 引导官的世界,可是,昔日的勤励正静静地等候他们一束

Earthworm Jim能否以到现實世界,就是由由者

們自己小夫定。腳名思義 Earthworm Jim 3D)當然以立 體易學製作·營藝遊戲共有30 版酬數,同時亦分為五個不同 学世界 例如 , 手体世界

Happiness)、「恐懼世界

Fear) - 「奇幻世界」(Fantasy: 等等 有關方面宣佈這一集能夠讓玩者們完完全全有 由地任意行動,移動任何物件 精意走進任何

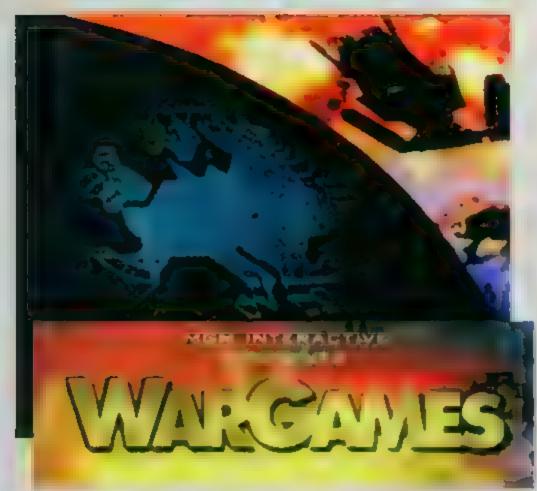
也有 總之 图表象别数 他也能提觸的

1 / dai Jim 1 (1 自對詩、I ff 宿敵・如 Evil the Cat 、 Professor Monkey-For-A-



F Head Bob the Goldfish 等等。而且也要對抗自己 能每中的新對頭一好機模裝的生體各Bovine Special Elfe 维板依Rabid以及缝穿口板的Disco Zomb es 等等 各式各樣化趣怪敵人 將會出現於 (Earthworm Jim 3D 🕟





製造商: MGM Interative

遊戲性質:SLG

發售日:預定6月1日

容量: CD-ROM

系統要求: Pentium 90 MHz/16 MB RAM

註:支援多数3D加速卡

© 1998 MGM Interative Inc.



近來美爾國防電腦方面出現很多問題·明邀禮入的·就只是查出一個·不調自來的 就要當事人遇講先知·遭好·可以為以下介紹的遊戲《WARGAMES》經一應景·

十年前的錯失

(Wargames)是改解自1983年的同名電影、如果大家翻到其中文名「真假戰爭」。相信都立刻記得是甚麼電影。不知道?好吧!據實可以說是早期關於網絡的電影。

話說 名主年 David Lightman 雖然不是一名優秀學生 不過他惟獨是所有高超的電腦技術,正如他向新認識的朋友 Jennifer 透露,他可以達上學校的網络,然後把成場由日級改為A級。

一日 - David 能到有一隻新遊戲準備推出 - 於是決定侵入這遊戲公司的保安系統 - 希望比其他人更早玩到遊戲 誰料進入了NORAD (North American Aerospace Defense Center - 經部的導彈電腦系統 不知就實的 David 就命今電腦散動一場核子戰爭遊戲 另一方面使 NORAD 以為蘇聯發動核彈攻擊 雖然其後 David 醋爾了侵入 但 其實電腦仍然繼續這場「遊戲」 - 因此一場世界大觀舊勢待發。

被FBI追摘和囚禁在 NORAD 之後 David 选走出来 並帶領 Jennifer 往一無人完島,勸設電腦教授 Falken 剂去 NORAD 停止速 堪既興主假的遊戲



全於《Wargames》是一隻實時戰略遊戲 背單設定在事件發生之後的二十年 正在為NORAD I 作的 David Lightman 為WOPR 電腦設計了一隻戰爭模擬遊戲 為了測試 他把導遊戲放在 簡與 NORAD 标意合作的 遊戲公司《Protovivion》,獨頁上面,而大家正正扮真一些玩者入侵透網頁。找出這隻最新的 Protovivion 「遊戲」。但進行了數個任務之後,卻發現現實世界正受到攻擊,於是大家為免世界大戰發生而努力爭勝。

網絡上的戰爭

整隻遊戲總共有 30 版關數 分為兩個集團 便是人類和 WOPR 大家就是興建設施和軍備 對抗磁手,當中的海陸空車備高達 100 種,包括了直葬機、機械人、導彈戰艦。工程師等 等,而且更能修造或教活,其中的戰車及軍人亦可以擴大家調整移動速度(快及慢兩槽)。

《Wargames》採用 Quarter 視點 地 地 更使用立體圖像製作 玩者也可以随意放大縮小 及移動轉向地圖任何一點 大家 亦會面對六種不同的戰場。例如,沙漠。低地、森林、海洋、雪地等等。而且在遊戲途中。還可以看到天氣變化。 遊戲最重要的資质是金錢 至於取得的方法是派出一些類似 Hacker 的單種找釋、再者這些類似 Hacker 的單種不單是「機 錢車」那麼簡單 他們能夠奪取資料 控制對手的電腦中心 減低敵軍的表現 甚至輸入電腦病毒,不要它配你是在網络中爭戰。



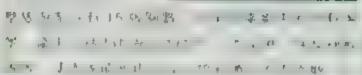




The Fifth Fernert The Gar () 無計 Lui Bessor的 () 本等 計集性 Ultimate Racing Pro > 所名的sto開發,抗法利介價級。原金



Nightnae Creatures > ボイド



· 如原子() 98 · 年 《南京 ()) * () * () · () · () · ()



1 ATTE . TO THE CONTRACT





發产率 Microsoft

型劑性質 RAC

平定 影響 1 未定

平板要求 Pentium 133 * 16 MB RAM * 4倍 使CD-ROM 80m6以上硬体型所 Windows95 D 1998 Microsoft Corporation

。Minisch 独土其下标 資車 Monster Truck Madness ・大曼好評。其多度 夏夏 - 東議電 あまが 作器使 (ニ・ャ 、 ・・・・ 年 しん Minis 和 に 作)。 Minister Truck Madness 2 - 電子高 1 6 8 場 7

完全係望天打掛





■ s Na rt



41

新穎玩法 Summit Rumble

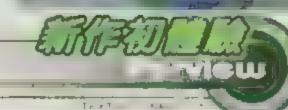
賽道!?無!何來賽道?

■ 整你並不是抄乘者水,只要你仍能找到 CheckPoint ,去吧!抄一棒最近的护

支援什麼?

子 あらり マクリーをMMX 165









FIRST CONTRACTOR

TABLET Person of Comp Rance
TABLE CONTON'S NAME ALLERS AND THE OFFICE OF



TEXT BY ME MC (Wertock) E X





.

-11497686







如果各位讀者玩過《鬼學魔事》系列的遊戲·都會認識 Infogram 公司,而《巫 墨小子》便是由她製作。現在它已經推出了中文版,並且由台灣的Interwrise。

司制作及發行。雖然是一個語作翻新。 但是仍然吸給大家耳目一新的感情。因 為其遊戲內容採用全中文字幕、原文語 西的方式推出。玩者們可以抵揮扮奏小 男孩或小女孩、辅由一本施了组界的古 老故事要,他入您個充滿奇幻色则的世 **界中,尚邪孽的星期六男鹏琳戦、以便** 賴 没自己和所有被他就朝的童魂。





當步為小子解來的時候,站在一個從沒有 人举竭的地方,而且他的前方有一位事体。 站著,從他口中知道他是一個個人。而所 服益的主人是是哪八公副。僵催先生。第7位 他上次見過的舌人到現在見到巫事小子已 有一千兩百年了,語一說是他又會服伍星

斯六公爵,鹽走前课提醒思考小子不要被公詢抓到。

■製走了之後・房間便餘下巫毒小子,玩者必須四郎頁看,在橋柳的地方可以找 **到黏土粉末,而在在上角的天花上有一個機關。由於太高的關係,所以把旁邊的** 籍《推過去一使 " 超機關於"一樣"時級 "一個大工 化物质化学 医多二性病 博出現了一桶水。把信桶水拿起,走到工作平台,躺指示把贴土粉未和水混合。 便可以獲得一個讀者符。然後玩者便可以離問這裡,繼續展開採險旅程。

(亚毒小子)的遊戲進行方式相當簡單,玩用者 不必再花很多的精神來設定各類遺環,而排作 方式是標準的「一屆走天下」。随着試線的格 動,可使用或點頭的物品名稱刻會出現在營業 下方。使用的時候也只要拖曳物品即可。



續括而言。《巫事小子》內的謎驗設計並不刁欄,而配合的幾款小遊戲,緒如接 水鹽·調色。拼圖等。都大大增加遊戲的可玩性。還有接場的動畫。效果有如卡 满一般·十分充滿娛樂的效果。而且畫面上有許多可以跟玩者產生互動的物品 點獨時便會出現一段小動畫,相當錢富教育意味

這也是透遊衛最成功之意。





TAME RAM

DESDIETER

011177

THEORD

(国世纪) 的故事相信这人不知

LABREST (ME

使基分詞大大部分

於批賞的景器神州老果山

(4) 伊亚人尼巴人巴弗里多州

2.86 學對仙宗本語的商學宣撰無用寫實法

(0) 特爾特殊的东海南洋

5. 清除无理的影響地形

情無包指在毛具山出世里迪尔美世生死第~增热和原管制伤:但原告中最而我?

对应用的

終起的主声當然就是孫悟空・玩歌 特會經制宣為遊歷神話中的領籍

例。但是否的基本企业是不是供证

推的功能。我們時會以東京反義化

的复数宣传出注册。明显证方面,非新宣传为意味有特定的主意方面的显 () 合业等和所有通行量连续未开展等的



自由方面呈用了山水田。虽然色型比較平元。 他写不证:"但會出是一個問題《是是《人世句 心》的写文情形》但是当是并导突然是各种。 也。是非是如為「觉上的与觉显是并一根《不知 整點後半由於實來自內的解係、沒有「人學名 一」的問題會自然與失《亞克雷克方面質問

在《使用了CD·音樂·用且音樂階出傳傳·除令筆家等學會產業團學一個

提展局的政治起送事实大》而《美丽王》所是运的差异不多个分之句。但是令人 使為截止》是然對無本身重有很多地方無重波制。但有政治配件會用:確信可以 性也不會大包括。而且很不是展了他、表明王的故事只是自治纪的字台之一明 應當然會有論章。同者能已在進行中期。

基本操作:

水並能採用全質益操作。並不主要得到

HOME - END - POUP - PODN -

ABOUT THE PARTY NAMED IN

INS數:維典似主角為中心更新營基

他白篇: 附插或打卵實施

ESC = MRH +

方向機: 無模量制

Enter

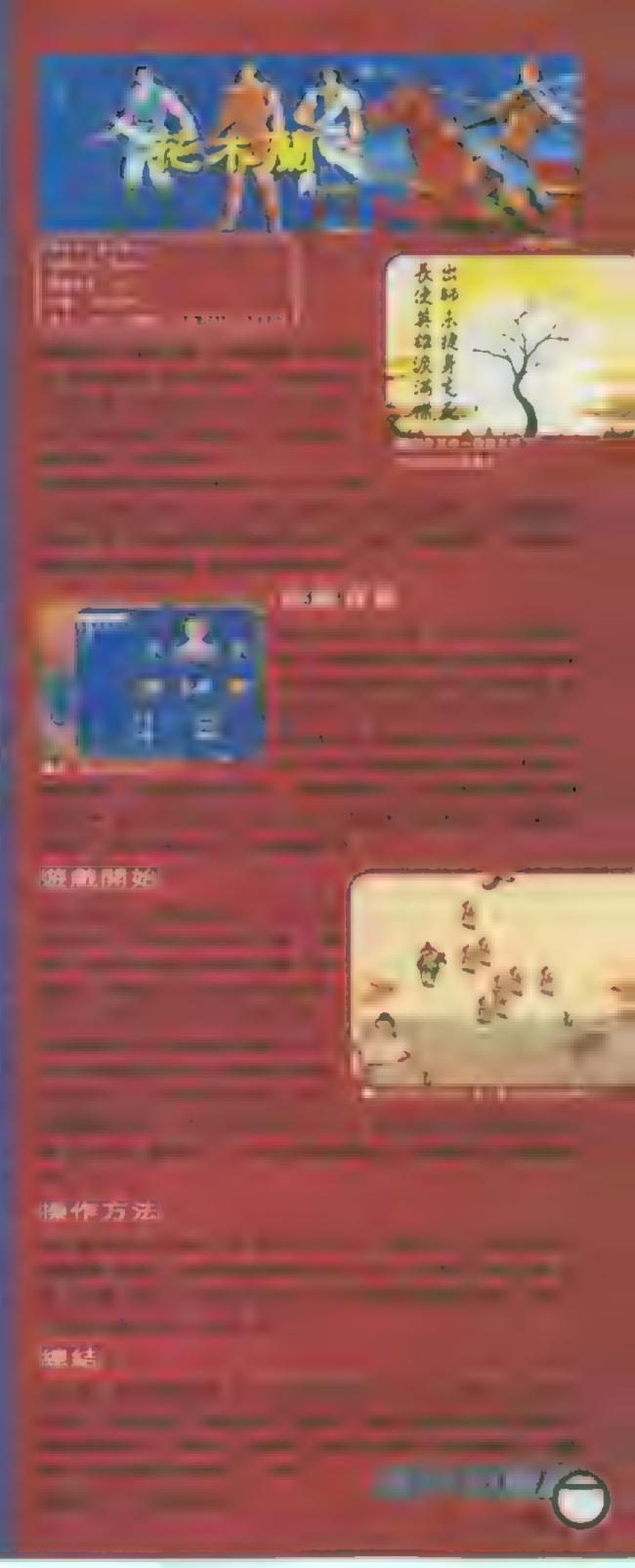
. 投票:把召集和水井之景的最等投资

全等展示。层层路

..

展定一部。故事全無能人

俄豐力會下海中華





16 9子,如果我是现有别都的一种曾

馬克拉伯結准沒有用的。康星實達出來好。現在便有一樣評複會。讓大家成為 個好的城市與數師。就是玩《複單音片

(統計 明美)



污净。所法、表生量与

《學學首都》以一種思想的方式表現 也 子能種期的量外 例如人以、水學、疾業 基礎的等。以數畫主質各式各樣的表史人 碼,調如者也可以吸引各學。而 [2] 《實際學》

湖·西班班上的 東京市各等 伊罗尔克

權的營獻途投一一地下電纜、水管、和"

H IN Z TREE AMANDA

AND THE RESIDENCE OF THE PARTY OF THE PARTY



器 A、Fサル 。 G 負責み権 、 (6)

PARTY IN

的於疑個階段都有不同的目標。而各階段也會主項影響民生生活的功能性達是物。確認物的影響是連絡性互動的《因此、電腦展示會作出一些要求及電響,而 玩者的同學及做法會學四年一次衝揮和電視。所以對者的認識、在與影響原本

做四年就必須通過民事的 年增。除了在 市政的表現之外、提可以透過于尚的手

加強支持度。而若

期限文标度。即有 增、或都市升格等特殊事件 (4) 等) 者位的政治前途 1





COS 3 TO

53 7 100 TY

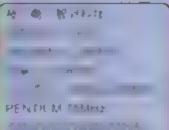
28 . 12 難減が重要すり 電力為主、水力次響、電訊、瓦斯問看可能 M. 10 F 1 * 拳手面 各區域不在字。 おも方面 不無なく・ for age of the 裏提升 FA THE SE TO **下在乎,有公流** STATE OF STA 野阿车自 , 源方宜 **基本** 股級方面 委诈器就公审的

3年 17章 DEMORSE CONTRACTOR -Nº OT A 電子子主 ルイスター電 エジチ面 住宅课一章指數在外 って 重 野原草化・ tm (育才)面 乾麵提升 -·# 明門 : 600 - 取在子・要求多様化・例如新さる リート 10月 生 体制 國際服命· A PART OF 情報路。 至22個更新地質。

1年 1度 原華為主、工業科輔 京夏·阿尔尼克·阿洛罗· · · 草 · · 能や方面 · A · E **原用原理 國際** 展記中 to 7 1- 12 世 情 方 宜 2 3 · · 1 1 1 160 一覧在す 要求多様(ALTER BEING 3个杯 在 立,再方,食 **维化** 经推炼率 从 **维** A 4 4 1 13.14 主要包有效的

調 寶 图 第 章 章 章 章 **聚集电影的话 初深意: >, 虚 /** A. . D * 在 可益节鱼 節為國國海绵牙 1. 安广南, # 第 第 第 1 湖南 鄉 湖 木 。 対 情方意 OF Way We 非平在十 個體多樣化。多場地 飲料を食 除了各級學校,很要有關物館、圖書館 交通方面 整性「特優。 16 50 mg 地下接遷站至少要有兩個。









■ 商一片大地上 在一個產話式王子與公主疫熵的論律中,當王子始予公主至



情一响的時候,發覺對方長了一對如吸血鬼的人 高,更更上参称,是心不已的主子跟父王相对一

王子是什麼人?

* 雙土、科崙內自主子,是一個紙框作動化停戶

主,而踏上除權之路(除權和領人有什麼關係? ± 00 S 1)

操作説明

基本上遊戲在 DOS上軟件, 解點學件 以ENTER作决定,以HOME、END PAGE UP + PAGE DOWN 控制主角 在 QUARTER VIEW地形上行動。方 面積作上下左右和戦門中的選擇・技 ESC 呼出 MAIN MENU · 伊可以在此



儲存/報入批准、根據道具、使用去索利道具等。 遊戲作進行和一般RPG報書《只要多打鈴情報

不要懷斯羅珀寶物,實時定候區班頭入為實施的

具,旅技沒有什 图 **原行差路借的** 了,祝各位两有 好運。

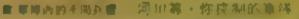






The state of the s 成,計画上會出現不斷的計

形、例如山林、太道、坂池



甚么神學會寫上也入小地蓋式計劃作價值。到時所看的 **利用地區的產業計畫 計劃的數面關係**



PageUP - PageDown

在某件學

系統放揮

THE PERSON

N III ON THE REAL PROPERTY. 拉班一頭視

私普通透度问目的地推道

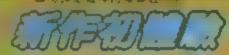
74开五盛入戦鬥賽跑時便會被打劃。而在戰鬥中

美国联系的

著状移動 最璀璨的移動方式、便於釋案

10.55转主角只是小将一名。所以冲也不断转。 去使只能努力奔向部方支援体发。但不要喝上交 链·要待先頭部隊或去會才可讓法虎與剛軍首將馬 FOR STATE OF THE S

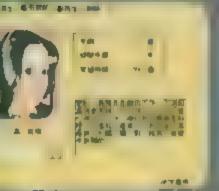






1107 PSD ALL PESERVED

- Manufactured and Distributed Uni
- WAEI INTERNATIONAL ENTERVAINMENT CO. LTD.









CHITTE : TVRASI JARSET : PANIGE 100 FC. LIBME RAM, TSEE CO-RO

源起~

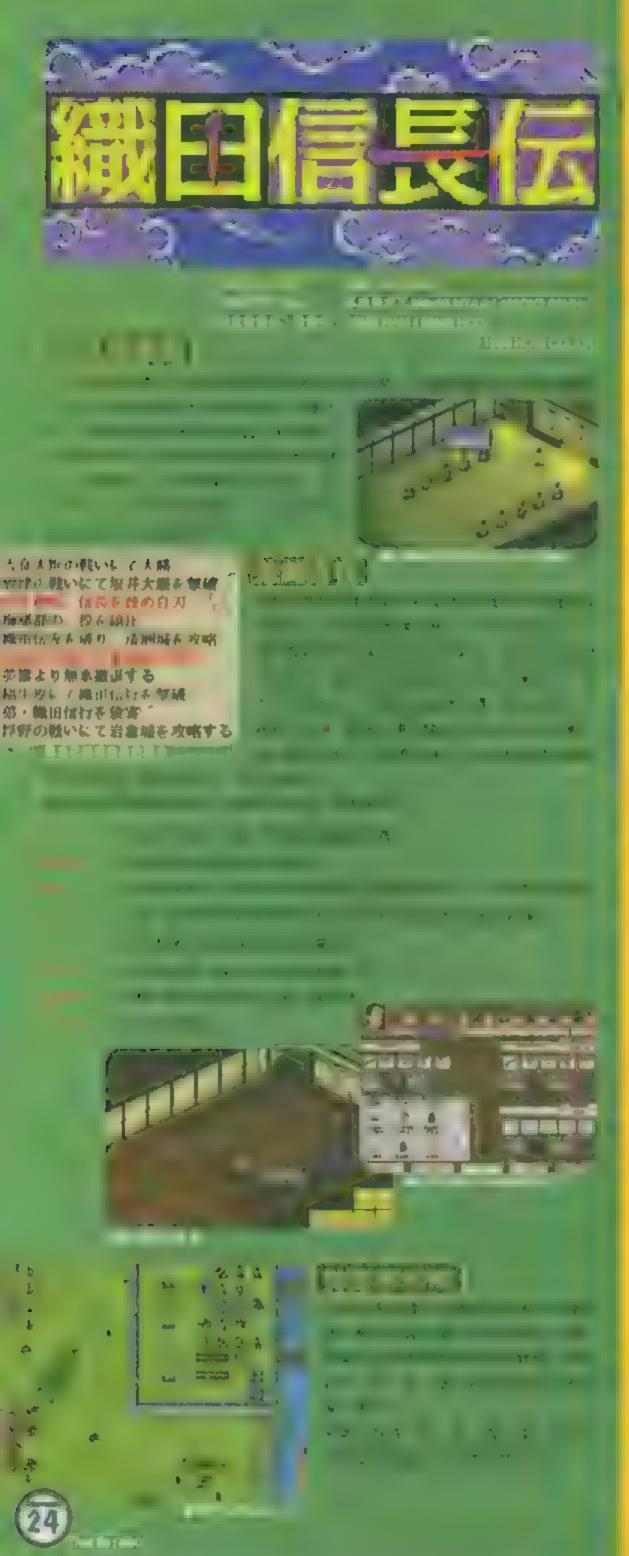




中文化!









静力人学程士 泰斯 提 科图 1 多大 推工部署 水岩粉 安田 /李二/

聚有 6 年 多 各 年 為 日 海 一 年 看 表 主 。 日本本 成十年的) 每 1 1 1 1

實 564.3 4.29 for a total of the contract of

群雄刮桃 法及の野学

the State of the State of 4 2 7

E . " U ! AM) EK

14 4 7 9 1 1 M H B G A M E

OVER

1 - 第三十二百百 名人

2 { EQ12 | PER T 1, 1, 1, 1 2. 新正省生体家 - 4 x 1 x 2 x



基本上的付款 老微 棒 軟 不知 性 直 一 火火火

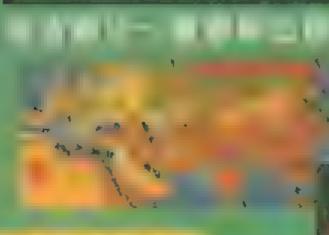
多风 紫绿皮龙牛叶 雷 十 十 一 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

新文文件 京山縣 4年4个4 國 《山野 · 如 · 至不過時

談解 最近され かしまとめる しまいけん はっしゃ ほど おうぎゃんわという と







兩大歷史時期





征騎四出、挑戰世界



大動干戈

文化與施設





























(Bain) Bares (Valle)

[計算工業] 光度文化 · 府 · 陶 · 的广 取提出









INTERNATION

10 1 全國公人里源

多用加加州全市









没可约为成可要(

可又表示他的子籍 《取名登录表 Grown

層域を思想及無機 : 漢中的記可問lichat -- 4

►显示 Hermann 李田的季生比亚员第

表表示是《正的学生》 click 基油电 · 基本 I S ticket -- €



in reputera

icket量多可提五值。另界icket男人也是宣音管理集集

■ 日中日至年人日介出 日代日人年至日中日

REMORD - POPRED BOM & SI

ILL TEN VOICE DATA FIRE BOSS 64

山麓:使用VTR 層狀開訊 species remix mover 3. 馬利用

\$1.2 Ending { \$2 x 2 E Ending .

中国 - 日本学界画的画彩画画 - 東日三古田東市



1BL18單 下的要求 JW --- 1 MF register water and the proof of



在前作中降伏嘛冲的予言中之类者亞由美、最終成為 #多利亞王國的國王。為了逃避沉悶的國王就任記令 🌞 有魔神師重专由,隨上所程 本東是 銷百舊的

要找3.本故事 最好为"解上集的朱融去版 这些《东南 因為遊戲內附上集的精材版。作書時間唯

基本玩法

遊戲玩法推動簡單不過了。POCHI為了專稅失散了 的亞由英,她會在一個固定的地圖上四處正驗。正動

格數機構般的點數決定。點數1-5倍。E字代表特級事件。最初POCHI的區具除 了两件衣服外缴各前推了和三張召唤!召唤!的特性如丁



晒毛加(デリカ 哈利 (ハリー)

11 人と換其物道具

胸查指定财务的避异情報

護指注的對系体包一會



走歐路向主要是依從紅旗指看的方向就可以了,若是 service event,只要能比對手快到達目的地,影能很高

到精彩歌情。至於是主線歌情(有配音的),則無論是POCHI或對手猶入戶會 较 POCH 的例手有二人分別叫瑪利亞和史汀拉·在柳盤上碰上敵人(在分岐點上除外 ●發生野球拳戰門,勝利的一方可以從數方取下一權物件,它可以差服有或差和感情 有翻的重要道具。在给不得包的情况下,《例如持有物太多》某些道具是會自動去

下、雖然如此、若果過上總利加、它是可以再取回的 遊戲內全部共有四個劇情分岐點(四章)。而Ending則共 分三個《各位第一次玩的玩家是不是玩来玩去都是玩 Ending#1 (POCH)的故事) 呢?其實玩第二個 Ending 的 要缺在於讓其餘兩位對手穿着她們原本的衣服。例如瑪利 亞穿着女侍服進入所有劇情分岐點,歡來容易,實行越來

十分困難。第一是她本身 **国 見 前注 京都 東** 市 前 っ 親 罗泽 共產 课前 市 图 题 通 题 名 董手續, 首先要取得三件王 家內衣,然後是三粒實珠 额 意 素 謝 因 随 割 甚 圣 清 地 省 非易事。即使獲用時間發行 **运输算** 集建 3





Star Platinum 自金星靈

PIATAL ALTAIR

ID 1988 CYBERTECH GUSTOM

序章、流量之夜星星降臨

版商天界會議·後留下獲除一人書守神殿。女神國行前千町島噶吩附房埠小曹總神蘭*孫*萬 CARL SHOWS AND ADDRESS OF THE PERSON NAMED IN

●野一轉是平凡不遇的大學生。還晚他如常從直邊仰讀者空。發現有職念意正向他的事後 the later with the later than the later than the

MARKET MARKET PORT I

Designation of the latest section in the lat

----A RECTARDOR TO THE PARTY OF THE

副蘇州 化酸氯火油香酸医作其是含于药万混剂



Star Platinum 的联放用视机牌级最精炼。于 過熱投方面就被為無單《馬皇會有君馬》臺 **但你在十二官!每官四世界组成**,沒49集。 其中于半辆施 Star Dusk (使且重传数) 牌: 其餘為 10 獲Ring (但康青蕉加分型) - 浮型 Symbol (星阜形象) 無5無Royal (全色用)

的無《新華多子獲Star Dust 可多得 100Guses

計算日書 RING 写着 100CME: 『毎多寸芸 RING 可参表 100CME:

Add the best of the same of th

RESIDENCE AND ADDRESS OF THE PARTY OF

Acres and the same of the same

近半的 Ping 暴為 Platfourill (秀 祭 等 800 Cusp.)

S 張 Symbol 經常 Chart | 1 7 100 Gump |

EPISODE

推注法通快票的基系

企会 3 川岸領土 7 旅 | 入魚川

但身體被完全模矩行都不明也無什麼無 近的説明者の宣清等の寺地様の主義力 會的表現》整十度打算推出海承等。

對職後中衛星期後在原次會中取得個

■ 5 世出展新記錄 5 無線音泉再校 · · · ·

随最长及最美好的问题《



SISIONESS.

白生之報養義官養物的學

主角》字等百合計傳義。 建安县

別無關《宇等百合是水無月寒熟的病之》前 學上於下甲少國學科表語上是具有表語傳媒 人《她遇更星野時不斷離伯爾玩笑・巡仍保 **有べきを文件持り放展不量の差得時間を**な

成長の最美貴天會

EPISODE 3

电影性中国电影电影

化黄:并本种厂。100里。00年至

和量册:张密·准备在任务启录期一位名叫表刀 的四級艙。部上游报艙> 原來認人同是會水高引

的事業生・基地無理原來而用事性原來是傳統中 的宣告前軍委员会光策。当的异家得知清算兼具 D 即至之言故關之被我都而取得之是疾惧:而其



EPISODE 4

企作と特性明日書 …油産・菓子期

耐色性沙皮型神社性共和自文巫女明日春夏野

排算者至于2. 把京安排入班景都是大田户路报代

报告检查协议组织的复数型成等多引力多用容谱解了《神社电路用层用》

Committee of the Assessment of the Committee of the Commi



金典性 國王院國與領別 原注數 "食字原

沙爾斯-斯利亞是皇野的大學來圖:一貫大小組織

例是權:由某我組《她的學家資本受得集和是》

但成眾人所繼備被千金小師。

斯袋马了独力要小在商业是不然。斯等导致不要看用

|独在教室:但是新的共有英俚不停!

謝祖祖《祖皇的書景世界展為專業文書集》

EPILOGUE

电三之三字 医决夫

犯審查典系統等數為整數組成任何問題。他的無管展示

is開始的條件是要是無在 Shar Platinum 基了除水資料

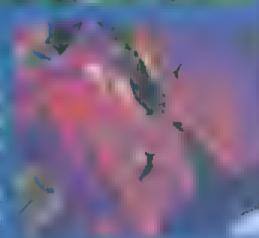
· 国會公共一支

IAPPER THE T-在機能裝置等數表面包含數上了事 中可能表入物不能推費可能應有經歷天上界內景地理更

建新的量值。而在價值其前也不可以對效出示。 自由工人思名用一田里下的有用完全形,GADV









.....

CAMPBELL BOOK IS NOT THE OWNER. The second secon The same of the sa Company of the last of the las

And the same of th NAME OF TAXABLE PARTY OF TAXABLE PARTY. THE RESERVE THE PERSON NAMED IN THE RESERVE OF THE PARTY OF THE THE RESERVE ----

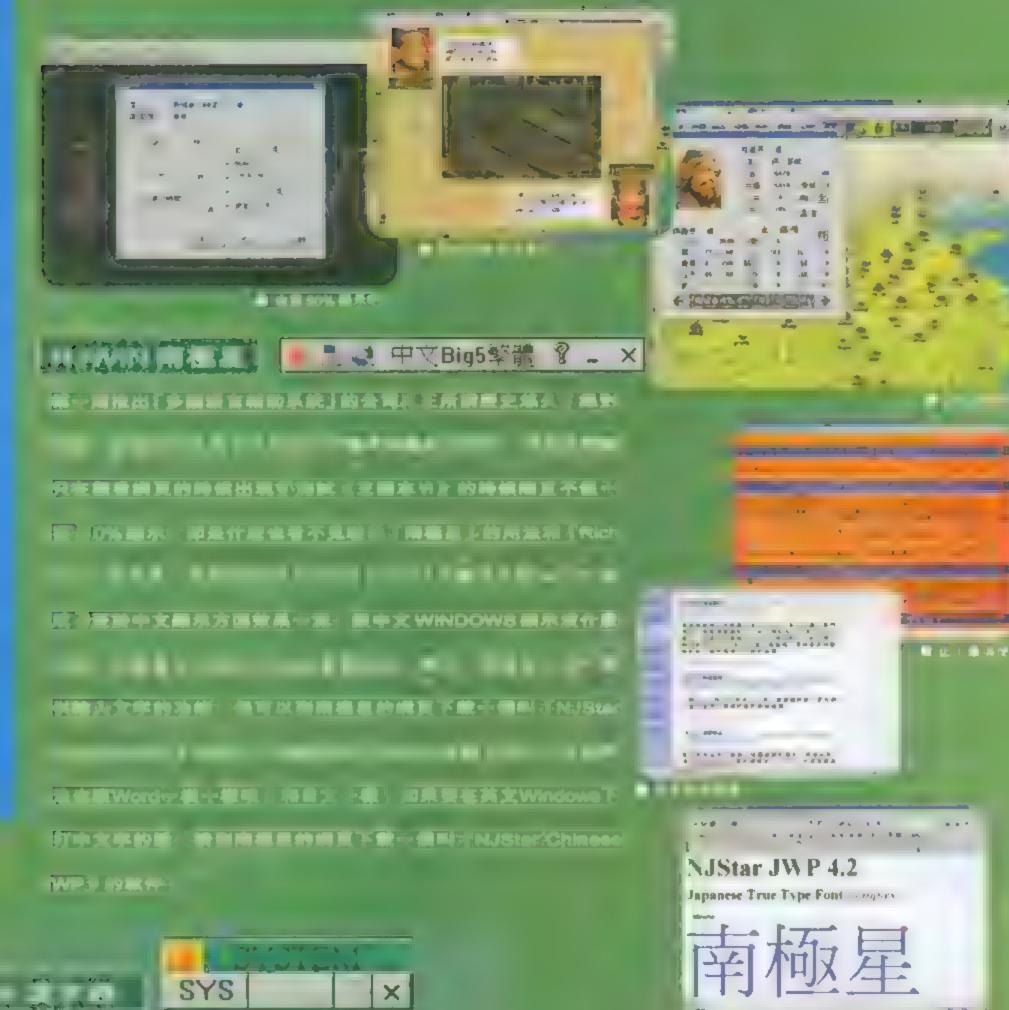
THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY ADDRESS OF THE PARTY AND ADD AND RESERVED THE RESERVED AND ADDRESS OF THE PARTY AND ADDRESS OF THE PARTY. A REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 2 ASSESSMENT ASSESS

ACCRECATE THE RESIDENCE OF THE PARTY OF THE THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN





非正系统省游域地





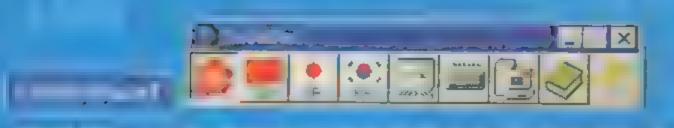
東非洲 (東京) (

THE RESERVE SIGNAL SIGN

「正於被人無的用效也無方便让得見不能列 「正有個A字母子是」「所有能人並也會出現第









· ACCEPTAGE SERVICE

••

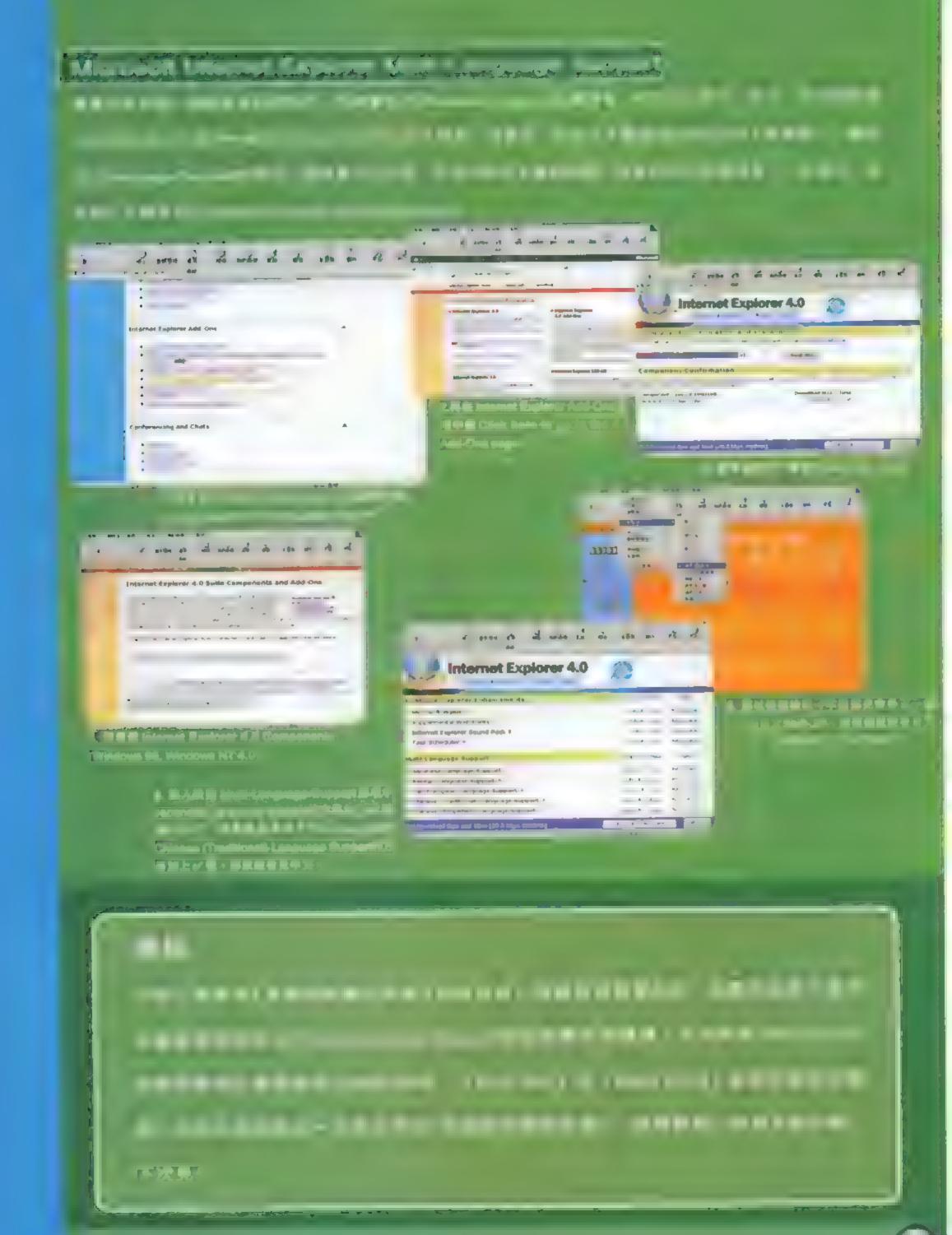
------** ****** ***** THE RESERVE WHITE REPRESENTATION OF THE PARTY OF THE PAR વ

distract.

w BGM w v 64 * Minn







PCGAME辨擅



SLG/ Electronic Arts

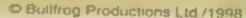
地城守護者



收藏品一盒

◆質說、遊戲包裝比CD內容稱彩、數本說明書的調解部十分詳細、且又作

中文。那本故事整和關卡提乐中談到的傳稿 克的死亡故事更是今人拍案叫唱(先青片 頭,所看故事)。然而。你的任何資料片《幽 暗地城》並不常趣吸引·歸乡無多大新章。 手诱、最使人無償的是《它牌支援 Direct 3D 的 Patch 恢要玩者自己下傳・擔個有點兒太





巫毒小子中文版



AV > 10 JATE FFRA YA

中國人玩中文版遊戲

《巫母小子》是一個冒險游廟 新以玩者必须有自好的英文部 碰才可以「打塊機」。 季好台灣 人主张母語教學、因此有很多 美國的遊戲都有中文版。而 (巫者小子) 使导动中之一、燃 數裡的所有對話、語音全都是 中文化,就理遊戲腳始的影響 也是改為中文。所以十分容景 上手。而且很快明白遊戲的目 的。至於遊戲的聲效則發頻原 骨相同·因此對獎文模式不分 的玩者是一個好有更。



美猴王

RPG /

適合初學者的RPG

梵太師

近期台灣的RPG少得可憐·當 中以英猴王遠遊戲較為突出。 **本遊戲以山水畫作號召・観然** 种色效果不及同類形的遊戲, 但也有一定的新鲜感,也不失 為一個不開的遊戲。其中故事 以「西遊紀」作主線、加上一些 **勤的支票故事,雖欠缺新奪但** 仍可接受。數門畫面使用傳統 的範門方式,非常適合初學 春·踱奪推薦給初接觸RPG的



の推進機合電子物能公司

Dark Omen台灣版(哈!)

遊戲會食物控制部十分營會在 **顺理上部何务效地接序审障。** 障單 殷 勘 的 遊 戲 。 不 做 Stargraft等要先起一環穿蓋物 才可煙攻、能武神即疊明線。 执着所需要颠覆到的只是如何 佈陣攻廠。遊戲概念在並其常 台舞咖啡应胜中十分新精,不 纳其所谓的3D 斯爾里图十分 随着·操作介面亦不被切。加 自出大平地 伙 學 单 音 1

有特改善 挪望超公司目後之 17 "



Mirinae /1998

RPG+SLG/ 室幔間



誌武神大戰

邪暑世界嚇死你

對華養而實際戲的最大問題非 CAPTURE 圖片計場·事食一 人動用幽能電腦做此一項工作 不是一件方便的事 • 證外誌 **以完,先續鎮遊戲的表現。**用 HOME·END等申移動人物站 助不大智情。尤其以形得 QUARTER VIEW。其次是市 行不太流轉·遊戲的平衡也做 得不好,故事亦不責得機特 近然沒養不額的人物設定。



◎ 1998 智冠科技股分有限公司

RPG / 智冠科技



邪靈世紀

Hexen II



ACT/ Activision, Inc.

好正既 Demonese

制油弄材、橡胶制十分正马 思、顕複、摩廷体集造设度、改築能力。 施使用的華麗都使人混場不己・其實以 Raven大名 加上Hexen対限 財育只有平 凡的 Mission Pack 即可以收值基金局。但 Raven特象創作一般新角色。加上轉至故事 穿描,颧界此乃其鳞壁之作。任林内的远静 绝不明佛 矿聚曾南大家培融之作。好! Praveus 「 情 技術 Chain Lightning(常 1)



© 1998 Raven Software Corporation

模擬首都



SIM/影精世界

訓練首長及城市規劃師的遊戲

〈機擬首都〉是一個類似 Sim City 玩法的遊戲 其遊戲 的共简目的只有四個 分別是人口・工作機會 滿意度 及支持度提升。因此除了要有良好的城市搜歇外,玩者 進更有良好的歷史能力,解中你的居民的需要和陈勤。 如果存是一個雜能的統治者·不能滿足電腦居民的要 求·他們便會機能。只要抗量機構居民的信任和支持 便可以一直建設福德城市建至首都領。

禮話而這、舊是一個很好的遊戲,不過蒙有從不買數它 要在 DOS 6.22裡執行。 玩者必须花~點時間來設定 如果被任 Windows 95 下數行便好了。



SLG /

鐵田信長傳



TBL/

STAR PLATINUM

ABO

RAC / PSYGNOSIS

Totoro

ALTAR的意外驚喜

ALTAR 通信名字典的名不短 课、早前公司也無人知晓此 game所屬為何(除老米外)。 ABO亦包置在《PURE GIRL》 中者過一次有關介紹。即 game 後離為天game。CG 虚心明遊雅、賦予的資源錯費 會有權以權惠、循循卡牌遊雅 人出上較為難明、但只要試經 一次相俱任准都引進上手,加 上一個相為有限的故事、此遊 也是以為順。個下午。



© 1998 ALTAIR © 1998 CYBERTECH CUSTOM

感受真正 Formula 1 的賽道

Formula 1 97

專事控制等十分讓实速度 如果實金的 動 支有非常医療 這便是一個失敗之作。病 (Formula 197)可以說差一個成功之作 医共产在解析的系统需求 也可以是背景快速。而且又可以進行網絡 連盟 到多位好友推行故義,除了建设 重外 投票效果市设备等 而退股組立 相 3DF大型或者 所以就位表稿境亦十二年的。

30 集社有限 使费取运动物和使于存储 時 因為於難為於申請 申主及審通性 可以在其上的 総方程式に関切技術 而且審視所以表實主義 概。



© 1990 Psygnosis Limited

只差一點親切感

整體上來說,先榮出的英傑傳系列都有一定可玩性。《織田信長傳》遊戲學歌 易玩,難壓也很低,相信任何人玩等能 有與趣識離資織由信養遙個與色,只 不適自問對日本歷史東無研究,投入宣 自不會打了折扣,處亦是不少者 善玩多 的婚務。大家大椒轉了螺徑信長導名字 已經打了處堂鼓,相反若係。國話歌樂 於舊試。



10 1948 KOELCO LTD

\$1 G

成吉斯汗~蒼狼與白鹿Ⅳ

故事豐富、戰事單調

其實質數光學 KOEI 推出她的精单的文化 戲,除《三國之》系列外 相信《成去明子》 學話當之無愧。明主集比較 無确在本號。排 作、新元章、歌情、觀面署各方面部對改度。 價!始終兩樣五年、有此小準備屬理所當然。 可怕戰鬥方式太優聯單,臺灣迫力,可惜!如 申聞下到《一國卷》(1》簡化了的系數甚不滿 意、相信《成古版活一量復與自應べ》原語物 [原贈] 絕對過合你。



@ 1998 KOELCO LTD

碑佬碑建碑建碑晚碑降 1



© 1995 1996 ALTUS © 1998 ASCII Corporation DIRECTOR



ALTUS

ABO

PERSONA DIGITAL COLLECTION SERIES

似乎過份簡單

《PRINCESS DANGER》後半編和环所推出的F2·1華以一個數址表不同、聯結主華千度與數子遊戲)、即作實也特別的分別,今集出色種經驗的數數數(但人物產與以中較主集工作。例如,有程性的試可以所時間對於,但是此下去只有間的切別,而且不斷的對於學、往紅質的進,看event真的學學了對



@ 1948 JAN 5



TBL/

PRINCESS
DANGER / 2



iF-22

Sim / Imagic Lab

沒啥特別的 Flight Sim 遊戲

F22的 Flight Sim 遊戲出得不少。此作在某款 並F22中未能有任何特出表現。不過已較上集 為佳。在底空中的圖片已得到改善。而機械內 時有瞭是制的接鈕全都報證則更到設計人員的 心思。 Talon 编稿學任務水不單價的外統亦使 遊戲的可如性人環。但遊戲學精感實仍夢里 里。並不出色!



© 1997 1998 by Interactive Magic Inc.



Ourwars

ACT / Microsoft

磨練一身好功夫

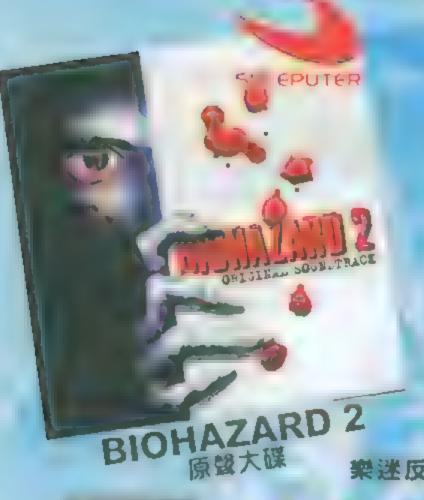
收無機器機發行,都實務要據遊戲、專關查 該有一定的水準、緊然玩上手之後、發質若 不太多的、操作十分容等。不過發玩環經點 的結、數化身花 些時間查訓練。當然啦! 鎮遊級的最大會點是多人影響模式方面,若 東遇到一些強動的對手們,絕對可以忘命殺 觀、觀狂耶難,有你無我,玩過不亦樂 平!!!



© 1998 Microsofts



SULEPUTER 為你帶來遊戲音樂







KPS 全線



其他SULEPUTER 音樂產品即將登場

- The state of the	
FICHAZANT FAMA A FIM	Ad) \$2 6
What Colombia and the	
B HA'A . , HAMA A F M 2	









全線 KPS 同時發售



1 MPD1

4 MED.

以像的日子具面。然然曾接受一連本的空軍訓練。想成為The Best of the Best · 從今天起就加出吧!祝您好道。除了哪麼學要。但在正式上堂前,本校發養整個別廣告!F-15限定版。現行指帶訂輯)內偶除了數碼成所确有的F。 15 CD · 500 多奏稱較主册。一本 32 頁的類目操作手册和 Keyboard 控制确示 卡外,像这了一强全武装取存 F-15 11 时 x 14 时 特错,甚能軍方數訂的中東區域航空圈。F-15E的明信片集和一個版锰的 F-15 布章上而且准有了特強積其 18 时 x 12 时的重要,可调逐两到不得了!最繁要是透過 Hyper PC Player 與實的

話,可獲得HK\$488億 惠!不過報算您唔訂購。 右所謂,因為出達實語到 你個價噪!嗎!Anyway。 現在限售100套。手快有 子槽看!(阿奇話就好 Hard Sall,嗎。看法啦!) 競先稅們會看到的是下15





的機像(関一)・虚章前座機師位置 的機像(関一)・虚章前座機師位置 的神器・返車的主管系統分別有一個 Head-Up Display(HUD)・一個 Up-Front Controls(UFC)和兩個 Multi-Purpose Displays MPDS)・

遠裏還可以看到一些提示/警告燈。它們分別是:



- 1 EMIS Unit On。這麼希起表示 EMIS 雷達千種正在酬敬。
- 图 Auto Pilot On 富惠紹子·表示自動導行正在開啟。
- 4 Airbonne Intercept / SAM 富裕戰人的戰鬥機,或 SAM 地對空防備頭定的話,認理學會本起。
- 5 Low Attitute。當您的高度低過 LAW(Low Attitute Warning System 高度豐色裝置)的設定高度後,這世影響高起。
- 6 Obstacle Detected 總表職示了權上的 TF (Terrain Following) 需達採制 到在您前方有障礙物阻礙被自動導行系統飛行。當自動導行無法在有限時間 內應昇郵級的話,這煙就會不斷閱傳。這時您確立刻轉換至人手操作,以免 變成 F-15 型對地導彈。
- * Terrain Following Radar Failure 當 TF 雷達橫壞了的語。此燈便會亮起。
- 8 Chaff Program 當 TEWS (Tatical Electronic Warfare System) 被設定為 半自動時,這環表示談歐金屬片已準備好,可以随時授下。而當設定為全自 動時,這環表示 TEWS 正在投下談敵金屬片。

Text By: Sgt. Noone Saint Silverhand

9 Flaps Extended -

這燈亮著的話

表示袱翼張開了。

10 Speed Brake Extended -

表示張閘了减速板。

11 Gear Down -

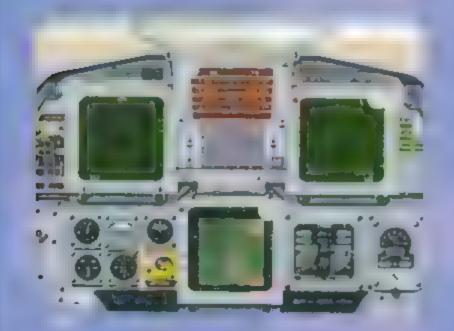
表示起答架伸出了。

12 Wheel Brakes Applied -

表示機輪和動開放了。



其您按下F2 雙的時,您將會看到最底下的另一個 Multi-Purpose Color Display (MPCD) · 單 ·與及各種灌翻,它們分別是



- 1 H60
- 2 UFC
- 3 MPD1
- 4 MPD2
- **5** MPCD3



Jettison Dial (武器投棄控制)

- 1 Off 不能拋棄任何武器 ·
- 2 All·拋棄所有武器。
- 3 Combat 拋棄外掛燃料缸
- 4 A/A 拋棄孕對空武器 (除了樹在貧病的武器
- 5 A/G·拋棄空對地武器

武器安全型

- 1 Am · 武器安全影解除 · 能随時間火 «



Analog Dials

- 1 Airspeed 空钟電下
- 2 Attitute Director Indicator 证 表示出来。
- 3 Attimeter -
 - 一個聯示空現在無理的機樣。
- 4 AoA。 连翼都示了您的AoA(Angle Of Attack)。
- 5 Velical Velocity Indicator。
 语言以粉种/架的方法等字子所模在向上或向下推断的排序。

滅火控制器

1 Discharge - 透過保護 AMAD 和 L Engine R 管 管理把該部份的減人機能動。但當學機構的部份 越事、所能傳送到該部份的減人原料便越小。 Off、在平常情况下的位置

Test - 测版 AMAD 和 L Engine R 增

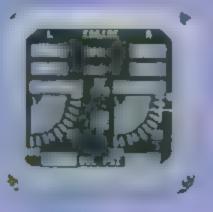
- 2 AMAD 警告理,當場上的 Airframe Mounted Accessory Device 起火粉,據黑警告達使食品起,據時您要先按下遙煙,並把威火控制發推至 Discharge 位置。
- 3. L. Engine R 警告燈。這燈會在左或右点的引擎 起火時亮起。要啟動滅火器,您可以按下语识 並把滅火控制器推至 Discharge 的位置。
- 4 A/B Burn Through Lights 警告燈-每當感應到 After Burner Can 發生火災時,此燈便會亮著。此時,您必須停止使用 After Burner 直至此燈關棒為止。



Jettison Button(投資資標準)

在利用 Jettison Dial 病障了實投棄的武器類別後。 接下此事實行。





Engine Monitor Display -

连赛聯系了F-15 引擎的状况。

包括轉達、溫度、輸出率和油壓等等。



Fuet Indicator -

這貝屬示了新餘下的學由數學

(以获為單位)。

這些儀器,主要的功能均是在航行途中給予機師和副機師各種重要訊息。

- 1 MPD4
- 2 MPD5
- 3 MPD6
- 4 MPCD?



在今次的課程內,我們將會用到以下繼續 HUD 功能:



1 Indicated Airspeed (象徵空速)

這是您的"奪債"航行速度,以 Knots (每哩) 計算。之所以稱為"奪徵", 是因為它只計算了以現時引擎的推動力,作水平方式飛行,而在沒有鐵流數 實情况下的速度。換句話設定的真正航行速度可能會比議個速度較快又或者 較慢。想知自己真正的航行速度,可從 True Airspeed 顯示中看到。

2 True Airspeed (真實空速

具實空理·是把順唱、風唱、高度·溫度等等·能影響「象徵空速」的因素 計算後得出來的航行速度單位·以Knots(每嗪)計算。

- 3 Pitch Ladder (水平、昇降顯示)

 這些線能給予螺醛者準確地知道自己的飛機向左、右、脫昇或下降的角度。
- 4 Heading Scale (前進方向顯示)

 歷華來說,它有如一個經盤。北方為360度 (簡寫成36),聚是90度
 (9),類面是180度 (18),而西面則是270度 (27)。那個在中間的
 "二" 符號所在度數便是您正在前達的方向。
- 5 Command Heading Bug (導行點方向離示) 連棒準確示意理正前往轉行點的方向。而該方向若不在Heading Scale 範圍內,此環學會走到左或右圍,並在螺的下方單示出數字來代表方向。
- 6 Baromatic Attitude (耐水平绿原度 语声觉得的解明水平線的高度。調注章 音早下離水平線高度。而並其聯地高度。語真的統計並不包括地开在內。

好1在想確定了自己員計造中基本情球後,我們便可以開始準備起稅的步驟。 議點記,在任何時間, 堂献可以接下"P轉"來繁华勿戲,又或看接下"A體" 翌週數員劉興帝間。

- 1 黄先朝一步曾敬的就是解除了福翰和勤問。請检下"B 畸"。
- 2 接着把飛機的引擎輸出推到最趨。按下" 駅 -
- 3 专會發覺無機會慢慢類如向前行。適時醫會養學的 Indicated Airspeed。在 建到 180 Knots 左右便把機須慢慢向上拉至 15 度。
- 4 保持機嫌的上仰角度。往由飛機升到 1500 呎的上空。按下"G 韓"把起答案收回。並按下"F 韓"收添來頁。
- 5 量至升到大概 8000-9000 呎左右,您便可以把飛機放回水平飛行狀態。並按

下"一龍"。把弓擎输出减至

80%為此。如果使沒有

Throttle Control「模擬節点伐 控制器」・您的引擎輸出率

會在 HUD 的左下方以%形式 關示比來。

6 恭喜您。27 3. 45 1 世起

飛了!



现在您要做的便是嘗試把飛機,而左或右移動一下。當您的飛機達到左或在 90 度 左右 您可以拉起機頭以達到快速轉向的效果。但在任何時候請保持空號在



200 Knots 以上和高度在 30000 呎以 下 • 繼續練習飛機左右傾向 • 夏至您 習慣了唯止。把飛機傾向至第一個專 行點 (留意 Command Heading Bug 聊示),保持飛機直線航行。之後要 便可以按下"A罐"来数数自业调行 系統 4

當前快到這最後一個專行點時,我們的緊張時間便開始了。因為終於新軸發症 行時 省程序。

修律,可說得上是雜駛飛禮養雜、最異拱順性的工作。經過一段長而關苦的 飛行,您都希望能用著命回家,而不是豐成新斷額的F-15E型對地修彈。所 以降等的工序便要相當小心。

如果您有班是和簡專行點,到了快將降等的時間。您應該會是已經面對著終 通。這時讀各位後下 UFC 上寫著「ILS OFF」奏畫那個型。

安會發現HUD已轉換成ILS模式。這個ILS(Instrument Landing System) 模式斯幫助您成功地和節遊對商和給予您正確的降落速度提示。



- ↑ Glidestope Steering Bar 建條權環表示了您和地面 Glidestope 距離的 馬壇。如果 Velocity Vector 是高於遺機嫌 您的高度便是太高。耕反。 Velocity Vector 低於盟釋線的話。您使飛得太低了。
- 2 Clidestope Deviation Scale/indicator 那個V型的斯咀表示您正在接近總值 的角度。在中間的標準導性將售角度、上和下的導分別是+1度和-1度。
- 3 Localizer Steering Bar 鎮條重線表示著正確的跑過方向。如果 Velocity Vector 是在線的左方,您的飛機便構向了跑道之左面。如果 Velocity Vector **是在桌的右方,您便偏向了跑道的右边了。**
- 4 Localizer deviation Scale/Indicator 基基基要表示了使正在哪些跑道的 与位。在最中間的觀測是理想等等方位。最左的是偏左了25度。最右接是 項右了25度。
- 5 Velocity Vector 這個東西表示了無限年典正去向。
- 6 AgA (Angle Of Attack) 追表示了確實在明在所能產生出的異力。 富正式進行降落時,請保持 Velocity Vector 在 Localizer 和 Glideslope Steering Bar 的中間,盡可能地保持著它在十字的中間,簽落便會更易了。

- 1 把速度減至大約 300 Knots = 如果您已能引擎輸出與到 25% 或以下。 而飛機的速度仍是太快的話。應使用減速板 "S 書" 來減慢速度。
- 2 富到了 230 Knots 時 / 按下 "G 雠"和"F 驩"来放下横喻和張明襟翼。
- 3 把 AoA 保持在 20-22 度左右。
- 4 把 Glideslope Steering Bar 和 Localizer Steering Bar 據兩條螺透過左右 移動·上昇和下降組合成一個十字 * 然後與將 Velocity Vector 保持在十字的 中間。這時步的降落角度和透度便服認在最傳統情况。一直利用引擎輸出率 和方向陀保持著十字和 Velocity Vector 的位置。
- 5 再棄着 Pitch Ladder ・在快到绿地质之前。您的機械弹链提向上 12 度 左右。而 AoA 準低於 21 度。
- 6 萬樓韓基地一刻,把引擎輸出率減至0%。
- 7. 利用避嫌板 "S键" 。同時保持機號仰上 12 官 » 這能幫助機器的機輪等地 一刻不會太豐、亦能利用禮身被收鍊家
- 8 高速度減到 80 Knots 時 **特性的双形**电
- 9 接下"8 舖" 数影機輸布影機。
- 10 我們成功地夠答了!



在檀砂棒等明體,若您的进度女快或大槽、高度太高或太低,令您不能及時安 全筹等的話。您推註

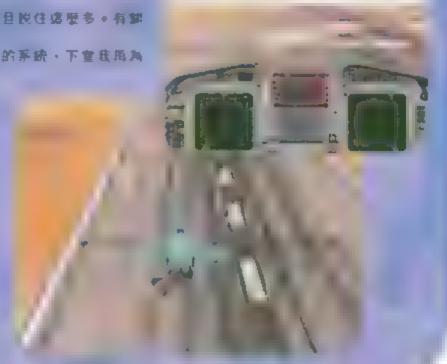
- 1 把引擎输出率立即增加到100%
- 2 收回機輔和複關。以及解除維持指。
- 3 限期。96000 駅
- 4 慘轉向左,舞個大期向郭準備等等地點。
- 5 重新實訊就行符售作理。

好了,今期我們要尋找住這麼多。有如

實驗中對空和對地的系統,下宣我用為

大家講解 · Until

then · 西會 ·





© 1998 ALICE SOFT

計画所 ALICE SOFT 距離性質 AVG + RPG / 18 ¥ 明定發售日 音音中系产量节 JWin96 · Pentium 100MHz GH BMOOT MAS BM61

I M RPG

補充説明

即使質迎接 ENDING 的 相信有不 少玩家仍不能嫌取所有武器和防 與。因為最強武體和防具根本就生 會在固定實務中出現。要得到最後 裝備,唯有使用「季融」指令,則一 動戰鬥。即望戰後會有最強道其任 實籍中出現,然而它的出現率只有

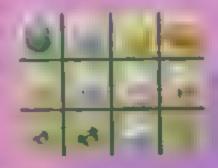


THE REST SECTION

お鳥份之一。另外・瘟疫耐人的保軽無關・只接時間少煙集。

對特有關性攻擊的防禦力、應性防禦力%認力 所能減少的傷質更會接大、並對 裸酚里些特殊攻擊的抵抗能力 算會長如了

男人的熱血,質人的躁喘,男人的情熱之語合表現 值 + 瞬門中攻擊敵人加3點 + 受到攻擊加1點 + 平 時務高度100點·因宿禮往費後管何50點·统正後 *福下降。明度使使用处验特的必要数字。



· 市务省中表示特别的单位分别太陽之刻、对之

则和光之刻。事件的發生和當時時刻有質大關係。遊戲的復考亦跳絲點。 2015 是了在一直观看太多特丽比较好



N H . . CIPY . T

力值是一個隨機數 聯加하다 & (1

X04 X04 Y04 X04 使用的不妨先SAVE一個·持股理證實字出機時 THE PARTY NAMED IN

主動礼巴自從被小女孫陽瑞芝對於後,便跟她和高藝特一起競技。品爾特本身是能否 千年的能人族摄高。他具有强颤的的瞳和幸越的魔力。一直是教尊礼巴勃勃的思勤 然都专利巴德州的是,他海晚前的影情。2完全失去,而留在希腊·在斯爾石的歌藝是唯 一的物像。唐天他决定超程前往拉拿商亞大時我舞自己的身世,體行多樣影情思稱是 抓他的實明·黨義結鎖更此情此項 並得如當日章政歌語信伙、獨自上語的情形~

機·數十自後·札巴師夢中見到一位監整大 # 酬的少女 此時机图坐的船资剩大海怪的 勢體、他發奮力反響、不能、療失去了瑪瑙 沙所轄的冒租 市城提入海中。對韓中教科



見到夢中的少女衛星對地路設计 唯化的 存在障理中消失了。

新女女女好生 主

科四國來發費自己身建一個穩之 學学的環境。四肢被網乘且身後 站一位超性感的查海兹首领。她 要扎巴當奴隊,不從者則釋如雨 下,事後則另一位奴債刑罪責為 他治理。賴該問知道她也是營書



者。 父親被殺·和未購夫也是天各一方。札巴學 ~ · 有名正是非常境會 下天·總會來了 · 班 能自卑的時候,我已被帶到上層地質的景景而內,等 報始長芭噶利亞的蘇聯。

幸好新露舞在私密的食物中羅有房間的餘點。他才得 以隐生"

等链铅(上槽) 所導爾路道員 福语小鳥、水刃符、黄能 以、塩醤啡、BLACK LOTUS → 900G

等時船(下槽)所得寶和遊具、舞楽之卵×5・白朝之卵 ×2·海班之子





机巴在上坡前先發在附近的陶陶教養務基本的發傷

在下層先解放被因的故障。再到下方的機關會見到海底們對新露露有所不軌止 3 、長下塔蘭韓召禮廣徽亦徐將欽報出。上劉甲敬禮見正在等候的芭噶利亞,不 其一會就解我巴黎回百般虐待。謝巧大會怪來舞,芭瑪利亞去原付時,礼思就於 職務出,並會外地學會光之傳表。他為敘朝寶寶和船上其他故隸、破天荒跟邑場 利心聯手抗助,在他參離個一位進失出手樹助,發接海停。聯件溫平後漁夫燃札 巴回家吃過學能,當科巴爾及魚夫是否對亞飾有頭納時,漁夫提攜他到總治火營 价能數書號王城後推宣珠職導士。礼把終於正式錯足投拿陶亞大陸了!

拿迪亞大陸

1 14 4 1

2 6 . 5

t 7 16 p. 1

4 10 11

4 48 56

6 Tall 23

7 (1)

25 RE-

9 数色细胞

10 10 11





11 順所 16 極聖之泉 12 王立真書館 17 王家之会 13 試練塔 18 大十編 14 級 19 每年 1 罄 15. 門技場 20 橋



1 4 1

21 12

22 收場

23 M 25th

24: 湖代之城

25 荷爾特村

こ 取人族之森

2B 收入族之时

. 9 机正可解

10 35 10

31 填之塔





在多拉世村的首巴內體質的情報類 求,被诅咒之村(寂師之村)智被盗 贩團所襲擊,全村人都在此一役中被 殺戮,而益戰關亦被不明來歷的實物 所發。從此而來此地的經氣和電氣使 所有來訪者都被咒死,有体存者則會

傳神志不清・謂見到天使云云・礼思到此村一探究竟・居然有一種莫名的似體相 圖思 突然有一魔物 (路古斯) 在他面前現身・整備他交出寶玉・知道他身上並 無寶玉・オー走了之。 來到關所,因為沒有通行証,而被衛兵阻撓,取得通行証有兩種途徑,一是傳動 所屬村長的發行,二是到神殿找壓者艾爾拉斯保証礼巴並非邪魔外道。

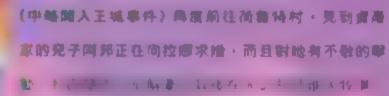
在神殿找着艾舞拉新,她會先要求札巴將一翻於水炎予武士之長,都在真像門亦即那位漁夫。回到漁夫之家,得到其會小夜數時,即表明來意,突然問小夜傷苦呻吟,並在身上出現暴脹血質和聯塊,原來她此一奇病的原因是受到體物的組咒。真衛門就是為了小夜捨棄東方祖國,到此地找專並自滅施門的魔物,因為如此才能解除咒語,而札巴所帶的正是抑咒的,能質時都制發作時所帶來的痛苦。 也可神觀的札巴,終於能在艾舞拉動的手上取得過行疑,並得增一書塔霜牌(诺·羅牌一套四張,每張常值一萬G)。札巴終於能在艾舞拉動了上(以下關編

特介紹發場女子的事件。列出的 防衛等學家是認識的一個 定,只是華春在遊戲進行中的記 錄。另外在遊戲中女角們的事件 和強新事件實際是文锑地信行 在此和指定女角無關的事件將被 軟入



p 9 754

遊騰場交接拉鄉的辦區在荷養特村。這 兒、紅髮的少女在肚子打敲的礼巴面前 出現、她的名字叫拉娜。她一片好心地 等一塊體似和芝士送到礼巴面前。她们 心地和茶艙专礼巴想起舞珊芝。



會選奏正在牧業的校課。机巴不 被母羊所傷。拉娜為了給札巴治理傷勢。而 類似領下來,更調他吃一锅管實驗質。之後得目間與牧場的話,似會發生打壞 牧場的事件(進中間一項能看更拉娜被山羊群拉扯的 CG)。如是會直到壓板 賢利多勒出現為止。出乎想料之外原來維度會看牧場立主人艾利諾雅(拉娜萨 地種女)而來,應接所派出的邪鬼很容易散被艾利認准的學法所製退。前往荷 為特村,會傳始村內正準備學行收增祭。當在拉娜家吃時飯時,才知道她因家 與胃風冷較初數相發標而是心性中,不過季好艾和諾普及時將拉娜母戰年朝 時用處的映禮服送给她,她才決心參加收獲祭。翌日的收穫祭拉娜私札巴二人 過了十分愉快的一天,回到牧場後她更送了一隻瑪瑙小鳥(袋飾品)给礼巴。

收獲祭後來到牧場·會遇到艾利諾能 果上會寫的單件·其後再進出牧場 (或用体學指令)·直到知道拉證為 台好而獨自到達利斯之森探納的專為 止。

礼巴捷心拉提有意始·即前往北方的 達和斯之森。



建利斯之森 (入口) 所得實箱通具 医唇

豫系斯之森(山道)所得實面道具,史實物葉

谭利斯之森(溪谷) 所得賈穎商員 魔石、連利斯之草





在「應」會見到一名被图的擴天,他啥了一 構出小層之點與礼巴,有了它就能達入若下 方的層子拿攝子教擴天。進入出過發現一條 巨木阻蓄前進的橫濱,此時回繼夫之常開他 保养頭,得知斧頭留在入口的集體。最後終 在進衣廠頭找到進和斯之華。

庫後個物場又尋問那對拉德聯問場場。入間景到艾利諾雅、飲會的礼巴到生都樹 修練武器 艾把一枚被賴協給他。在生命樹前的讀日條鍊會令礼巴的觀問技術 改擊力、命中。國際事俱所上升。此時長利多勒又兩推轉。本來艾利諾權和除華 打獲門將有練寶、可是最後職領一把利力異尊艾利諾雅的身體,來有澤東是單格 路(機能芬素的人升使、讀陽章下明)、當貝利多勒要給艾利諾雅最會一即時礼 巴勢不了要和她大競一場。結然勝利,艾利諾普仍是依塊交衝(礼巴可在艾勒諾 物體內取得維色質素、學會主之應去)。翌日月之到到生命學會找到程哪。因為 她相信將解看轉在樹下係在此會身份者的在班。

來到牧場,見到大耳座阿邦正向 拉娜退備,如果鄉籍運收收下級 给他。為了關策運飲,利巴斯聯 進入都底之城轉寶、從錢四品的 紅之城(真正身份是於過利亞)今 次也會加入。

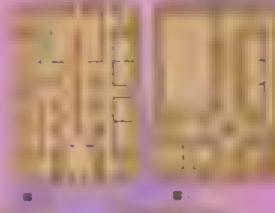


初康之城(北)所得管输道員 實物應之匙、胤之總轄

構成之域 (B1F) 所得智裕道具 自根之郷×2、青銅之卵×8 と (また・4)

解石化的、神炎符×3

胡依之城(82F) 所得資格道具 解集 原語×2、天常符×2、解進記×5 自敬之明×10、養金之明、史育デ 単・履石・胡柳盒・培華盒、BLACK LOTUS・粉熱強・大音石











在入口的最頭使用艾利諾雅所茲的硬 禁壓數碼送裝置。在B1F 獲得訊息後 到2F取率建之體。在牢屋中的死人處 聽取實物庫的真正所在(之前要到 「此」取得實物庫之點)。最後到B2F 打倒守衛拿取大質石。

同時,阿邦上門投控標唱價·剛好路 古斯突然出現,章棒拉娜号 " 得。

使有失了。其時和巴回到牧場(之前無好先 SAVE 典 适用等可称 倒亞 用一个个位 場合C "京會是R、AME"(FR FF

同邦正在玩弄拉擇,就打算要身上的大管石標具優勝,可慎型的寫明求具備標為 用現金。正當其巴都奈作唔何之時,証之鄉環身、斯契的劉威,又警告他不要依 材權勢,因為他父親現在都一身場。事件才得以解決。之後的EVENT會在很入 教療者限生,這隻準備需達申教前所個人的最終EVENT。



COT DE ME

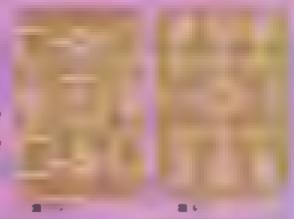
選天利巴在花園上選早歌頁艾路拉斯·她告訴礼 巴撒於大陸東部的森林城村內升寶五一粒。利止

> 如惠率到職人族之縣、被一名組 查叫住、無怕他感取村內稅實。 登以為人類要釋施職人族 數論 如何能會將他課或。札巴也不便 聽聞。發發到生命樹上見到與囁 中於獨女(叮噹) 紗發現私巴 的存在。始終對他存有取心。 札巴在白烟雨計森林、又見數人 村的時衛叮噹 她見礼巴供心不

意。中了的拼仍然整持下去。便接續大事玩從逃藏。若礼巴提到叮嘱就提他入 村。馬兰書試下礼巴終於閩號所有陷阱。最後讓「正都各級」提往叮噹。當地聯 聯開時反而緩中自己投下的陷阱。扎巴將她發起後、叮噹雙遊俱下地說即使被投 到。也不打算類札巴達人,從隨聲屬他關閉森林。此時、有一點族也人出現。他 意來是一封之長。說是申惟神之命要將礼巴與入村內。

◆數職族人對礼巴投以仇禮目光,為什麼叮噹和村代會對人類如此抗拒呢?儘想 發生在大年前的事。叮噹在森林中發達一名例地的人類男子。使用他回村用心照 料,與人已經有了互相信賴的關係。果日是村內進行實面供泰儀式之目,這男子 東叮噹帶他要觀得事價式現場。但他卻在儀式中以叮噹為人覧,強行將實面拿 走,又被火煙器。企圖阻棄村民的推摘,最後他仍然難逃被村長到外的命道。 扎巴真的知難時所實,能為那人被帶來新的乘線嗎?若他推動予肯定的苦來,村 長數看扎巴和爾之神區際實面,能而叮噹司行。

能之神酸(塔)所得實驗條則 度名 能之神經、西/所得實驗條則 白松之師。 異似之斯×3、解毒√×3、解肾目 。 能之种酸(聚)所得質和消息 塔羅牌









神服內有不少解神機, 礼图要竭强神像, 得到能神的認同才能打钢新的道路。 來到能之神酸(東), 進兒有六蘇會 達色的能神像·玩者只要令六蘇神像哲 實成不同靜色, 就能打锅另一導門, 最 使在龍之神服、中央)的中央機神像部即

傅風之寶玉 縣色

您回動人族之村,又遇上路古斯、辛苦得來的官玉又給他搶走了。路古斯蘭院

後,出現了一個艦隊,她 絕兒將聯條村和村民對人 於照職之中,只有利田和 叮噹等以條稅,而折板的 路占斯也阻止應副有進 地行動、很明顯路古》



晚期周幽剧人族之村、县

只禁叮噹一人。按键定值一切是礼巴出项所得来的参单而對後享要痛嘆。之待有 要欠在夜之村落(荷爾特、聯人族之村)過稅叮噹的經歷。有一次經歷查徵礼巴 的雜誌,一次是戰鬥中的叮噹,另一次是無哭的叮噹。月之刻來到生命懷,發現 叮噹正學到陶雅古格的聯舉,礼巴的出现他回受傷的叮噹。其後到课職人族之 村,体禁即問聽稿林中有雜售,前去查看之下發實際來是叮噹境功餘所發出的 發響。月之刻礼巴在市場外受到一都魔物的仗擊,在危管職頭叮噹出手和我。更 在他面前使出網牌成的終祖之股钱。月之刻在荷書特村更古格和叮噹主大打出 季,功力大進的叮噹本來佔臺土度。但老爺成怒的古特也很可怕,礼巴當即上於 繁忙,会二人之力終於將古修擊進。叮噹裏後那不支倒地,礼巴爾有往宿響隨一 勝關供叮蟆休息,即在爬上整備,凝留個人族之村的方向,看來非常是令自己的

哪之到來到多拉世村,發現村民正在追補偷集過吃的叮噹,她也很無疾,身為個人旅在人類的社會應實幸過吃也有問題。并之制再在同一條村發現檢事過吃的叮噹。 就巴加以股煙。并之到的荷蓋特村,村民終於總住叮噹,礼巴積即在中央實 提見到過體輸傷的叮噹。他唱着要放入 基然成為被村民獨立的智章,然仍在其 中一名男子對礼巴起了穀機的時候,聖者艾路拉斯出现解謝 村民才肯收入。 札巴來到時晚找艾路拉斯請較收回數人村的方法。得知唯一方法是名化生金鄉。



月之矣在鬥技場遇見改變新形象的叮噹,植地說入鄉隨俗,要扮成人婦才能溶入

人類社會。她又跟終於在圖書館查出活化生命樹的四件實物,更警害要戰自將它

请弄上手。

在打成的异之刻,都會在遇高地數退 上叮噹。每次均具絕找到一件實物。 直至被齊所有實物為止。(高均確保 大地護符後,可取得黃系規領。環境 一提。有了它可以在體之街的武器各 鍵質學學際影響。

举则可瞒判版强的模模。另外在晚間可進入同 村的「大人之論書告」。分會書款等的責價

者,說放事無直接數係。大家可存職實前先

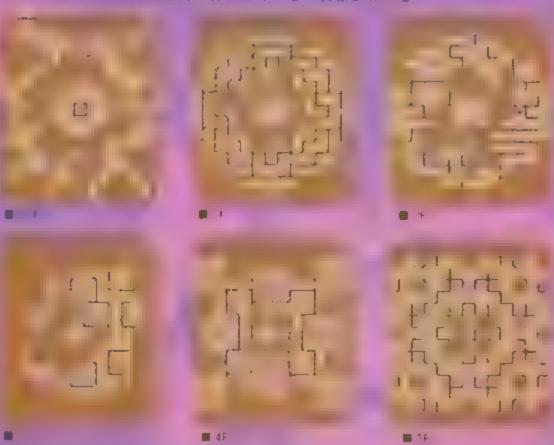
SAVE 環境・記住地係大人地好賞

無真實等的可增易情味領地前往生命樹、藍唸下完文、卻豪無反應、不象十分失 罐。其時路古斯在他倫面前出境。一刀在巨樹幹上勢開一個入口。並以只有實施 進入樹內處理。才能理把名化。可模在無其他標準1 使從路古斯所會,設然進 入鄉中。利四百子無緊缩其後。

生态明(BIF)所得實知遊獎、應石×4。際之結晶

生命哪 (2F) 所得實施委員 央之足

生命物(3F) 所得實籍溫真 青銅之形×3、白銀之物×3



在樹內會程度不斷逃走的妖精,並以以為礼巴他們那魔物。在2F要先青環光球上的钢铁線才開催壞在上一層,到第四層要獲用聯之結晶才能過過。在中心點二人 會一直被轉到巨學最下部陰氣修實的後端。在這是是他運設力大考驗。只要同心 一致才能排除其難《很老士。原文寫得賴為內藥。有實獲可自行關 GAME 玩

玩》,而二人的努力亦無白青、神樹 最後也如他們能願,救回歐人之村。 接着來影響人能之村會加他們的實 會,晚間在過吧處上當侍曆的叮噹, 此刻她終於坦白地向利巴告白,更在 兩杯黃遷下肚便大跌脫衣舞,酒品真 差。





ell 🚉

. ...

,,

Prog. Ph. Ph.

, for the first term of the fi

(公司)

4 - 4 - 4

· · E . 1

, v T.

→ → ·

* # 2 . A



· 电,压气 数 1. 4

Table Service C

Z ' 14 '

n to go to the the total of Eq.

、天经地下 "多草"等。

\$ W . C . . .

R

7 11

\$ + + E + + to

\$ × • • • •

A

1 4 4 4 17 18

P. 7 0 M B B

2 5 29 4 4 4

X 8

FIFE 2 ST ST S A A S

L + 40 1

每10 mm 10 mm

V (C ...

1 EMS - 15

. 44.5

> 7 · ·

у д у у

R T T T

2 15 x x

ar en en



*

15 75

AND HE STATE OF THE STATE OF TH

能夠用「SCV」來回復一些空中语 學是不過一句是可以作為可以可以可以

城,一些人并生物如「Ghost

「Marine」是不能無疑問。Terrariff

ATOMS IN CO. TAMES OF



荷劢地上城,沒有任何理至勢力限制,而且有一半以上的建築物,可以要谈莫行

でか マタ かのとき 4 1年にから

沒有"走吧」其架新明。

3年里点



由於部隊是力學的,沒有任何特長可 作、解析打測以唯性前高。但他即都令 都是可以一個的一個的 發展、除了生產對為你們「Missite

TurretJ 委员 I Gonath, 野鱼外·亚亚

有其他爾學對亞的部隊。所以不實作長斯獎、图為某級方後期以一些其

Constant of the second

OF REAL PROPERTY.

· 八里里 四里

由於協戲和聯資原有限,而生物不分將 又才能條理的解傳,為了保存部爲性令 就必須接過一些「Bunker」,也為主義可



人,即使到五年出版家。也只會為「Bunker」情俗機構。不會為入園的主具母女 即形式

Arcite Single Tanx網各學院的台於能力。學術術台後故學力和對於要會信誉 但控制達得降低。而概率型樂時報導力也不低。是一個「應可攻。與可守」的互 理。

由於統哲學學的 Arclite Siege Tenk 射程性其值环氨基更速,必要時可以利用 ComSat Station,我每一些於例外的動力

資产分是一切。使用一些停用取機CF/A-17 Wranth成入影車等地。所使集中投 製厂

至是一些 Ghost · 先以 Croak 技典教章主力部环络在,然後以 Nuclear Strike

对了防止对方变势,最好在延动内多过一块借身地手的Missile Turret。不是要 >心 ZERG 的 Guardian Form,也具物的小型设计研查更值。

放攻戰方時,部隊中必由維有最小一举Explorer Science Vessel。因為 2017年1月1日

因為原個 Nucrear Silo 只能存放一支核薄,有者是的話。不妨理或多現像 Command Center,增加存棄量。



1 1 1 1 1 1

Marine 的人力與防禦力量 12. 心質學學學。 2. 心質學學學 2. 心質學學學

Firebat of the Marine & for

輔懷·失力與於霍力較高。但雖附力低·射程短。不以對空。而且生產成本 傷傷。不大化等。

Ghost屋使用核理必需的互搏。本质能力不強。但確有一些特殊技能、描

STATE OF THE PARTY OF THE PARTY

Goliath是眾多地上兵器

* MOTHER TOTAL

A STATE OF THE REAL PROPERTY.

T *4 . h

Archite Siege Tank是一架攻

January 1 Contraction

直不過·不宜性時期: " t t

里 Terran 的主力武器。

CF/A-17 Wraith的發學與對於火力整徵版。但稱在可以轉形。除了面對 各種條的觀臺和台或特定每種外。發使改擊對方也不會現形。可作偷擊做方

Behemoth Batt ecruiser是 Terran中希征的空中準備・維有威力無比的
Yamato Cannon(大和號主砲?))。但由於成本太高,生者建度太恒
平時火力不太從於惡体,所以並不好用。

Explorer Science Vessel将有侦察课刊程践扩散力,以支援为主,部阵中变值。

一但發現身要打持久戰,應該立即津跨Nuclear Silo。因為核源的生產中



月声等個 Nuclear Sho 牙维母牧一支核 逻辑多學個 Command



18 4

产业 多形点 皮生 图 Tel 1 t thora a 11 · 植发斑 | 1 · 生差 | 三 / 有主

THE R T TO SEE CO. T. SEC. T. SEC.

31 To

The Table 1 to See

7 · 4 C/4 F



· P · · ·



質略質的

2 4 14 1 7 1 11A4 15 \$ 1 5 1 1 * * - 15 * 5 2 FP + c* alse p *

all a properly to the property of 2011年、第2年上の京都では、日本 Prince the second

TEC 2850 6 9 9 9 1

A CONTRACTOR OF A CONTRACTOR O 2 * ¥ 2 2 2

TO THE RESERVE TO A SECTION OF THE S \$ 1 D CH 1 B 2 14

。每个更 (1)多 (4) 4 (4) M 文學 + 1 · 皇· 广 · 万 · 卢 · 文 声 作为 福星 创有 = ... 北京里教 P + 3 (

我們将在其一个人工作人。



戰領變點

27 7 7 7 . W

the state of the s

[111] 一日本 外 一月 h + 7 + p - 1 + 4

J ATCAC

VIII ATHIN, I ST TO IT & ST FF T By Zi 19 T FE.

FOR CO YOU COME TO BE STORY

≝ c light 2 mag, c , c . c . .

The first of the property of the contract of t

A core to a state of the contract of the contr to the first the second to 5

A BEAT SHOPE A STATE OF THE STA HR A - · U - ·



LEGACY OF T

脚曲点性红维 斯 + 7 Gage Backwood 《Michele Lard》 3 3 4 。 F 得到 4 1年19人首称 的数人 富州新第 建多端热气料 基础 成多起 工业 即出现比例为特 she t "把 直到逐動 作的性機 Gages T 然正會找象





Shaman fill it is to the admitted on the east of the fill of the



Min f r s brings to Y

F 9 75 4 25 45 5 W 18





柳州水与山田市建筑。上水水、千山山水、土泉水、丰泉水、河流水水、夏水塘之。 45 / IX 1D 由 Shaman できま は * Re 19 * * * ** たること 草屋 京城主义 4 49 米智士 ,最不饱畅长大丰 置 "美国学品部"





IM PA RET RETURNED

Anyent, re

-# C: -M 상토 왕도

表示要求 Perry milk MML 1mMERAN T VERF + 1 4 F D + M

© 1998 Brilliperbund Silftware and Pies 1 s. r.

Legacy of Time is laders ark of Brisse List Inhare in

The usus reyman Piciest light and his Tellight all only in Agents in type are legisteled trademark of FACE ST INS TH

蒙江 其廷之 专 先邦平原的复像的大 电子数令不是像故术 部下前四個人在分離 化子鱼利排。 臺土 福泽區 化土聚二氢基十异常 鳞藓瓣琼南門 使新球器 1 基礎學は C電子するを主か 8 をまたす機 園 森体 大・大・ 神祭りる



初大水片直前分别新型 夜二年 孔子宫 是人,引爵门野小巫二王当徐锡二韩 在接下北十年人直示關 賴子良 轉左 拉 置土 图人自 / 剛 轉度直去 按下 匿す 台入直 4 曜 - 特を刊 - 特す - to - ます - イルネマ戦 - 科子通道伊備打倒。



走岩線樹 静地有為地下在大腿 精大人, 左 坚于 水中食品自飽動學 胚上實 子像:白更通过年产生使做错误,如一位一转不通道,自己或类别关键的原则 圖

文章基章。 电 接下航台槽 型 神神 Arthur R Sin (中) 1 寬士曹惇》于师 正十 三 日报报传 * TSA JA IM





棚門打印 高年「我得到了 我对文 酸液的支器」 的 Gage Blackwood 走進 本 感見 Jack Badwin表で支与甚至适识 外早數鑑し、進入大事等 教士TSA 郷部 Cyrolan が大使 Jhessela 他不能占金 造時候 總部受到攻撃 在 Gage







经价项金额多价额题 以是拼盖函数 大军要把 塊夫器作圖案 英之為 而 轉移圖率的方字是 轉動信 角锥螺钉织角 名里于相请所的话 古夜子上强重 集尽方气泉画十十一片杂子上语题案及片信泉道十一 子作之下格差率及五,是 圆十九一 收收 火车站在 1、是 即



准子器發字 型头头 医水气性囊肿瘤 邓亚语 医二氢医物类酵化产物 广



要FTSA,让 SSMP。澳新 (yaje)的原具物學實際的和順係 Cyro an 世中。要求 Gije 物品即真的的物 例 Gage 不是为關地們的"為 不久 國際內學順應學的學術學的解集權 2

是安全轉機的补絕。在是Gage數。上升移轉。學術而過數至1 世界。 植然天 大學歌 為體中,如今另 處个的聲音響於 1987 專師 9.婦之獨如 留了地 本 是是5 錄過去 現在與絡束 這些機能會似至5 下降第一學 此時 佛於 的學學之紀 表示人類證明了他們會和全面。靠生過 在Cyrolan納例是表現了 自用的標序。因為1 後手類 外指

自身的情報。四萬二項主題、外指 種族表示終於認道真義 Michele 林起書程「的 Gage *



舞頭 剛 便是基配 Gage
Blackwoodを承記 学Erot Social
博士 博士を入 Chaplam 読出第
年 Erot 影響作 是為「保護や



班 中国地震為外層轉換的至來是進入使服 以及「主意而要的Gage轉作Enct 的鹽絲圖言 Gage等是為他的原介、負責 並且和信仰能夠內特性等 Chap tan離去象 Gage就下在門特體的即時 或Elot市等上世邊過媒 (她是繼續無人物)



以可樂過去的 Michelle 图他有利主第 Gage 新说中,整主体中。

「假伴不是你的魔棒啊!

か時 本線1171 音明子 文現 Michelle 報子(Mill) 土 は、明子 乗り入り物が長さ Aftern Adhur を続き Gage



治疗機械及脐切的脓体。所以在检查产充。 T、通过 《射象型产情》 有期 趣的服务 布袋白 慢慢去放置 不然分配大家 美 伊里希德特(《名》卷 请揭墙等等 事配据步Arthur有精湛的表演。



全文完



村 等 下年 上數中間 。

4 数数 4 48年3月13日

-- E CD ROM

科护表示 JWm95/NT 4 0 Pentium 75 16MB RAM

@ 1998 KOEFCO LTD

三國縱橫談「兵法論」

今期 國磁模談 會現各位談学用兵 研究一「當兩事交锋」

数は 製 時か 一般を 向かっている のででなる なが とのと た

BANGSHALL ON HE ST.

的有利升勢。 發子可收給的困境都會有

请」部份開始入手。

軍事會談

夏歲年 四独。其后由自体 文学

即有選擇「任免」和份的《聯報》指令,來任命以來 出兵之前,都會特別安排獨下與課報官召問「軍

A TOPOLOGICAL

【遠征の中止】 是否取肖進行遠征(被攻的一方無此損項)

【隣接都市から援軍を派債】派遣援軍物接鄰近都市

【同盟國に揮軍を要請】連是請同思國增派復軍

攻場亦 最為計議 在市境遊樂中市 下

焦土政第

"好你好你!" 人工出口相口课

「在日本村、町、日十十二」 開かれ

【迎學】出城迎擊敵學

【篇域】死守到底,不出城外半步;

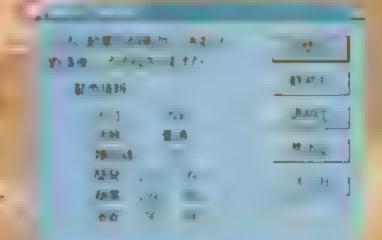
【很聯】全體撤軍,棄城不守

【休土】焚城墒液 趁機逃走

घड़ (९१) १९ १ - अटा शास्त्र के अधिकार है। जिल्ला के अधिकार के प्राप्त के अधिकार के अधिकार के अधिकार के अधिकार स्वर्ग

1 放火工 为 ** 作 (大) () () 数程度 降 作義*

才可得以重建,令敵方得物無所用。不過,焚城的奉君亦會因此而臭名遠播,「人德」自然大大下降。







單挑武將

單挑【一騎討ち】是今次《三國志 VI》的重要部份。可謂英雄氣蓋的昇華表現。 但在兩軍對量時,大家都會發價敵方武將根本不願接受,學死也不肯「單挑」決 一排負 怎辦?原來在揀選單挑對象時 敵方武將滿常要有↑ 5 順特質其中之 一・方會較易接受。

- (一) 智慧低的武將
- (二) 勇悍無匹但魯莽非常之武將(例子:張飛)
- E 夢想不屬於「安全」。「剛遷」之流的武將

們知道排

截斷補給

17 7 (日か116日、 か との・八命行に成 4 - 一個

两、炒都 不到。不 的 1 经商门单键 使其"专

数 例外 人名阿尔格 化设施货工标准 使使工物



吞金霉兵

图2、 6年級19月月國際上的形式、所

性 詳部會中央處理,各域如無任何存款。只 :

挾天子、令請信





曹操こそ撲朝の忠臣じゃ あの者ならば撲朝再興を 成し遂げてくれよう

- 一, 發兵「收打 皇帝之城 成功,接下子令諸侯,
- (二)之後,每月使用在「特別」內的【官瞬】指令,命皇帝為自己封官進靜。
- 。 同時每月執行在「任免」中的【將軍】指令 不斷提升各將單級數 領兵數目就可以每月提升
- 四 當關下官位升至「丞相」,就可成功任免掌握最大兵力(領兵200)的「車騎將軍」了。

成功 挟天子令諸侯 嚴大好處是讓武將領事數目以提出速增加。不用等待每年一月,皇帝要求奉獻金錢之時 才來升職任前將軍 速度足足快12倍之多。更可假借天子之名出兵討伐他國 甚至要求效忠皇帝的其他勢力為關「作職 甚為鄰首 順帶 提 興建皇宮的方法 除要「擁有」後黃皇帝之外 金錢要2000以上更佔有如許昌 洛陽等首都級數城邑才繼資格。相信有此實力 距離一統天下的日子 為期不遠了。

您好,又上堂喇!呱!呱!呱!

第四、五層魔法介紹

第四層次(Fourth Circle)



Arch Cure (Vas An Nox)

所能条件 Garlic Ginseng Mandrake Root 作用 除子施工計算析单组码 一所有人身上的高。 种常MP 10 电换影器 N.A



Arch Protection (Vas Uus Sanct)

所兼单列 Garlic Ginsong Mandrake Root Sulphurous Ash 作用 加性施力配象和专业系面 指标有人图Harm的性 机力。 所屬MP 10



Curse (Des Sanct)

the sea

所無基材 Garlic Nightshade S 作用 減少班子管學所謂力 技術 智力高速 班子教技術 10 的复 所無MP 10 維持時間 N/A



Fire Field (In Flam Grav)

州東州 Garlic Spider's Silk Sciphorous Ash が川 世出 編 1 報 6 枚 。



Greater Heal (In Vas Mand)

作意MP 10 恒体結構 N.A

70 14

4



Lighting (Por Ort Grav)

M黑泉村 Black Peerl Mendrake Root · Sulphurous Ash

作用。使出严酷收集给人。可闻弘章人的籍方律。2分7。 3 (許未會核故。10) 的教徒。



Mana Drain (Ort Rel)

所需果村 Black Pearl Mandrake Root Spiders Sik 作用 符格主管等的MP充全 种源MP 10 明科時期 N.A



Recall (Kal Ort Por)

IN W.R.M. Brick Poart. Mandrake Roof. Blood Moss.



第五層次(Fifth Circle)



Biade Spnts (In Jux Hur Ytem)

作客MP 16 组合特别 120种



Dispel Field (An Gray)

所需量符 Brack Pearl · Garric · Spider s Silk · Sulphurous Ash 中语 在魔法國上協比影響 新印 大樓 議論法委實

MP 16 # ISSN 120 PF



Incognito (Kal In Ex)

作業制料 Blood Moss Garlic Nightshade 作用 影響される場合に回正文程度。 所第MP 16 電路時間 8分末・能差格を載 5



Magic Reflection (In Jux Sanct)

作業条材 Garlic Mandrake Root Spider's SRk 作用 影響 J N 等 ※ 許 J 孔 号 L 。 計画 MP 16

1

Mind Blast (Por Corp Wis)

所集基本 Brack Pearl · Mandrake Root Nightshade Sulphurous Ash 作用 は下級とおお知る上手事件的事業 を担似 力が 減入報告者が修復。 MP 16 報告報酬 N.A



Paralyze (An Ex Por)

MIRAN Garlio Mandrakis Root



Poison Field (In Nox Grav)

M. M. M. Black Pearl Speler's

临時時間 1秒元 (施出者技術 2)



Summon Creature (Kal Xen)

M無限制 Blood Moss Mandrake Root Spiders Sik



又落堂!嘩!嘩!嘩!

I have played UO for over two months and I have some questions to ask you

I Which ISP is best to play UO I've tried Chevalier, but find it often very slow. Especially at night



Hello,

1 450 的 Bowcraft Skill 来調 一键 Heavy Crossbow 萨瑟·安布思理。不過成功率可能會任 型:使用符十級系

3 發受單手試過在 Great Lakes server中提出過春費人 而本人在 Great Lakes 的人物也只是 低小 提灣生了嚴,如果空神順人自由天極軸上圖 都要學問結至過時影發而。多期。 the charater can't even move. So I must play UOin the evening to minimize the lag.

2 Can I make heavy crossbow ? I have a bowcraft skill of about 50

3 Is there any HKplayers playing in Great Lakes server ? I have played in Sonoma server before so I will try in oreder to join your learn.)

See you !

Nostradamys (Great Lakes)



原果色 7所接电影。

是步的時候,看见一名是受更强的年间从此

Explosion 川 Energy Bolt 两具满洲

医甲胺人员自己安全他《中国通過《一面樂測》: 四量

Armor R. Miles

F音人且奇导局到此层放射器 5 年一次通程出了包 98

一种文化的图像表示。不是其形象意思等示的测量。所谓的California(Andrews)(Andrews)) Andrews),
Andrews

でかせ清教(不通場子性元有付更大問題(不通易 Lesser Poisson S

Lesser Poison

表數(圖是數學中華 Poleon 的知識的

BALANCES OF BEE

Seasily Strain

BACK IN AN OFFICE A PLANTAGE OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE PARTY

新聞的開展 Lesser Cure 地画無 Deadly Poison 2.1 展響機

11 PT ES 0 (ASSESSED

水不用量 Potion 上量·III 的形态是人人生用分

Deadly Poleon 根果弄的每个。 音音用

THE RESERVE THE PERSON AND ADDRESS OF THE PERSON ADDRESS OF THE PERSON AND ADDRESS OF THE PERSON ADDRESS OF TH

Desdiy Poison 原题异應《

Deadly Poleon 夜氣弄气

· 分有消息表示的各元系统含在4月27日表示。 (A.人产量制制含金档其他

美国再次不能到曼哥基督的行为

Sorp Por.R | Kai Ort Por

ETS 電腦 | Kai Ort Por

人學是人人在新会

編者UO話

神之間を指揮しの松

HAJIME 少計的職業 UO 以

以上是使种工。附在分价目标

• 月 日

技术经验服务 MACI TARE 新新 沙入林 经旅费 克基尔维尔维州

電話標準性経過學器 也更具有的轉換機 間 調 有無數的金剛計算 神经和精 也有無對的 特別に入棄の トリカ手帯 存效器 海・・策 切許 路域な タス折削 中競争的 設結 ・例 社 ・が患れ 市 不信具像要加 生 像手 中介である著作。

桑里等等主正大

(Dread Lord Bun hk)至函各随英雄:

10 - IN A-25 \$1 15 E 短性 初集: 1 PE 10 编月 希腊人名罗德 · X

1 1 + 8 A C / PPOHATON , , t

握中BOSS和大BOSS都為大家介紹了,那麼還有甚麼呢?對了!少對國來被大家製作 標驗畫面的「因為少謝豐得一開始便教人製作權職畫面,創不如先數大家製作遊戲內 8 ・返為起碼可以「地往先」機!而且在《射撃遊戲創作室95》中・標欄器園和高店・ 猶斯泰面同解於「DEMO」一項的。所以就發到華後一次過為大家介紹吧!唔 。 會甚 ff 站 * 探 ' 遊戲創作最終回現在開始!

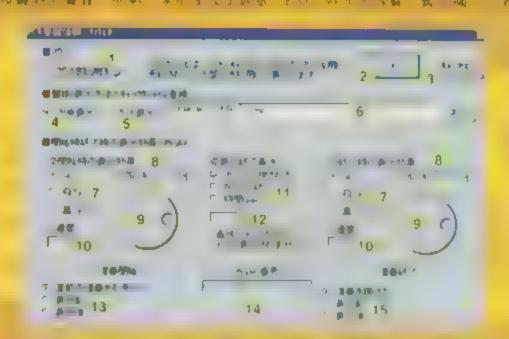


な星性で 有機解心側 ! 2~ 生態養殖・機勢重度製作部性 在協奪右距會出現一個FVENT表 街 全 ちゃゆ見ててす 製作 → しょん 推 ,constant之類 可多醇和强量等理 2 よとじ 医2.後多實際語 做如圖之形的時間 環境母級的格兰基本。是全压11 主通区 4 是国是发助。 メニー発育動機名 YS 個人的數字を主命 地に移送て採有額、債(クニ・便會に数や敵機とてき返送 坊た上角区 こここに いむ 正一、、同じむ チャー 作飛騨(東きエクマーをモロ在設主の埋め返済 またい SE 別用が拠す物臓師と響音 添取 ネルタミュが地 EST 85 オキス番 製 間 人

製作方法

顺序的為TITLE LOGO。製作公司名、文字訊息 (push start之景) 、結束體 (結束 遊戲)和頭擇遊標定義,其中除了 TITLE LOGO 和結束數之外,其他都是可以省略 的。然後在紫色背景部份Double Click,便會出現一層如圖2 的視齒,它和設定過堪 DEMO畫面的商量時是一样的

- 4.使用滑頭:在線作中設定為對應滑頭才有效
- 2 確定/決定
- 3. 取》。
- 4 表示不論背景響大小,均將之置於義而中央。其他部份會變成無書傳
- 5 將國偉場滿整個豐面(其實即是和設定 wallpaper 時一樣!)
- 6.指示据用图像 、
- 7~6.25阿如和松龙的66.雷奔放发:"、 是脚壁中分布 E. / L.)是畫作會 淡入成白色・黒フェチド財差景色
- B 提定為複雜事面 數字基於常有多「實 ** 主要界 DEM 用
- D 設定推輸方向
- 10 設定排輸速度 / 1/ / 2
- 11.聊 光结的條件 包括指顧 音樂 BCM 高层共脉型平结脐 要主要不散主 的話是 DEMO 是不會推行的。



11 2

12.決定時間(秒)

13. 表:BGD 并限异境 随年海南岭引建镇 n - 片端 i 图次 维尼在 顯示後期始 -

14 表示 BGM 的植物

15老 r BGM 新華音樂 養石 上 F - 秋京時報頭 在 F M - 宏 東市 - ジ **盟是在之後才完**经

更多点 药在果乳醇 可位于第十一字数模工图法其下:轮查 數的話,便臺先在攝影股定好。 EVENT 表順序為:000 頒專

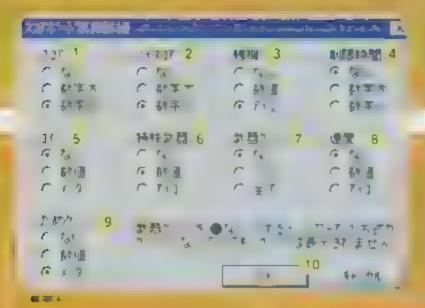
007.各部軌機的設定; 008 結束按钮,009 女 李帆息欄;010店員; 011 游標。此外,背景

自動工 布 主机公司 級 1 標題書面時是相同的。



在退入可放定在遊戲進行時各種影響的難了與 否、方式。 EVENT 表包括,表示制御、分數 最高分數記錄、限制時間、餘下麥數、金錢、數 総狀態・速度・特殊武器 (大弾) 、POWER UP 墨小棒。除了「表示制御」一項外,其餘的都可 自由放置、設定適用的字體(注意只有大方格內 是職工養面 不要出了際 而且因為是遊戲畫 面。不必加上背景);Double Chck [表示频御] 之後使會確示出如關 5.的書面。





1.分数・用 SYS 標中的 * 新字语是 - 數字 7 加速な 1 使 T 含煙 T 土 平

A PA KARATE

经 學數 动翅目的字蓝循译器 *

4.1.4. 培销 封邻培结束仍未受败便失去 立體會 如鐵丸 便干便用

■ 直接 - 在ある吾崎紀式 POAER UP時才有用・可捌用數字或關係順示

6.提问数字或指傳數示特殊武器的彈數

7.只在最定為《沙蘇曼蛇》那種 POWER UP方式時有用,可設定為只繼示一個或全條 POWE→ JF 棒

8.自福进度是以数字、關係方式顯示或是完全不關示

· 學生 + 紙 · 中方系统产融中交易特有用 · 介值增重增成更多为"歷

10 决定和取消

国际的国际的

投资每级開始時的顯示訊息 可自由權

** 触,值样使用的女字举示。 EVENT 表

4 37 5 10 12 Fg 1 1 T

禁 任 他 生 子等 奥

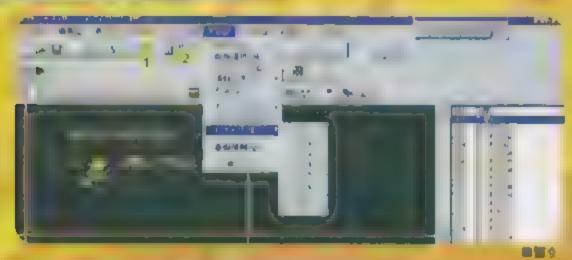


V -

4 JME 1 11 En 子標 o, n - FE 10

上角景 *

専用す



100

CONTINUE時的畫面 · EVENT 表中的000是文字訊息,001是例 **微文字 (微字) · 002和003是決** 定續關係是故事 YES和NU 的



GAMEOVER的。) 可加上常量。

水在松文按摄物 * PC Wine、F 時中用華 北湖 6 年,特值 各直上自由 表定位置故職主知名 EVENT 早点铺名 真果尼 5月 户 也 T 懶 收於結便不斷方明! 《1至广子是他3.仓乱》,由亚维生了付一个购买 新便轉掉一些吧!)008是「出口」:009是訊息欄(商品名、效果等等); D10最结晶(抱飲·溫個小妮子是從輸本遊戲中「偷」關來的 游標,012則是所持資金

師福養衛、網板 DEMO 雪慮和 ENDING

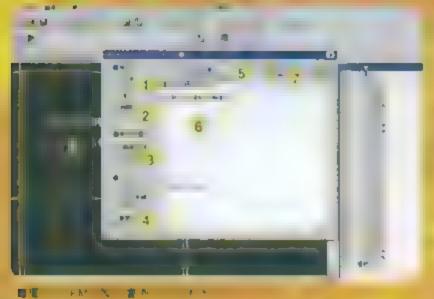
大戟上腿作方法和之前的棕翘、蟒漩跳思要面是是不多的。如果不明白的括 可打開輸本遊戲「夢夸夢夸」」沒章在開放射是要先存稿的。但其實、沒有 設定這些也對意識沒有器變影響的 - 不過我眾意少職做個ENDING吧

1 設定 BGM (背景區樂)

2 DEMO

オープリング= OPENING ステージクリアニ機板 DEMO エンディング = ENDING シーン 1~シーン 8 表示最多可設計 八個不同 DEMO 4





1 要示時的單位 4 是语信字器录。

逐行關示理是一次與全部聯承出來

2.表示及股定文字单示纯度

· 2 2 3 0 3 間 4 2 ■ 1

6 3 6 2 8 A Retail

- イガ館 助さるかの方が

・ できぬ 対象 は ない はい で 神 い で 神

幢 《與及總軸被療的設定》

5 改變關示字型、難色等等

6文字訊息欄

7. 沙定及取自甘

當一切準備与空光 妄得Te TriAt 标识B 5啊! 在ファイ、中側ゲームディーケー作支 使工路額1的条件

製成 假可獲至執行的遊散權 如末有CDR的品 更下以

製成 等正式遊戲 #羅



只能說句複數了!如果大家在製作時遇到甚麼問題的話。不妨來信(e-mail 也可)吧!雖然少 吧?唔 … 那麼,想中就到此為止了,很多幽各位。 - 待,再見 1

3. 製件分布整備數 多味製料



Colonization (殖民帝一)

以为在安国等行为在ALT不同,准备AWIN 2 与它用从了它在管理

非世界体中是可存效许多物品的企用 **

SHIPPER AT 在實際中開始一下光理会 SHIPT 4 5 任意一理始集

建設下京総心可以至外総外一直機能物品(

STATE OF THE PARTY OF THE PARTY

SHET+子 增加一名增民者。

Die by the Sword

在最高過程中不管住戶1不並後繼續繼入了

Silleys·華太不會參加

Lunar - 将電力改成月球重力



VIRTUR COP 3

R要在「VCOP2.INI」程的 [GameSetting]

Space Jam

在最高過程中學工程輸入學

pronuters 影響物體小

...

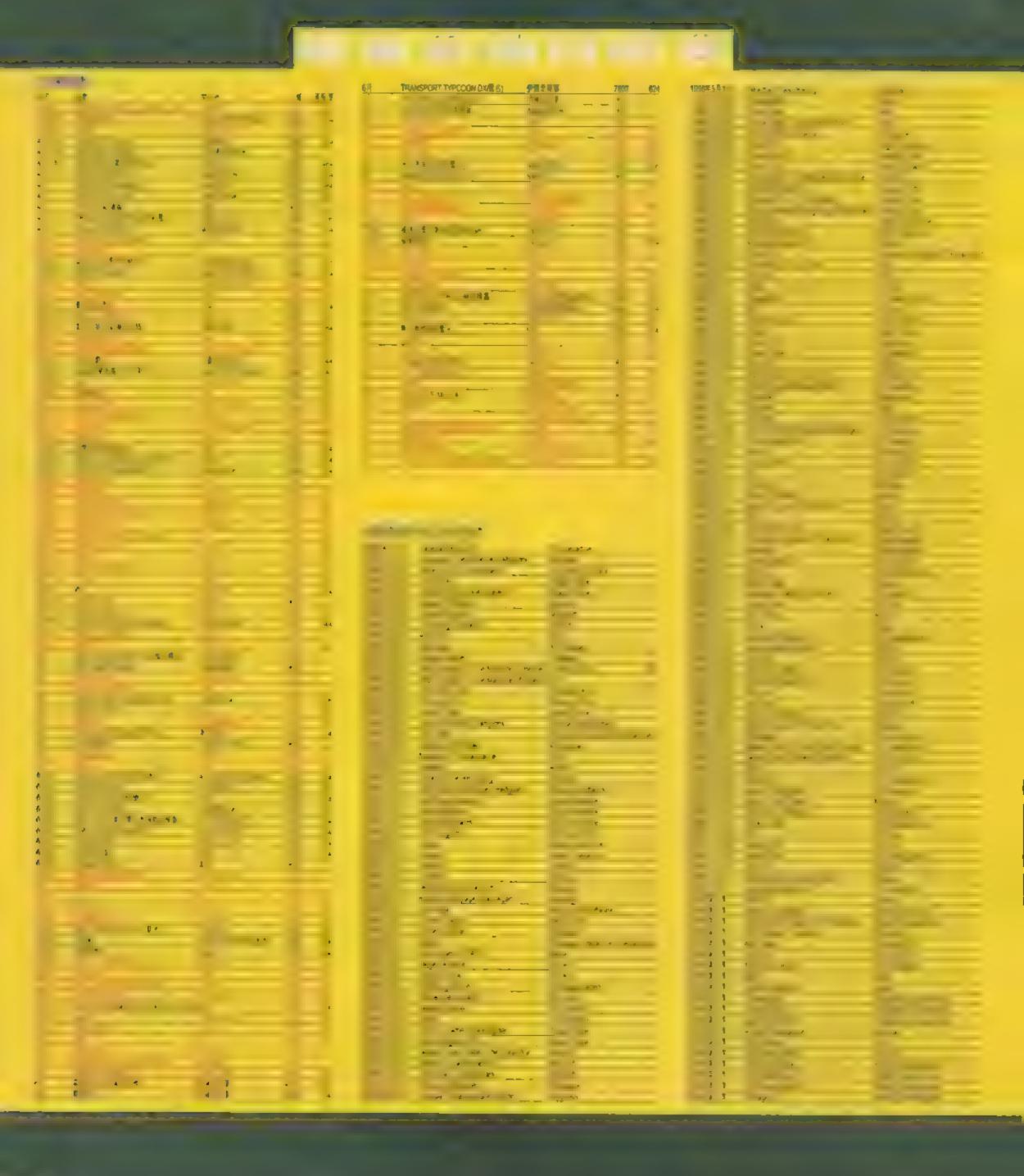
Sj fastgame = 加快遊戲建度

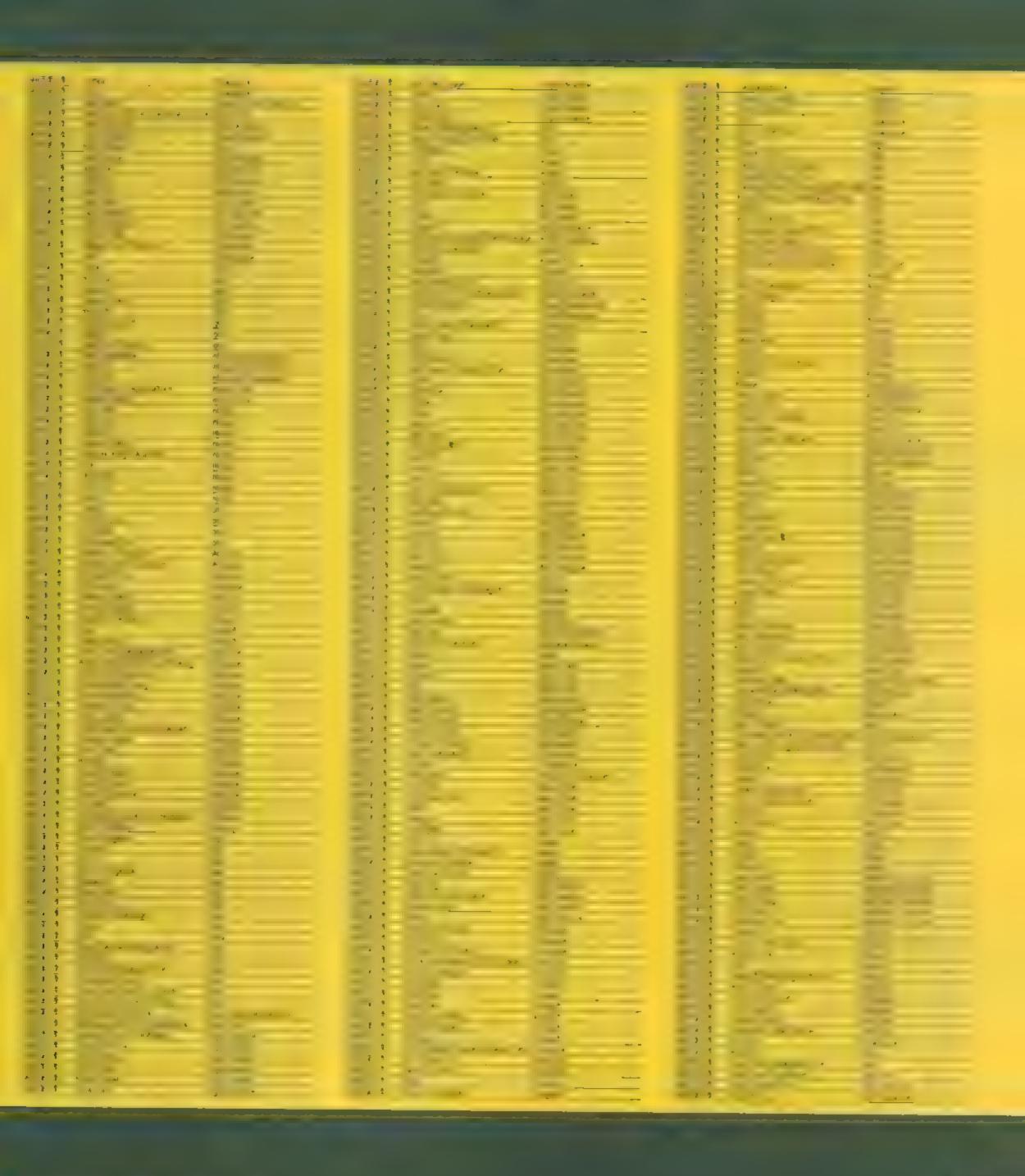


Jammoi- 野苗主湖

fly - 🗯 🤼 Helicopter ears 🤈









同定质的流大特置

特價遊戲、特別版遊戲源源不絕

上期我們率先展示了(ULTIMA COLLECTION創世紀合集) 的包裝、各方反應執列。今期我們又正式收到(F15 OFFICIAL PACK)。 富然也要讓大家仔細看看是了。

另外,今期開始CAPCOM也會加入電腦遊動直銷傳導的行列,今次推出的是《少年街霸 1 ± 2》的傳售套裝,大家不要組織啊!



F-15 OFFICAL PACK

超級特典:

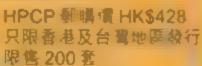
- ◆ 11" x 14" 全武裝 F-15 海輟
- ◆美國軍方製訂的中東區域航空傳
- ◆ F-15E 明僖片區冊
- ◆ 18" x 12" 稱美意裝
- ◆精等布章

HPCP 郵購復 HK\$448 限售 100 套



ULTIMA CILLECTION中文章革必過位

- ◆製夢華的水。 每
- ◆14P 使音を 現在 FT 11×1 を
- ◆電子商場採的指導確立作収
- ◆ (ULTIMA COLLECTION) 春年版的N部立事に 電・電子磁子を配けた
- までも本外質質を、上が無効度・飲的・ ◆正要も様、類等、数的(ULTIMA COLLECTION) 単述了一本的意味和中文認可量・





◆結份順即括《少年世報》等報~答 HPCP 郵購間 HK\$300



冲交遊戲大堆頭

收在合物	零售價	机助性
4 MB4 0	SHH	5.71
ANAS A ME 1 1/2 (1974)	5.8	۹,
¥2 1, <u>1</u> - ₹	5 н	× -
14 35 A 38 08 A 27 All	\$78	\$63
10 4-165	\$88	571
- STATE	SER	571
PRO NOTE OF THE PROPERTY OF TH	570	\$ 1
44 4 4 J - 4	5 8	86.4
(Fig. 102 Land	514	\$ 3
ST STAP OF	3388	5.71
30 AH . 144 Kg	3-8	8 8

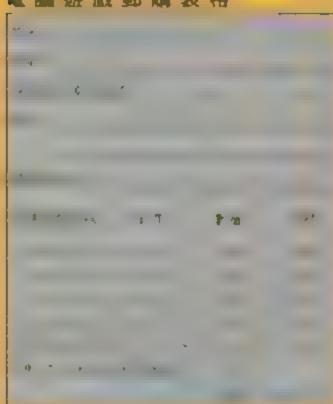


HK\$624



外據有更多精明日本可供討構。價計請表閱 等玩。

HYPER PC PLAYER 電腦游戲翻觸奏格



於草地址 · 曹雪仔國際國 3.3 競中央自衛國別國際中心 7 號

2544 0200

郵購條款

- ・ 大橋 学研究と実施り技
- 秦如所付金額不至,裝備申請將不要贈,还付金額將全數依據。
- AL ME OF FREEDRICK TO
- evide to the their a do
- ◆《電腦整整時間表》上亦標用表版管的整数整子提示扩展

郵網手續 123

- 1 墳妥應列表格,計算應付金額
 - ** ***
 - 本年於提出K525
- 海外聯聯 HK\$80
- 2 付款
- A " 12
 - THE POST OF STREET

B直接過戶

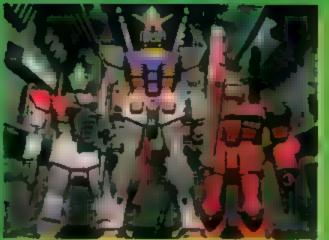
- 3 發出訂單

E-mail 方式來信息請寄去 pcplayer@glink.net.hk 並在 subject 填上 PC Q&A + * 5 照有關動作及使供於問題 李林 医大腿神 上中 打起 更佳 知是是One/文章 東是東非常國際 才質比較後的Perofitmence Onver吧。另外语源上上ATI Website框框,他們 Update. NAME TO BE A. 基效安益了Microsoft Phis後,那些容易了。 人,因为你的一句,我成本大,也一可以的连接一点的诗记。 A 以Quake #為房,在C:內房一個叫Quake2的Folder,馬克里 個CD ROM内部Quake 时久原值Folder年,且是银行Quake2.ex . . A. 開質的只要Command.com。lo.sys、Mados.sys便可以。



作者 Yo-Yo
所用軟件 Photoshop 4 0
色 \$用得準,線稿雖下點功夫





作者 周盛婦 所用軟件 3D studio MAX Pholoshop 4 0 罐頭模型 1 高速位置有點古径 1



作者竹官

所用軟件·Paint Shop Pro 5 0 線稿做得很好。人物神情都不錯 不過用色 方面可以多一點。



作者·Toeby 所用軟件 Easyphoto & Photoshop 3 0 唔!用色很好 盾牌有點古怪,下次嘗試 加點想象。小一點資料,可能更有趣呢!



作者 魔鬼 Hei 所用軟件 Photo Shop 4 1 人物上色和構圖不俗 嘻!退地方面要努力啊!



作者 Patrick 所用軟件 CoretDRAW7 唔!係立體素材方面要多下苦功! 記 著下次投稿時不要用別人的圖畫啊! (古耐特、陸行鳥)



作者 張君武 所用軟件 PHOTOSHOP 4 0 落色有點兒勉強、色灌不太協調 要多多努力啊 1



SHIC GILLID-SHE'SN









创办。内向文档 适即你的作品取加任存在。第2HD型标译。 述 。 标文件 产工。权券交换 海中蛋白粉。点与还 工 基本点(近亚)、7分增)。使高以杨的进去进程信 、 可lfHPCP CG 经图 等级 では、からからがり、くらばまりで(Allach)を
 キ・セー・ディー・ディ個人資料 請求者
 しょとと、よっちゅうとも、可[HPCP CG社)

#PCP Email.poplayer@glink.net.hk

的明我們都會做主都多三张便免作品作為 「缺順之質」、推廣投稿者將利權權非學 200 極度以作勞勵

■ 10 10 (0:1)	f diff. she	AL BA	10.35	10 18.	. 40- AB (方部は間	進示	40.1	a a

- ■本欄只接受以 ZIP 和 LZH 格式原始的檔案
- CG 的格式干限 組織格式則乌接受 PC 和 MAC 格式
- ■郵寄的軟磁等如在投寄中塗損毀 本刊總不負責
- ■郵寄 被身交错的作品容易不可妨碍 1 44MB

* 2MB ## 6 * . W

■阿不接受任何形式印刷出来的作品投票

姓名				
筆名:				
年龄: 聯絡地址:	性別:	身	计份證號碼	
聯絡電話 Email 地址				
所用軟件:	-			



大馬更癒

He lo * 各位好 又到了「大眾寶融」的時候啊 / 非常饱散 · 上期印刷出了意外 · 「Starcrant」及「編兒」的 Desktop Themes 下載期证完完全全不實而飛 令大家 塔數區 - 場空 真的不好意思 唯有再 次調聲 「SORRY ! 」,現時期址重新刊登如下

其實由上期開始 「大眾寶藏」所介紹的Desktop Themes都會收錄在「允盤遊園地」內 讓沒有上網的讀者都可以「享用」得到。如各位有特別推介的 Desktop Themes、 Demo Games 和 Shareware (FREEWARE更好)。歡迎來信為我們介紹一下您的心水寶藏啦!

E MAIL pcplayer@glink net hk

subject Treasure Hunt,

地址 香港幣仔駱克道 33 號中央廣場福利商業中心 19 字槽

《HYPER PC PLAYER 電腦遊園地》

信封面誘註明「大眾寶融」

FAX 2866-2618

Starcraft

ndp from areach com/ky/ downingd stay rating

tip 9x07x1d wh2 to dresden do pub/ther are spiece starcials ap-

貓兒、貓兒

http://web2.aumau.net.gh/hiernesikitty.zip.



DESKTOP THEMES

TOMB RAIDER 2

(http://www.zoo.co.uk/~EEC/FunStuft/tr2thme.exe))

(ftp://x07r1d.wh2.tu-dresden.de/pub/themes/spicle/tr2thme.exe.)

今次应各位推介的《TOMB RAIDER》》作题主题《标》、卷》、《文》为编》《正明版论》

聚鐵,亦不止於份外競切的手續「上膛」最致。特別的是在可損擇係則主額的數量上,數式

多建 14 种,如果特日操一款、都足足的兩星期了、該華尚大家批論

「小小」白老鼠

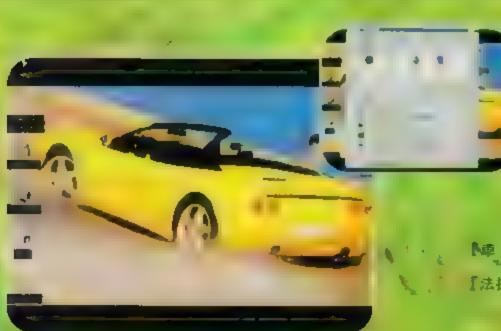
(ftp://ftp:monash.edu.au/pub/win95.themes/mice.zip)

(ftp://ftp:ntua.gr/pub/pc/win95 themes/mice.zip)

自作。 A 始過 編句 編電 後、發擎大家對導類可愛小動物 Desktop Themes 家屋不错。

今久就商向大家推介运货!——白老鼠的佈爾主題:有牌之家:是在全套骨鼠游標都與手老鼠,有關。

而且更有迫力十足的孽纸,有否想得如螢光幕,樣 size 的白老鼠在閣下面前出現?





法拉利 Ferrari 355

(http://www.fortunecity.com/silverstone/toyota/9 f355spdr zip.)

N車、女人、無触電型、選擇、海風吹通、引擎發動聲音·死氣除·咆哮 /~」這是店並允別

『法拉利 Ferran 355』的印象雕想。而今次為大家送上的 Desktop Themes 同樣有意。亦与种

元春·只可惜女人欠奉·路遇生後献反而有一個·郁〇K.唱上

DEMO GAMES



Astrorock 2000

(ftp://ftp:avault.com/win95/Win2000 exe)

戲 玩者要控制 隻 型水空帆在外水,要原 经主护港 。 "67 年 8

似海子及 使需 医子经 的 医唇面上下 三州州 中北 繁白

EarthSiege3: Starseige

(http://209.45.155.17/./209.45.155.17/public/es3atr2.exe.)

Earth Siege3)是一個機械人與擊遊職。不轉不慢它已經推出第二票子。最近Dynamix公司 推出了Aipha 版試玩。並且是多理 Voodoo 2 的加速卡。在這個試玩能理。每至數學協力 別是Basilisk * Goad 及 Emancipator * Basilisk 是 Terran Empire 保予契甲年。此次的核索 校常期地及兩校博物發明器。Goad 是 Cybrid 陳月的主力發由兵,可按照地市及其境布內地 裝甲顏色 * Emancipator是 板單組織的苹果式力,對異導輸及修理的後對工作。此學是例及 的畫面實在十分組織,所以爭當地上數意試玩,其遊學書面與對了一一樣。在分為一點, 數體玩家的成份上



Freeware

Got It!

(http://www.unitract.com.au/products/goahead/try/downloadit.html)

数本训练的MODEM是现代建立StrB (与多時)编都是:"你罢了一等,但用你支头特殊。"規可以適用一整網裏加速器。《Got III》優起其中,你 這樣程式 ,并為學生,

香別是 Cache Feicher Predictor A Pruner Calche 是 個将者以文件分類 , 百內,讓使用者可以快速轉找資料。Fetcher Y 這個平均 IV 連然的重要工能 中储存在 (ache) 。 為的資料更新。Predictor是在瀏覽網頁的時候 , 像在使用者倒错和百香心時 進。 上於工作。然後與將相關的資料部存在 Cache 之內。 Pruner 是管理 Cache 內的資料 名

些沒有用的資料清除、使用者可以自由設定 Cache 的容量及儲放多久才資理



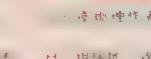
南斯理的小說或許你看過很多 义义称。与春山 电不漏冲导水 峰。 上版 按、集团中等于日本 山口雪早 协 至皇

助理的物質,正確來說應是介紹閉心所必用。 要了兩手回 10年 海绵中岛石 中 计 智慧生于

當からびょ コーロ イヤク・ニー

而且最新了母产。第十十分分的一种"

新動機工道・一川 にj



冷即伸作無心 中中八 般月本

FF 中央社员 中国生工体产品工作

at gt in Tir in fire 45.13



你自認是衛斯理迷火可止、有問、於師

三中 《要跟前節理有直接螺丝》

扩 离在,至年1 % 作知道商助

理的英文名叫Silly Why 白象叫Puzzle

据?不知必以尝有一有了

5-1 - 4的人物有很大的興德性,這

近秋年 埼玉彦岳 東 水海生出

A マースアイ ・単位工匠、数有







· A P M A TH 44 . re + 2 P + R State S & Cyan in 1名、放走好经额与区划员 七 步 一、 中央主义群 体颗世界强音之种 设市 名

{Hame MANSITE TO] 文 路人、神之黄昏



had in the transfer with a big to dipy to the first " A Minetal y would have you Profile of war as a book than a Bar a The about the ext for a 15 十年 大湖下二年 [t 14 set #]



2 - 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 , 411 1 1 - ,3, 4 2 1



F & R. Y / W 4/ € de tra · M d sight pink by 1

柳青作者平均對何心及且往四的看手及

計博。也有自作過失的。情况不見



RODY

對用理的無知tab含語和實語



每基個月更換 次要獎 任何人也可以 双鳃髓作出計論 而且每年的典題也很 有基乎唯一上次的粤迎是外星人一今久 是什麼 / 連鷹 自, ' 有吧

喜歡衛斯理嗎?這只聚集; 班勇爱劇 **場理犯人 作可以在遵見暢所欲含。不** 用怕嘉啦。



6 1 7 37 - 6 183 de a 185 - 1 ---COMPACT der a deque pe q E

1 mar 2 a 200 a 2 and 2

2 mar 2 a 200 a 2 and 3

2 mar 2 a 200 a 2 and 3

2 mar 2 a 200 a 2 and 3

2 mar 2 a 200 a 2 and 3

2 mar 2 and 3

2 mar 2 and 3

2 mar 3 and 3

Bright H Hart C THE R PARTY OF THE PARTY OF THE

投入精采的戰鏈世界

size is if we have ner in a delk た 時 年 Y1+ ・ 195 F ・ 新 製 7 6 c計 . 五十十四十十五 黄龙文 職 · ed Warns and 1 of

志保小姐的模擬器新聞



「、HEART)的長崎吉保下編書表提供量か・模擬 器情報 富中值有 些模型器的影影更要整理工 JUAN, IA. 。 主意崇真情有 香港巨大商 · 埔 / 學受器 LINK 集 作為書管學報题的人 下转 5 年 3 相嵌台水进了 6



在"支荷人有替上IGHTWAVE 3D 担土"。其 产 以社會學學習LW 3D的人都要學養而工其中學科》 棒疫 " 超麗… "是特世帝 图、例2 而出售 獲多を表集。 医尿性变谱巨体 医祖子下外排动 模型的公司的缺价 富中 妄 四些。以此时



TE 图 PLAYTOWN E E 中田田 化口以上 事關軍 唐语主 41號 · 報 集轉來, 即顧中華 員 下班至小母網際衛都有過知 海及新軍史都以 斯 中心物行序衛下放行行列多人行機文本

【1 機桶4 Site信】

【米奇精心 Sile 盛】

【米奇頓心 Site 排】

【十后绪、Site 拼】

了细度言





位址 http://www.HYPER PC PLAYER

Web Master NG HO WAI

西井五千面称 IXUS 衛馬 、11 Mb

美少女在1 AVG 斯參灣 Opening (34 MB

BURNING RANGERS Opening (3.1 MB)

ULAMP 學校探偵劃 Opening (3.4 MB) 趣遊台書 TV Opening (3.3 MB UNA Opening (3.5 MB) 樹花大概 OVA 複單函攤 Opening (3.3MB)

TRUMI Openia 41 MB

* The Section of MB

MORE VIDEO:

Web Master:銀河英雄

信他網址是「http://logh.home.ml.org」,內容是關於 的, 這網站有極多東西 Download, 又多元化





鳴謝:Janet

Best choice to sending a card



WebMaster: ANDY

其的朝真内容主要包括下列"方面 程序記錄 ----- 校武生活的大小排水

本胸情報 ----- 牽腦學的助消息及 DEMO Download TV Game 助哪 ---- SEGA 至 Hot 至 Top 的新排





webMaster Wolsier Cheulig

奇丽柳冉平雪百格 虚冰山 与各种 qiqi Pi 器 助明和

grightly mich # Wilklaggs (falls) 4 % %



WebMaster:kayeung

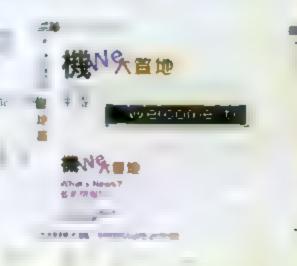
李納序全世界「反謝棒樓人士」緊認 心 除此之外·也有 ← ritreal audio 收除的新数·以及 ISP 投源

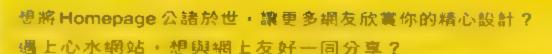
村 辐射整心学 谢



AN IN METALE N & N 46 9 11 T. T. B. W. WILL T. O. of the Spile

かる目標音楽舞舞 CD # 青玉





快快告訴我們,讓《HYPER PC PLAYER 電腦遊園地》 為你公告天下。請各位在信內簡介一下網頁內容及具獨 特之處 约30 · 50 字便可。內容各式其式 無任歡 迎。

響應方去 立即來信!

10

73

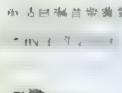
E-MAIL pcplayer@glink net hk

subject. Homepage Post I

地址 香港灣仔駱克道 33 號中央層場福利商業中心 19 字樓

HYPER PC PLAYER 電腦遊園地》 信封面講註明「網頁分類廣告」

FAX 2507-5175



M + 01

HKStar 新衣養支持環保

-

Netvigator 日日有驚喜



Windows98基本顏色=深藍色!?

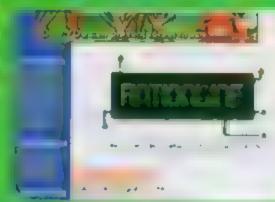
Internet Explorer 5 0 即將推出

特工也請人!?

THE PERSON NAMED IN COLUMN 1

美國國防系統被攻破!

_





微求「新聞報道」大行動

大家有否在新聞祖上國上什麼新聞像問題即希開習附貼人體開?快快告訴我們 問題 HYPER PC PLAYER 解版系表现。認為 是《各式过者》與 任教如《束傷誘問上新聞》為《永元》(《本元》。 以《中中

實際方法 である信じ

E-MAIL pcplayer@glink net hk

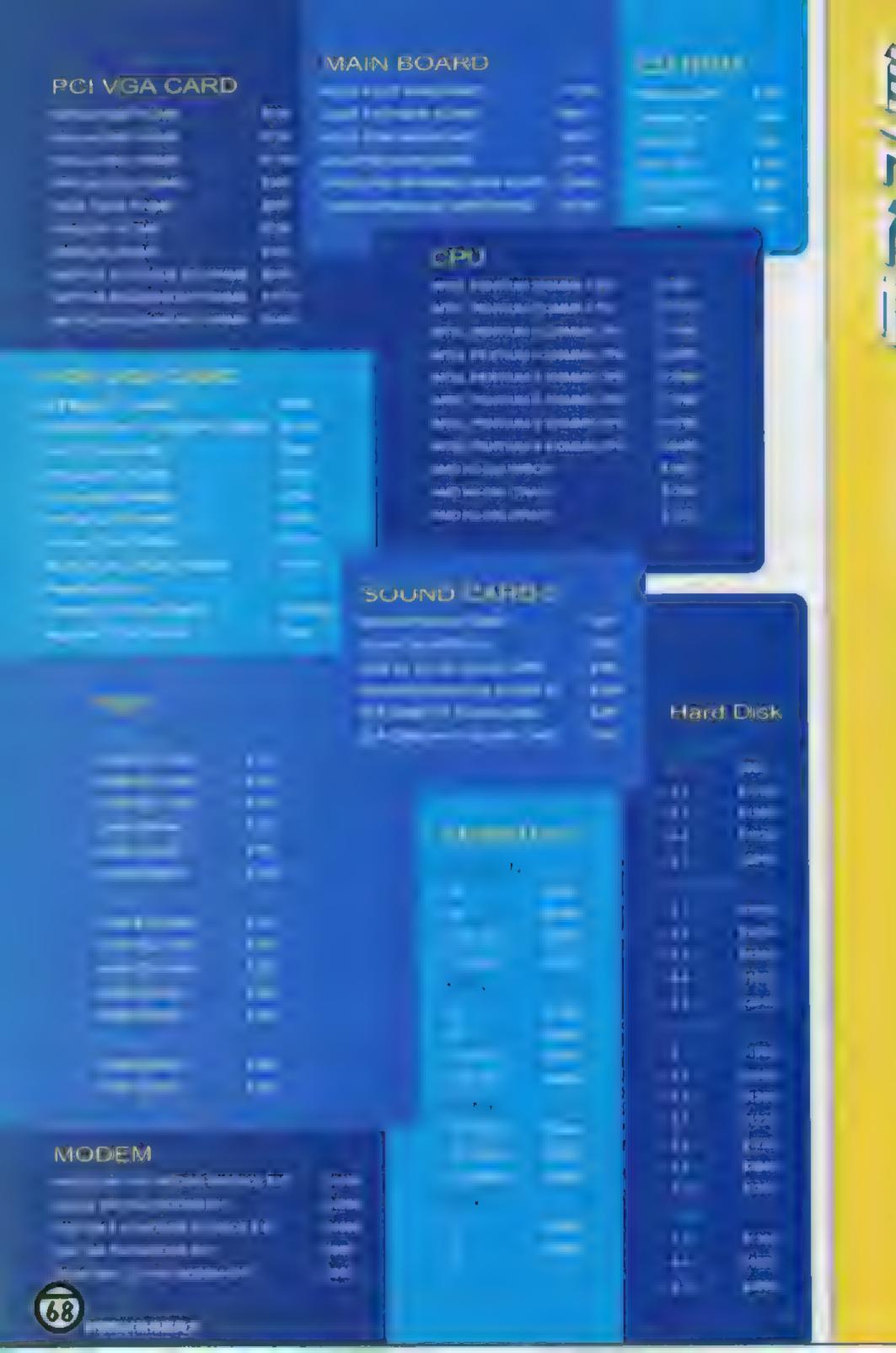
subject. Player News.

地址 香港電仔點克通 33 號中央陽環境系商業中心 7 享權

HYPER PC PLAYER 專驗辦類市

信封面請許明「新腳執道

Fax 2866 2618





10 無用 1200 × 1200 計算量數 / (L重要用 Photo 2017) 提取

長 \$2000 生岩点 傳統的 Special Physio 700 也要 \$2700 世際只有 100 x 400 的 HP802 电更 5 1900 P 清晰 LEXMAPK5700 可能

延用級中售價量干的 4



INTEL CPU 本權大跌價 · PII 233 由上量期 | 排馬要異的7個20円は長寿買用作的 ·春兰情報比較會應可得 AND 的联模更大 p.血截只管 \$900(音: 新出岭2000 雅然教育金 計時共布水度(三仙美書の1200) 300米(株長 **小個月看在支票 共會水靈訓訓:只會 \$200**0







生星黑黑黑中推出京場的計(I) 國示馬利(A 株工有合業大廳華嘅Anias 及業

- 4、在玻璃上是十分定配的,但最佳直呈是否好都仍是未知之数。由於各 生最而i740體示卡的整體程式要不同、所以在實之前看先考慮是否大應出
- 品·另外、相信台灣生產的關係卡爾數程式會比較支援中文。



DX主機能已到達:機會各位無無差升度的無由正應者 翻黃那一連,亦圖上繼沒有一個正式的無就報告題。 植物白色草醇高等一块排入第一块不非生产症 📰 🎟 小小的情報提供。就是如果想題類的能:TAKRANIN 15 (DDM: 2 外) 惟可以致定度 193 嘅 · 孫等級 P28 計 MAGIC-PRO MP-866ABX也只能被定成190Mbb > 便 **個小雅的灣試機。這獨時除了在福比戰略長: 執行用** |政時也推開班・無解無的用家要會求中下



----ARREST TO A STATE OF THE PARTY - Demonstrate THE RESIDENCE AND

更变一篇(我自己的保用证)。但如一些初早有其 章権的實了就十分之不幸。所以各體水賃 CPU 的商

....

水質軟全部無重、是用一個兜鞋的。

跨平台商業操作平台

影響電腦的一天

211 2117 6.

又多 款 CPU

風暴過後

1 Tr 1-Tag









光碟燒綠器使用心得

dadan il likususus (likususus) ili kapatai ili kan mai kutan mili kutan likususia ili kan kan kan kan kan kan

計量有許多學問·圖克特擇此應和大家研究研究

是否需要一部光碟燒鍊器?

mar marining land through the marining needicatikaisissi kalikaisi kalikaisi kalikaisi kalikaisi kalikaisi kalikaisi kalikaisi kalikaisi kalikaisi ka

大元黨國際制 "轉任" 富去藏了



玉檨選購光碟燒錄器?

原用用光星集響蓋有平次高粒 CD-R 東多次維高数 CD-RW 之后,原實上 XID-RW的用途来得事法,他曾被也再出于多比,加上專用的光響更完上四步 □ 一重・暗只用作無機管理CD-R也真是大才小用・所以並不化策・開此一事 普通的CD-R是最後的書牌。港東方面也有2X海4X之世,4X實在的快量景

IBDAM 全區的 CD-ROM (不包括道歉)。但 4X 前尺在上二十分维使可以完成。而非同方面有 SCSI 。 IDE 近 EPP PORT III SCB(外雅区

直接外管植向管之会,其中向置的SCSI接触是用家首值、摄象包不信比論性。比較穩定,由比較早。所以集會以上

KONY IN COLURNS BRIZIN 基本二的董博·基本:E、正宗一書

- 100 得

原基 CDUB26S 研究者一里 SCSI CD-ROM 一種容易,只算把它放在 SCSI CHAIN 的单音使能正常重像,之世界基末不同 語名 WANDOWS 15 下受益重整理化。可要直接安徽光理编辑整件整件,供给ADAPTEC 的EASY CO CREATOR E EASY D PRO B · 之音宗長可以草膏藥師光電力



使用心得一十大燒死碟陷阱

更持有光義必需要有多一區CD-ROM作SOURCE是 · IISCSI至中的CD-RI

CD-RW 傳統營倉比ATA的 CD-ROM 快報事。第ATA原本的 CD-ROM 不在 TEX 福以上可能會領條失敗而浪费了一盟 [型] 罐」直(油棚)。斯問題多見BUFFER UNDERRUN 的一種、作會液像大家質量的時期、所以用作SOURCE 無CD-ROAII ■経営 16X M. と成業所 SCSI 的 CD-ROM 「崔甫・岩泉術的 CD-ROM 本書書 SCSI ・ ■ CD-R ・ CD-RW 是 ATA 原生・ **建基有問題**權

E. SONY 簡光構造器無機實施基一個名叫 CDRFS 的软件。用途是把光碟换其化作一套 SONY 自行简单的制度。我可 THE PROPERTY AND ADDRESS OF THE PROPERTY OF TH

阿拉密你擅死了的 CD 傳導式化作 CDRFS · 把未換死的電腦作品資利用

1. 無理量的記憶體更多:至少 22km) 電子・音景楽書有一葉性的 CPU 無質:不過整定的電腦通 32km RAM 等 1 抽集ら説為表

A SEOMIL · 加上集後的 BROME BLIFFER 巴州亚丁大町類個G 卵溶量 · 养的 WINDOWS和 · 區間可以及頂

用有其根本事上于 :

校園五太一里的白護和六大一隻的藍錦鄉基業不一 傳管看着外的形置上不思

III、非無管体的檢修理論。III 為可檢修的制定大多。第190 1990 至 JOLIET 第一五升福名長期出责疫苗的風 III 及理解:西醫療等過數只無在自家的電腦是WINDOWS96 上才能開翻

IID 接帳 ALIDIO CD 時產量用 1X 的建設(專賞上他比較穩定。而 2X 至 4X 領長 5 30% 複食無元素

燥餐數件

ID記入西的集集集件用油上某實大用少獎。無以 Adapted 所屬的 CD Creptor Deluse (重新 Vereion 3.03h) Eggy CCI PRO (養新 Version 2,11c)及 Toeat CD 聯全義推集學用用。 斯其中黑城 CD Creater Dakets 時裡面 量。但為乞可以養品地燒藥 Bootebie CD → 海水走 濟療養用層 CD Layout Properties → Date Setting → File

總總

|暗魔 CD-政的心器基本上是从金額高規能・重次等用上十大元章一個教師、至今接死的 GD 規 50 神管・何川 · 基有新多學問,以上完會也只是冰山~~毋,是尚有基施不足之處。據原額:清展數

三人的電腦發展

II. BONY COUGSES EX READ 2X WRITE SCSI CO-FI

R SONY COURTS 20X ATA CO-ROM

LAPAPTEC 1520 SCSI-2 SCSI CARL

II NTEL PENTRUM N 300MHz CPU

GRAM SDRAM

III. BAGIS HIM LILTRA ATA HARUUMIA











VERTEX



Rex Organizer 原價\$1980 大特價\$1780

地址 香用協議場合土打印 311 號皇至大學學室 8 12 曜 1209 室 海話 25764869



11 11 11 (11



3COM PALM III 参券減 \$150 Righteous 3D II 12MB version

地址 香港保護署表土打造 311 號皇至大學皇安堡 11 權 1111 室



地址 香港銅鑼塘出土打溫 311 發至臺大廳皇室堡 11 檀 1111 雹 霉話 28450732

VERTEX

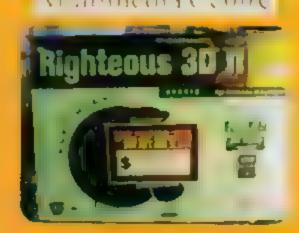
TECHNOLOGY CO LTD



Psion Series 5 電子手賬 \$4600 大特價 \$4300

地址 香港協議電告土打攝 311 號登客大層登空堡 12 槽 1209 等 電話 25764869





連遊戲版: \$2780 不連遊戲版: \$2480

地址 香港開闢舞告土打疆 311 號皇室大曆皇室堡 11 排 1111 室 章話 2895073



Skytech Computer System Co. A-Tech Computer System Co. 所有組裝機憑券減 \$200

地址 九龍深水埗飲州街 94A 高登電腦中心一樓 32-33 號 電話 27202777 地址 九龍深水埗歌州街 94A 高登電腦中心一樓 65 號 電話 27253389





恭嘗您!30日地獄式工作完結,另一個30日又到阑.

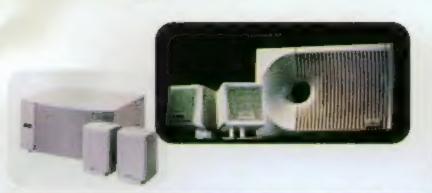
由於亞洲區經濟衰退,銀行同業拆息廣企、港府堅持桿衛聯系匯率、失業人口不斷上漲...... 在這個經濟抵迷的共同社會直,要找到一份自己有興趣而又得到滿足感的工作,實在好比大海撈針。 如果您還沒有被以上故事嚇親,而又自問能夠接受達個挑戰,我們隨時歡迎您加入我們的提腦單收 關國 部及完極地獄美術部。

> 要加入《HYPER PC PLAYER》,你必須具備以下條件: (Editor) 懂日語、具良好語文能力、會考或以上程度 可含調整體质質有具深厚功力

(Designer) 兩年或以上有關工作經驗

(Artist) 對Macintosh有認識

上述職位必須年滿18歲以上,男女均可。 有意者請於星期一至六辨工時間內致屬2880-2228 11以刊支排面試。



Altec Lancing ACS48 VS Cambridge PC Works

音效卡有好多人都好讓究·甚麼 16bit、24bit、PCI格式,樣樣都要最好的。但一般人因為家裏地方淺窄,無謝法不把喇叭所佔地方換取有限的音質,而且有善咁上下水準的喇叭都動權數千元。

因為地方細小的關係,很多電腦都加了TV Tuner卡、DVD解碼卡等,用電腦顯示器當電影用。加上原有的CD-ROM/DVD-ROM,一部電腦就變成打機、娛樂中心了。一對比較像樣,又經濟實惠的電腦喇叭,其市場層力可想而知有多大。近來一些外國大廠也開始走平民化,例如Altec Lancing、Cambridge 及 Labtec 都加入生產高質素電腦喇叭的行列。

今次找來兩款喇叭做測試,分別是 Altec Lansing ACS48 及 Cambridge PC Works,筆者不是專業級音響發燒友,但旨在 把用後感受告訴大家。所以如有甚麼錯誤讀多多包函。

ACS48是 Altec Lancing 的最新型號,售價約\$1100,以電腦喇叭來說,屬中價位貨式。其實Altec Lansing在電腦喇叭市場已歷史悠久,早年以ACS500 Dolby Surround打天下,奠定今日電腦喇叭大哥地位。Cambridge在高級音響喇叭界,相信無人不識。Creative 入股後,鋭意發展電腦喇叭市場。PC Works 為初階產品,售價約\$600。屬低價位貨式,走平根正路線。

Cambridge Sound Works



在整個Cambridge 的Works系列中· 每款都會配以一個 重低音箱。這款入 們級產品也不例

外,一套三件,有重低音箱及兩個小型Satellite喇叭。兩個小型喇叭以來紅黑線方式連接落重低音箱,給人一種頗為高級的感覺。比較特別的是,音量控制器是一個小小的盒子,據說明 書所寫是為了方便ష在就手的地方,例如顯示器旁或桌旁,但 筆者覺得它像那些「呀伯收音機」多一些。

由於它的喇叭真是很細小,所 以筆者對它的高中音能力比較 懷疑,不過在試聽後仍能接 受。原來喇叭細是有理由,可 籍雙面膠紙舖在顯示器的兩



邊、用心良苦哦。最為筆者印象深刻的是雄厚的低音。如果把 這個重低音箱移走的話。真是叫我求生不得求死不能。

整體來說,在同價錢層面的喇叭 · PC Works 已經做得好好了。要一讀的是很詳趣的說明書,由接線DIY到怎樣放喇叭才 獲最佳效果都清清楚楚。



Altec Lansing ACS48

第一個惡變:專業。一個很大的重 低音箱。加上兩個有一定份量的 Satellite 喇叭,線條簡潔有力。一 種很實在的感覺。ACS48比起任何 前作都要型仔,尤其是那個開關兼

音量控制:平時是一個大聲。一個細聲,當兩個一起按時便變成開闢制了!在重低音箱後有一個大圓洞,原來那個是低音出 風口!把重低音箱最難看的部份收藏在後面不為人知的地方。 又不損音質,頁是佩服佩服。

高音清澈,低音维厚。中音夠支持。已 足以形容 ACS48 的特性。以一千多元 的價纖,能質如此質素喇叭,真是世間 少見。唯一要改善的地方是AV接頭的 支援。由於由音效卡 Line-In 到左右喇叭的連繫都用 Mini-Plug ,未能把喇叭



數據比一比

Satemile

SubWoofer

3.5watts RMS /channel

--

At 1KHz < 1% distortion

At 4KHz < 0.8° distortion

20Watts AMS |channel

10wntts RMS

40Watts RMS

AT TOMPLY - 10 Hotel

At 100KHz < 1% distortion At 150KHz < 0.8% distortion

買喇叭注意事項

唱,評喇叭係一件好主觀既事,市面上又無一個業界準則, 而且説明書上的規格由不能代表全部,那麼怎樣去激喇叭 呢?不用愁,據專家分析,買喇叭應注意以下事項:

音域廣而效果清晰

進一對喇叭的首要條件是有廣間音域(即由低音至高音都好 清),但一般電腦喇叭都著重低成本或體積細小而放棄音 域。一個高效能的擴音器(統籌重低音箱及喇叭)能把所有 音域調節,令音質更準確。

內置擴音測

雖然音效卡也有擴音功能,但因擴音组件會產生熱力而損害 電腦板,所以擴音組件不可能做得太大,令其擴音功能亦十 分有限。另外,電腦內的雜音亦會影響擴音組件,不能輸出 完美無雜音的聲音。所以,如果喇叭有擴音器的話便不需倚 靠音效卡的擴音功能。

防磁設計

在喇叭內有一塊磁鐵,用以震動喇叭內的薄膜來產生聲音。 那塊磁鐵的磁場對硬碟及顯示器做成影響。所以,電腦用的 喇叭一定要經防磁處理。

音量控制及慳位問題

在喇叭音量控制器調節音量往往比音效卡的軟件控制來得有效,所以一個方便,就手的音量控制比一個複雜的音量控制 軟件更好。由於桌面空間有限,喇叭會不會過大呢?

鳴湖:

富利登(香港)公司 環亞電腦城



環亞電腦城



慘慘慘米奇話:

■真係慘絕人寰呀~~~~點解!?點解!?點解一隻15分鐘前還好地地的HARD DISK,可以一下子就瓜老襯?點解一口氣質4隻新 HARD DISK返嚟擺咗成晚可以無一倖免,全員死刑?點解?雖適真是天妬英才,婚我晤夠虧做?死難,你好嘢!

■唯個星期最興奮的,莫如得到《同人戰模創作室》的作者需來的原程式碼,可以讓我們把它中文化了。米奇已很久沒有接觸程式設計,中文化超來實在有點吃力。但既然自己喜歡。當然 翻箱倒變也要找回當年的NOTE思補了。大家要支持米奇啊。

路人日記・・・

近日遇到多則怪事,首先是出現了本世紀中擁有最強破壞力的病毒「黃昏病毒」,剔致每日回到公司也必須要重新安裝WINDOWS,其中的苦況並不是一般人所能忍受的。黃昏呀一求你放過我吧,我並不是你真正的成人,你看見在一旁倫敦的正太嗎?別懷疑,結合吧,化成史上最強的「黃昏路人」病毒,把正太送入地獄吧。

龍貓狂想曲第二首-滾滾紅塵

各港除了天氣外了一點外,屬土亦特別多。這可能是便空氣混濁的原因。如果不想 程標言測的空氣高然是縱在窗內。不過點在窗內也不見得好。因為地獄在鎮傷是關 也行了大規模的冷氣更換工程。所以能線的小寫製盘都是顯土、拿好當工程很快便 完成。現在的地獄十分臺冷。不再是熱機幾了。其氣溫已開始接近兩種作

少年阿三講東講 SITE (第五回)

「拍鼠」與「門心」

自己雖然不是遙越,不過亦管有機會去看「無據」。很喜歡看到一種情景。每當個開集匹鍊距之時,甚少會獨個兒走,通常都會有另一馬匹在旁,亦也亦僅一個種訓練方式稱為「拍跳」。據說目的是要激發馬匹的「門心」。因為在有競爭之下,馬匹會互相受到對手影響迸發奮志,愈距愈起勁,最終雙方速度都會有所提高。所以「有競爭才有進步」,實在不測過距。在我而言,則論是說是友,只要是以實力作比拼,管哥好對手。不論類流程底,只要「門心」仍在,大家「拍」往上,依然有得門。

「愛掛才會職」 一般然好老士、不過好真。

P.S.: WELCOME「正本」+「龄人」, GOD BLESS YOU!

剛進宿舍的宮川正太

小菜宮川正太。今年二十有許、已婚。調各位多多指數、關連宿舍 時的小菜園職心盤、第一大推舍時還特地特學上班,结果等了數小時後同數 們才陸購出現(他們早些日子俱在價便夜激報)。直到上級後五小時後才有事 幹...最來這屬精確外菜人生活。要去習慣例要品與日子了...

要出城京大城市工作對小前這個鄉下仔來級可謂困難遊遊,不但家 庭塑制、朋友噎薦、學校釋章、简直是眾級問題。哦! 尚好最近從家人壓制中 獲得釋故,與得身被最級的人的支持、小頭無以為報。唯有更為努力,一要 努力、二型製力。

好多人、好多字的利用一点点



老爸・工作

海於公司增加人子·於是使料 我和阿斯斯人提內。 數如便是 不信: 數五十分完給(效應)

。在共和200周 600 5 36 7 6 6、包含大平元四周,超过至

今期雙封面製作,內文又作小小改革,小林寺開始變身,再加 多本附刊……唔知大家實得點呢?不適記住變身往往係開始作! 一九九八年四月二十六日清晨六時率

看着窗外的地獄舞公子

無奈

自由天使——神之黃昏話:

→ 算完數與各位數國塞加「跨人」與「正太」人 地國。在此級要「哈哈」阿你的正常生活說要 再見吧!」。

)最近除了坑UO外+更開始接入Star Craft的 世界・在網上與各路英雄展開陳爆發眼。不過實 カ軍星・・・・・

:) 十分希望斯瑪一雪的 AD&D 目供於來國,再次與頻度中年與斯斯爾· 故思一體無份,一問在 另一個世界中質險。

(明 :) 尚有很多概束领 · 今遊队到此為止 · 下 次見 ^ / /

鬼蜂 字

「黃度庸姐」ABO話:

習頭仍沈迷於《基力之野望》的世界,據讀作為聯邦提納對抗自護軍入侵。發質表面上強大的自護軍其實只是空殼,使用勢邦軍的 酸度並不比自護軍高,與是一個令人欲願不能的遊戲,但壓倒稱利始終仍是時間問題。(例如將會有其攻略在佈面推出,一次過攻 都自護和聯邦兩軍。而且可能遵有重外收費,想來據者真率攝》。基於上述發因,ABO很確(数碼前星輕日幾)才開始數手攻略 (玩)《王道勇者》,遊戲雖然不在配人,抓在令耶件發生的手續。設起《王通勇者》的男主角,真是男人中的男人。ABO自問司 的不少有樹愛成份的遊戲,自由身時也玩調不少RPG,過覺得礼巴是當中男主角中最新血量完美最正直的,根本就不能從他身上 找出半個缺點。不少戀覺遊戲中的男主角有時更不明白他們有什麼出眾的地方,可單邊花言巧語在經時間內ങ長家建立過土支末。 不然就是行足桃花便可以左抱右線,簡竟是妄想证。《王通勇者》或不然,一切事也來得含情含理,即使同時說過數也女子,扎巴 也沒有強得討顧的地方。另外當中主要女的都背質是認知的命權,更非點血男兒聯與助少女的相遇是一種搭命?

CYBER TROOPERS HAJIME

- ■不好意思、猛次又是少购「包尼」交编者括了1
- ■不好意思、攝幾天工作太忙了: 玉堅, 你實了新電腦沒有?
- ■不好意思,這幾天工作太忙了,除 SIR · 祝你的緊
 奇 RPG 協構成功。
- ■不好事思·阿龍·併給你的黃西可以還了沒有?
- 随不好意思,原本领貌說那本順作(BREAK AGE)(台語:《網络爭鳴義》)的。不過因為一點失誤(少問道即是的工作進 整一一),似乎不太可能了。的略說說是一一書中的男主角實 在很令人重新報!不過一般減少問所知,在日本真的有人像更 樣子和女孩子預詢的!因為在假环(VIRTUAL-ON)是有不少 女孩子玩的(她們每愛用的的機構是 BELGDOR · 不知是甚 應用因?)。而且對为不须的呢!所以傳達蓋第一語影響的情 都差真的會在現實發生的一一不過在這邊會一一下。丁
- ■不好意思、欠債(補債)甚多,不好意思再磨下去了!
- ■千好寒思・福夠字数了→信次就說到這回好了!

M.S.B.S ver. 1.25

仁魂為鵝·鵝餵人人

黃先、個覆膜州讀者大人「劉育才」的來信,多谢效所花 之心機。這種年以信,仁規較少往廣州一行、事關私事大忙、甚至 陸太平之新國也未費去應(全家人惟獨仁境沒去過啊)嗎~)→賈 在懷念茅城公園附近草盾的軟子,也望往實城走一趟。因某人認為 以仁魂的本性。可以直接數天而不勝難問。

這兩大。仁確開始了一餐攤驗電影,名為「病」、特此職 辦地職費公子做出義丸兩大額,當蜂仔樹出小杖額。與何部開出十 二平方呎的空間,與公借出八個多小時,現已且入後期製作監中。

最近,收售了菜明星的電台訪問,當中菜担關於地生活提 驗的心聲,令仁魂深深的認問和區價,並的!那種感覺實在大難 受,可以的話。不想去難會,不想去感受。

望著啞粉輕嘆的聖者行記 - 感覺

孤獨。是Yuki不在身邊,是我的音樂死了。眼唇別人所擁有的,會我感到十分疑思。更自唱無力機報。 每機夜每低重,看著那爆劇的類燈,我不其然又再想起於Sydney Tower塔頂的一刻。如何我一樣。感到回提 然而妳會否又在此別出現在我身旁?那首音樂又釋起了,我們像香又得在一起中華歌。雙望而笑? 妳熟我的音樂世界帶來了由歌。亦為我的理想燃起了新希望。我情念我們忘形地奏答歌,被此心建心的一刻。好是 我最好的音樂伴侶。我懷念於Gity Extra飲電味,看過的心情。海風吹向妳的面……沒有東西可替化妳的美麗 這些基妳做此我的回憶。這是我們樹康的時刻。同時,這也是今我得哭的理由。 多做妹妹的CD,你多做你無了時觀到你做面像所做的一切。則不知,也如果做了。

多掛好經的CD,更多應將為了喚醒氣音樂區塊所做的一切。對不起,今好失量了。

對不坦!讀者大人!我只想馬上寫下我現時的感覺。全是私大感情的東西。悍衛言論、新聞自由!對不起

「甜美的蝴蝶。是心痛的開闢。」

嘉美尤之新類型人培訓中心

天為何要理給人類感情??

聖者行記-時光停留了之後

報題發生,與學女文章、你已經有被核加入我們的大家庭! 各位首先要放下五年補元手續費,再與一份保險、提保人績智明「新知監人協 像」。因為加入此會後,我們不包保你有合行走看出來。 請以年我們兩個新會員,一個原本好地地類12 較多,不知幾極定,不絕監知 做副會長調左入會(會長係全人類第一個新類型人),入會之後,更口口發發 話獎日日期10 晚 6 、點知都返不過我們新類型培訓課程的折顧。 不過,加入新類型人協會之後都有唔少好處,例如可以全港率先款資訊對主去

街街新菜,又有得玩門快拖地、摩擦心理遊戲等等,不能塵錄!

HIPER PURIAYER TRANSPORT

Weller, Information Control

